



Preprocessor

ACN Software

CTX-PREPROCESSOR



Installatie

De installatie van de Calamus CTX-Preprocessor is erg eenvoudig.

1. Plaats de diskette met de Calamus CTX-Preprocessor in drive A en dubbelklik op het icoon van drive A op de Desktop.
2. Dubbelklik op het programma-icoon van 'INSTALL.PRГ'
3. Volg de installatie-instructies op die op het beeldscherm verschijnen.
4. Verwijder de diskette met de Calamus CTX-Preprocessor na de installatie.

Denk er aan dat de Calamus CTX-Preprocessor loopt op IEDERE Atari ST- of TT-computer met tenminste 512 Kb geheugen en met iedere Atari-resolutie (≥ 640 bij 400 pixels).

De Calamus CTX-Preprocessor ondersteunt ook kleurenkaarten voor de Atari ST en de TT (tot en met een resolutie van 1280 bij 960 pixels).

Wij wensen u veel succes met uw Calamus CTX-Preprocessor.

Calamus CTX-Preprocessor

Geprogrammeerd door Martin Eskildsen en Thomas Nielsen

CTX-PREPROCESSOR



Introductie

De Calamus CTX-Preprocessor is gemaakt om tegemoet te komen aan een groeiende behoefte aan een stuk gereedschap om ASCII-tekst om te zetten in het Calamus CTX-formaat en tegelijkertijd om bepaalde codes te vervangen door font- en tekstlineaal-kodes van Calamus.

De belangrijkste doeleinden van de Calamus CTX-Preprocessor zijn:

1. Omzetting van ASCII-tekst naar het CTX-tekstformaat
2. Toevoeging van font-, attribuut- en tekstlineaal-kodes
3. Omzetting van speciale (taal-onafhankelijke) karakters

De Calamus CTX-Preprocessor kunt u gebruiken als een accessoire of als een programma als de file-extensie wijzigt in .PRG. De accessoire kunt u rechtstreeks in Calamus gebruiken.

Een voorbeeld:

We hebben een normale ASCII-tekstfile, die de volgende codes bevat:

**\$1\$ = Triumvirate Regular Condensed, 12 pt links- en rechts-
lijnend**

\$2\$ = Triumvirate Bold Condensed, 24 pt, gecentreerd

\$3\$ = Triumvirate Regular Condensed, 12 pt, Outline

\$2\$Hoofdstuk1\$1\$

**Die avond was het al vroeg donker. Dit was normaal
voor deze tijd van het jaar. Het was koud en winderig,
dit was ook normaal.**

Het begon te regenen, dit was bijzonder normaal.

Een \$3\$ruimteschip\$1\$ landde, dit was niet zo normaal.

Nadat deze ASCII-tekst door de Calamus CTX-Preprocessor is



Nadat deze ASCII-tekst door de Calamus CTX-Preprocessor is gehaald en als CTX-file in Calamus is binnengehaald, is het resultaat als volgt:

Hoofdstuk 1

Die avond was het al vroeg donker. Dit was normaal voor deze tijd van het jaar. Het was koud en winderig, dit was ook normaal. Het begon te regenen, dit was bijzonder normaal. Een ruimteschip landde, dit was niet zo normaal.

Dit voorbeeld laat een paar mogelijkheden van de Calamus CTX-Preprocessor zien. Verderop in deze handleiding krijgt u een ondersteunde rondleiding om uit te leggen hoe u dit specifieke voorbeeld kunt produceren!

Hierna zullen we de verschillende functies van de Calamus CTX-Preprocessor gedetailleerd behandelen. We raden u echter aan om naar hartelust te experimenteren met de grote hoeveelheid programma-opties, zodat u de krachtige functies van dit programma kunt ontdekken.



2.1 IBM naar ATARI karakters

IBM > ATARI karakters

Deze functie zet automatisch IBM-karakters om naar Atari-karakters (De Atari ST en TT gebruiken sommige ASCII-kodes, die afwijken van de standaard IBM-karakterset). Deze functie is heel handig, vooral als u Scandinavische teksten gebruikt, waarvan de ASCII-kodes voor de speciale karakters (æ, ð, å) afwijken ten opzichte van de Atari- en IBM-computer. De Calamus CTX-Preprocessor kan dus ook karakters van andere Europese landen verwerken.

Deze functie kunt u activeren of de-activeren, dit hangt af van de button-status, dus of de button geselecteerd (invers) is of niet.

Meer details voor het selecteren van een button kunt u vinden in de handleiding van uw computer.

2.2 US to Euro hyphen

US > Euro afbreek

Via deze functie kunt u de Amerikaanse afbreek-karakters (erg lang) omzetten naar de meer gebruikelijke Europese afbreek-karakters. Houdt u er wel rekening mee dat deze functie ALLE afbreek-karakters omzet naar de kortere Europese versie, dus ook het minus-karakter (-).

2.3 Paragraphs

Paragraaf

De paragraaf-optie verwijdt (indien actief) alle line-feeds uit de ASCII-tekst. Dit betekent dat een paragraaf alleen wordt herkend, als de ASCII-file een 'harde return' bevat of een regel die eindigt met een normale line-feed gevolgd door een lege regel. Deze optie kan handig zijn, als de tekst geëxporteerd is door een tekstverwerker, die automatisch aan het eind van iedere regel een 'return' toevoegt, zoals First Word Plus.

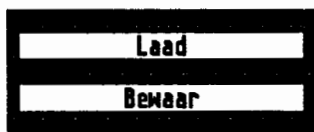


2.4 Lines

Regels

Deze optie is de tegenpool van de 'paragraaf'-button en laat dus een 'harde return' aan het einde van iedere regel staan. Met andere woorden: deze optie voegt een einde-paragraaf-kode toe achter iedere regel en de regels worden in Calamus dan beschouwd als afzonderlijke paragrafen. Dit effect is bijvoorbeeld handig voor programma-listings of prijslijsten met afzonderlijke regels.

2.5 Load and Save Setup



Via deze optie kunt u de huidige instellingen in een aparte file laten opslaan. Deze file bevat de volgende gegevens:

- Kode-instellingen
- ASCII-omzetting (van IBM naar Atari)
- Omzetting afbreek-karakters
- Tabulator-vervangingen
- Geforceerde aanwijzingen tekst-route
- Naam van de makro-file

Load

Nadat u de functie 'Load' of 'Save' heeft gekozen, verschijnt de file-selector. U kunt nu een filenaam invoeren (voor 'Save') of een bestaande filenaam kiezen (voor 'Load').

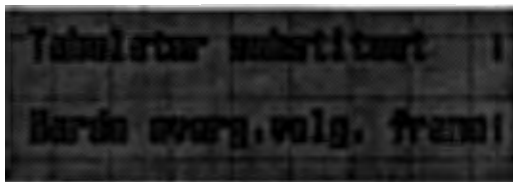
Bewaar

N.B. De setup-files van de Calamus CTX-Preprocessor hebben de extensie .PRE.



2.6

Tabulator substitute + forced piping

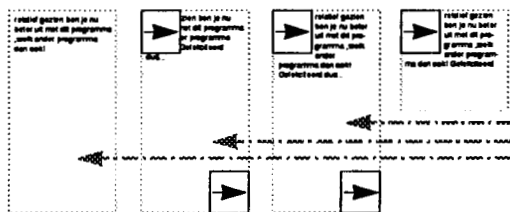


Tabulator Substitute

Via deze functie kunt u een karakter intypen. Dit karakter wordt vervangen door een Calamus tabulator-code. Als de Calamus CTX-Preprocessor dit karakter tegenkomt in de ASCII-tekst, wordt het automatisch omgezet in een Calamus tabulator-code (→). U moet er rekening mee houden, dat u de tabulatoren met de hand in de tekstlinialen (in Calamus) moet plaatsen! Het karakter moet natuurlijk geen standaard-karakter zijn, bijvoorbeeld het karakter '#'.

Code for forced piping

Als u een layout gebruikt voor frames, die kettinggewijs met elkaar verbonden zijn (een pijpleiding van het ene frame naar het andere frame), is het soms handig om de tekst (geforceerd) in ieder frame op een bepaald punt te laten stoppen. De rest van de tekst wordt dan in het volgende frame geplaatst, enzovoort. Dit betekent, dat de tekst (geforceerd) via de pijpleiding naar het volgende frame gaat, hoewel het huidige frame nog niet vol is. Het volgende voorbeeld zegt meer dan 1000 woorden:



De tekst gaat geforceerd naar het volgende frame, hoewel er voldoende ruimte is voor meer tekst in het frame!

CTX-PREPROCESSOR



U kunt een kode aan de ASCII-tekst toevoegen. Deze kode wordt door Calamus automatisch beschouwd als een forced-piping-kode. Deze kode kan maximaal 8 karakters lang zijn (bijvoorbeeld \$sterk\$). Deze optie werkt ook als de frames op verschillende pagina's staan.

Voor meer informatie over het laten overvloeien van tekst van frame naar frame verwijzen we naar de handleiding van Calamus!

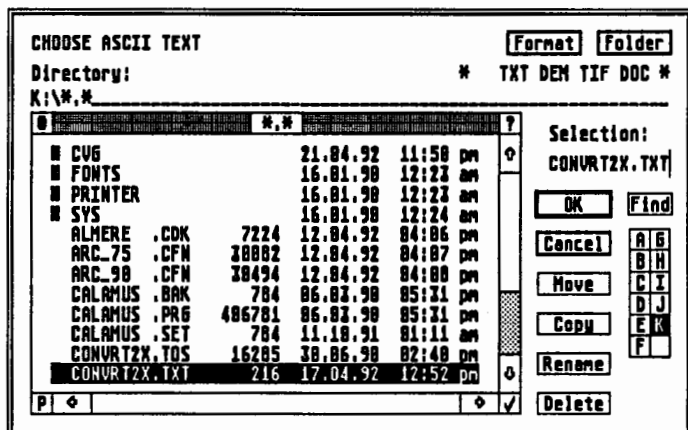
2.7 Begin

Start

Als de parameters korrekt zijn en u heeft de juiste codes ingetypt, dan kan de omzetting nu beginnen...

Het is heel eenvoudig - klik op de button BEGIN

De file-selector verschijnt en u wordt verzocht om aan te geven, welke ASCII-file als invoer moet worden gebruikt:



CHOOSE DESTINATION

Format Folder

Directory:

K:\W.CTX CTX TXT DEM TIF DOC *

	*.CTX	
CUB	21.84.92	11:58 pm
FONTS	16.81.98	12:23 am
PRINTER	16.81.98	12:23 am
SYS	16.81.98	12:24 am
TEXT-HL.CTX	18248	28.84.92
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---
	---	---

Selection:

OK Find Cancel Move Copy Rename Delete

A G B H C I D J E K F

P [] [] ✓

Als u op de button 'OK' klikt, verschijnt de volgende dialoogbox:



U krijgt nu te zien, hoeveel procent van de ASCII-file op een bepaald moment is verwerkt. Is de ASCII-file klein (minder dan 2 Kb), dan zult u het procent-kader nauwelijks kunnen herkennen!

Als er geen fouten worden gemeld, is de omzetting met succes uitgevoerd en de CTX-file wordt via het aangegeven toegangspad op diskette/harddisk opgeslagen.



2.8 Exit

EXIT

Via de button 'Exit' verlaat u de Calamus CTX-Preprocessor. Wilt u de huidige instellingen later weer gebruiken, dan moet u ze opslaan. Als u de Calamus CTX-Preprocessor verlaten heeft, bent u de gebruikte codes kwijt, tenzij u ze op diskette/harddisk opslaat! Gebruikt u de Calamus CTX-Preprocessor als accessoire, dan blijven de codes aanwezig, zolang de computer aanstaat (of tot dat de computer door een aantal bommen vastloopt!).

2.9 Save preprocessor paths

U kunt de toegangspaden voor de ASCII-invoerfiles, de uiteindelijke CTX-files en de SETUP-file(s) ook opslaan.

PAD-INSTELLINGEN OPSLAAN

Wilt u dit doen, klik dan op de button 'Save Preprocessor paths' en de gegevens worden automatisch op diskette/harddisk opgeslagen. Ze worden dan na iedere start van de Calamus CTX-Preprocessor in de toekomst meteen gebruikt.

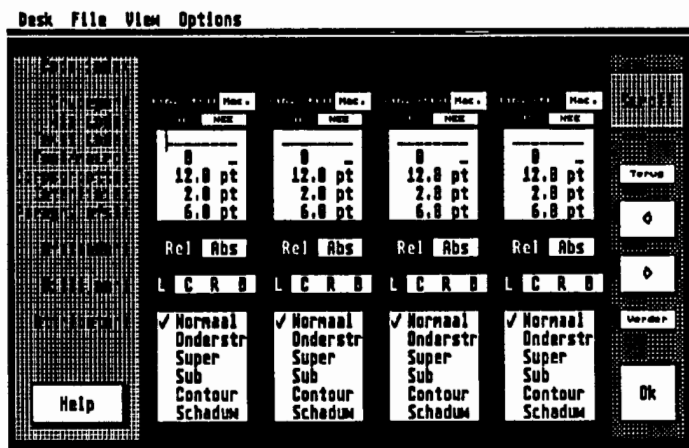
2.10 Load Macro file

De Calamus CTX-Preprocessor is ook in staat om Calamus makro-files (extensie .CMA) te laden (en natuurlijk te gebruiken). Klikk u op de button:

SELECTEER MACRO-BESTAND

dan verschijnt de file-selector en kunt u de gewenste makro-file selecteren. Voor meer informatie over Calamus-makro's verwijzen we naar de Calamus-handleiding. In het volgende gedeelte (Install Codes) krijgt u een volledige uitleg over het gebruik van Calamus-makro's in de Calamus CTX-Preprocessor.

Install Codes

[illegible]

We zullen hierna iedere functie gedetailleerd beschrijven.

Insert what?

Linux 2.4.11 Mac

Deze opties zullen beslissen wat voor soort Calamus-kode wordt toegevoegd als de gezochte tekst(kode) is gevonden. Als u zowel een tekstliniaal als een tekststijl wilt toevoegen, denk er dan aan dat de tekstliniaal vóór de tekststijl wordt toegevoegd. Voor meer details over tekstlinialen en tekststijlen verwijzen we naar de Calamus-handleiding. N.B. Makro's 'winnen' het altijd ten opzichte van stijlcodes en attribuutcodes.

CTX-PREPROCESSOR



3.2

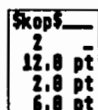
Delete code?



Kiest u de optie 'YES', dan verwijdt de Calamus CTX-Preprocessor automatisch de tekstkode uit de gekozen ASCII-file. Kiest u de button 'NO', dan blijft de tekstkode in de uiteindelijke CTX-file aanwezig. Dat is handig als u willekeurige tekst-attributen voor verschillende letters in de tekst wilt gebruiken. Het is echter niet zo handig om alle B-karakters uit de tekst te verwijderen, bijvoorbeeld..).

3.3

Text code



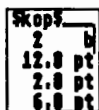
De tekstkode is een tekststring, die wordt gebruikt als kode om de tekststijl of de tekstliniaal te wijzigen. Dit gebeurt, als de Calamus CTX-Preprocessor deze kode in de ASCII-tekst tegenkomt.

U kunt maximaal acht karakters in het kode-veld invoeren. Het is wel zo handig om een speciale karakterkombinatie te gebruiken die niet in de tekst voorkomt:

```
$kop$  
$norm$  
*para*  
$2$  
!bold!
```



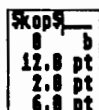
3.4 Font/Macro key



← Het is in Calamus 1.09 niet mogelijk om via de naam rechtstreeks toegang te krijgen tot een font. In plaats hiervan moet u een zogenaamd 'laadnummer' gebruiken.

Het laadnummer is de positie van het font in het menu voor het font-overzicht. Dit betekent dat het eerste geladen font het nummer 0 gebruikt, het volgende font nummer 1 enzovoort.

In het algemeen betekent dit, dat als u een nummer intypt in het fontcode-veld, u rekening moet houden met de volgorde van laden, die u in Calamus gebruikt.



← Als u de optie 'Mac' heeft gekozen bij 'Insert What?', dan heeft u nu de mogelijkheid om een makro-toets in plaats van een fontnummer te kiezen. De makro-toets komt overeen met de activate-toets van de Calamus makro-file.

Een complete makro wordt toegevoegd, als de gezochte code is gevonden - het maakt niet uit of de makro een tekststijl, een attribuut of gewoon normale tekst bevat!

Denk er aan dat u een Calamus makro-file (button te vinden in het hoofdmenu) moet laden om deze optie effectief te laten worden.

Meer informatie over het gebruik van makro's in Calamus kunt u vinden in de Calamus-handleiding!

3.5 Font size

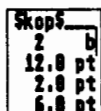


← Dit veld bepaalt de grootte van het font. Deze optie is alleen effectief, als het veld 'Styl' in het menu 'Insert what?' actief is. Alle maten zijn in 'Pica punten'.

N.B. De fontgrootte is identiek aan het icoon  in Calamus.

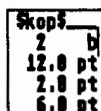


3.6 Line spacing



De regelafstand is de absolute of relatieve afstand tussen de regels (zie 3.8 Spacing). Ook deze afstand is weer in Pica punten. Er wordt alleen een regelafstand-kommando toegevoegd, als de button 'Rul.' in het menu 'Insert what?' actief is (alle spatiering-kommando's worden opgeslagen in de tekstlinialen in Calamus 1.09). De regelafstand is gelijk aan het icoon  in Calamus.

3.7 Paragraph spacing



De afstand tussen de paragrafen is identiek aan de regelafstand. Het enige verschil is dat deze afstand tussen paragrafen wordt gebruikt in plaats van tussen regels.

De paragraaf-afstand is gelijk aan het icoon  in Calamus.

3.8 Spacing

Rel **Abs**

U kunt kiezen of u een relatieve of een absolute afstand wilt tussen de regels en de paragrafen:

Ag
Ag

Relatieve
spatiering

Ag
Ag

Absolute
spatiering

De relatieve en de absolute regelafstand komt overeen met de volgende icoonen in Calamus:  



3.9

Justification

L C R B

In dit menu kunt u kiezen uit vier letters. Afhankelijk van uw keuze wordt de tekst dan als volgt geformatteerd:

L = linkslijnend
R = rechtslijnend
C = gecentreerd
B = blok

links

rechts

gecentreerd

Blok-text in een box

Denk er aan, dat deze funktie alleen effectief is, als u de button 'Rul.' in menu 'Insert what?' heeft geselecteerd.

3.10

Attributes

☒ Normaal
☐ Onderstr
☐ Super
☐ Sub
☐ Contour
☐ Schaduw

Attributen hebben exact dezelfde funktie als in Calamus. U kunt superscript en subscript niet tegelijkertijd selekteren en de keuze van Normal deselekteert alle andere attributen:

normal
underlined
superscript
subscript
Outlined
Shadowed

☒ Normal
☐ Underlined
☐ Outlined
☐ Shadow
☐ Superscript
☐ Subscript



3.11 Code numbering



De Calamus CTX-Preprocessor biedt u de mogelijkheid om 96 kodes in één (1) setup-file te gebruiken. Het is echter mogelijk om vier kodes tegelijk te laten weergeven. U kunt heen en weer schakelen tussen 24 kode-groepen door te klikken op de pijl-symbolen aan de rechterkant van het kode-menu.

Als u naar een andere kodegroep gaat, wordt het complete scherm door de Calamus CTX-Preprocessor opnieuw opgebouwd om vier nieuwe kodes te tonen.

Alle 96 kodes worden opgeslagen in de setup-file, nadat u op de button 'Save Codes' (hoofdmenu) heeft geklikt.

3.12 OK-button

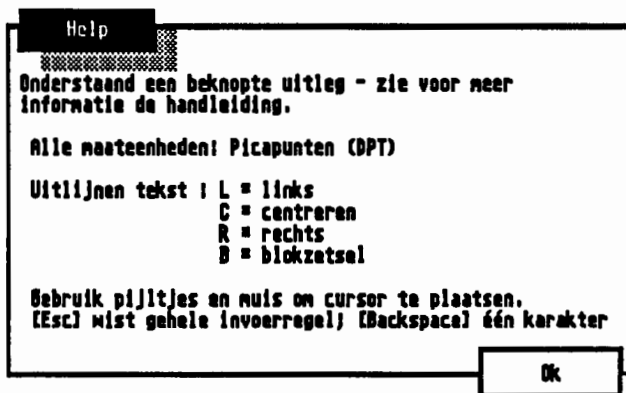


Na een klik op de button 'OK' verlaat u het kode-menu en keert u terug naar het hoofdmenu van de Calamus CTX-Preprocessor.



3.12 Help

Na het selekteren van de button 'Help' verschijnt het volgende Online-helpscherm:



De helpfunctie zal worden uitgebreid in toekomstige versies van de Calamus CTX-Preprocessor.



4.0

Een begeleide rondleiding door de Calamus CTX-Preprocessor.

Zoals beloofd in het eerste gedeelte van de handleiding zullen we u nu een kant-en-klaar voorbeeld geven van de werking van de Calamus CTX-Preprocessor.

1. Voer een ASCII-tekst (met een tekstverwerker of editor) in met de volgende inhoud:

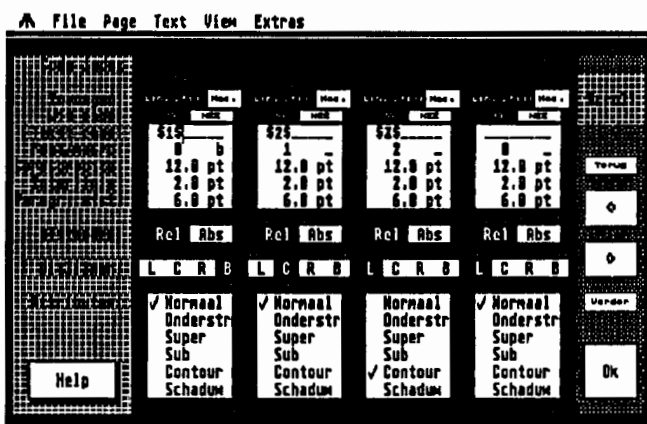
```
$2$Hoofdstuk1$1$
```

Die avond was het al vroeg donker. Dit was normaal voor deze tijd van het jaar. Het was koud en winderig, dit was ook normaal.

Het begon te regenen, dit was bijzonder normaal.

Een \$3\$ruimteschip\$1\$ landde, dit was niet zo normaal.

2. Activeer de Calamus CTX-Preprocessor
3. Selekteer de button 'wijzig Codes'
4. Voer de codes als volgt in:



CTX-PREPROCESSOR



OK

5. Klik op de button 'OK'

Begin

6. Selekteer de button 'BEGIN'

7. Kies de gewenste ASCII-invoerfile

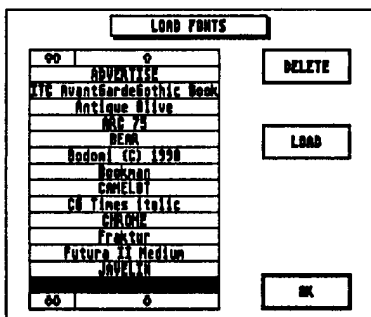
8. Voer de naam van de gewenste CTX-file in

Exit

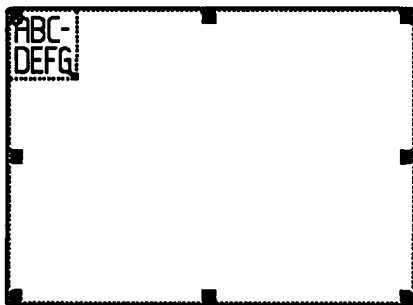
9. Klik op de button 'EXIT' - de omzetting is nu klaar

10. Start het programma Calamus

11. Laad de hierna afgebeelde fonts:



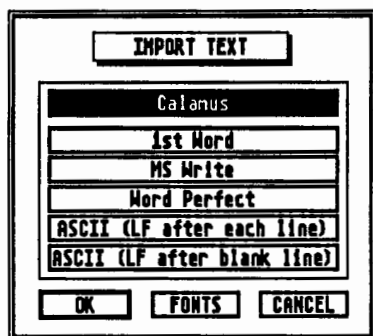
12. Maak een tekst-frame in Calamus:



CTX-PREPROCESSOR



13. Importeer de Calamus-tekstfile (Alternate I):



14. De tekst moet er na het formatteren als volgt uitzien:

Hoofdstuk 1

Die avond was het al vroeg donker. Dit was normaal voor deze tijd van het jaar. Het was koud en winderig, dit was ook normaal. Het begon te regenen, dit was bijzonder normaal. Een ruimteschip landde, dit was niet zo normaal.

15. De rondleiding is nu afgelopen en u kunt natuurlijk andere fonts dan Triumvirate Condensed en Triumvirate Bold gebruiken. Voer zelf een aantal experimenten uit en denk er aan dat u een krachtig stuk gereedschap in uw bezit heeft.

Wij wensen u veel succes!!!

CTX-PREPROCESSOR





Automatisering van de tekst-opmaak met de... **Calamus CTX Preprocessor**

De Calamus CTX Preprocessor voor het Desktop Publishing-programma Calamus maakt het leven van de Desktop Publisher een stuk eenvoudiger door een groot aantal opmaak-handelingen automatisch uit te voeren.

Het instellen van de uitlijning, het lettertype en de lettergrootte, de interlinie enz. voor titels, koppen of tussenkoppen kan bijvoorbeeld al in de gewone tekst worden opgenomen. Nadat via de Calamus CTX Preprocessor een conversie heeft plaatsgevonden, kan de tekst worden geïmporteerd in Calamus en de opgemaakte tekst verschijnt dan direct op het beeldscherm!

Een andere toepassing is gebruik van de Calamus CTX Preprocessor en Calamus om mailings te verzorgen.

De Calamus CTX Preprocessor is een handig en vooral tijdsbesparend programma voor elke Calamus-gebruiker. Het programma bespaart enorm veel tijd bij het opmaken van teksten en verdient als zodanig een plaats in de kast bij iedere Calamus-gebruiker.

CALAMUS