



©1987 NAMCO LTD.



## INSTRUCTIONS



# PAC-MANIA INSTRUCTION BOOKLET

PUBLISHED BY GRANDSLAM ENTERTAINMENTS LTD

Unauthorised publication, copying or distribution  
throughout the world is prohibited.

(c) 1987 NAMCO LTD. All rights reserved  
Licensed from Tengen

(c) 1988 Grandslam Entertainments Ltd  
12-18 Paul Street  
London EC2A 4JS

| PAGE No. | LANGUAGE |
|----------|----------|
| 4        | ENGLISH  |
| 5        | GERMAN   |
| 6        | FRENCH   |
| 7        | DUTCH    |
| 8        | ITALIAN  |
| 9        | SWEDISH  |
| 10       | FINNISH  |

## PAC-MANIA HANDLEIDNG

Pac-Mania is een computerspel voor één speler, met Pac-Man in een wereld vol met 3-Dimensionale doolhoven. Gewapend met unieke STUITER krachten gaat Pac op jacht naar punten op werelden zoals Blokdorp, PacPark, Zandland en Jungle.

Start het spel en kies niveau 1, 2 of 4 — hoe hoger het niveau hoe moeilijker het spel. Scoren kun je via het opeten van alle rondjes en pillen in het doolhof. Maar tegelijkertijd moeten wel alle enge geesten worden ontlopen. Clyde, de geestenbaas, heeft twee nieuwe geesten ingehuurd. Het zijn Sue en Funky, die samen met Clyde voortdurend Pac het leven zuur maken. Als Pac echter een krachtpil eet en de geesten tijdelijk van kleur veranderen, dan kan hij extra punten ophappen.

Pac beschikt ook nog over extra krachten. Er zijn twee speciale pillen; een GROENE voor tijdelijke extra spelheid en een RODE die elk gescoord punt verdubbelt. Wanneer Pac tegelijkertijd fruit eet, dan worden er ook nog extra bonuspunten bij de score geteld.

Als je een voltooide PAC-MANIAK bent en naar een volgende niveau gaat voordat al je levens op zijn, GEEN PANIEK, want op elke volgende wereld kun je rustig doorhappen.

### LAADINSTRUCTIES

**COMMODORE 64/128 (Cassette)**

Druk SHIFT & RUN/STOP

**COMMODORE 64/128 (Diskette)**

Type LOAD\*\*\*.8.1

**SPECTRUM 48/128 (Cassette)**

Type LOAD \* en druk ENTER

**SPECTRUM +3**

Type LOAD\*\* of gebruik de ingebouwde lader

**AMSTRAD 464/6128 (Cassette)**

Druk CTRL & kleine ENTER en PLAY op de cassette

**AMSTRAD 464/6128 (Diskette)**

Type RUN \*DISC\*

**ATARI ST en AMIGA**

Plaats de diskette in de drive en reset de computer

**MSX**

BLOAD "CAS:"R

### BESTURINGSTOETSEN (alle Systemen)

#### TOETSENBORD

|            |   |            |
|------------|---|------------|
| Z          | = | Links      |
| X          | = | Rechts     |
| O          | = | Omhoog     |
| K          | = | Omhoog     |
| Spatiebalk | = | Springen   |
| Shift Q    | = | Einde spel |
| Shift P    | = | Pauze      |

#### JOYSTICK

