

ST Guide

*Het complete Hypertext systeem voor de Atari
Aangeboden door de Stichting ST*

*Programma's en updates verzorgd door
Bearboard ST bbs
tekst : Arie van Krimpen*



Inhoud

Inleiding gegevensbestanden	3
Inhoudsopgave	5
Hoofdstuk 1: Structuurcommando's	6
Hoofdstuk 2: Commando's voor sturing van een automatische referentie	11
Hoofdstuk 3: Grafische commando's	14
Hoofdstuk 4: Kommentaar en documenterende commando's	16
Hoofdstuk 5: Overige commando's	17
Hoofdstuk 6: Commando's wegens compatibiliteit	29
Commando's alfabetisch	30

Inleiding gegevensbestanden

Om een hypertext te maken zijn de volgende programma's noodzakelijk:

- 1) HCP.TTP (hypertext (re)compiler)
- 2) ST GUIDE.prg/acc (om de verkregen hypertext te tonen)
- 3) een willekeurige tekstverwerker

Daarnaast bestaan er enige hulpprogramma's ter ondersteuning van (1) en (2). Dit zijn: RefLink, Stool, 1st_Conv, Pc_Conv, Man2stg, Help_rc en Helpdisk. Deze programma's worden in deze handleiding niet behandeld. De volgende gegevensbestanden kunnen samengaan met of toegepast worden bij een hypertextsysteem.

- *.STG Dit bestand bevat de brontekst van een hypertext en dient als een gegeven invoer voor de HCP-compiler. Het bestand bestaat alleen uit ASCII-tekens.
- *.HYP Dit bestand is de (uiteindelijke) hypertext en wordt door het programma ST Guide ingelezen.
- *.REF Het bestand met deze extensie bevat de referentietabellen van één of meer hypertexten. Ook worden deze gegevens gebruikt door de HCP-compiler, maar ook door het programma RefLink. Met de optie (+z) maakt de HCP-compiler van/voor elke hypertext zo'n bestand, die (eventueel optioneel door +zz) ook direct in de hoofdreferentie opgenomen (REF) wordt. Deze gegevens kunnen gelezen worden door middel van het programma RefLink, doordat het deze gegevens gebruikt voor de referentie om uit te vinden welke begrippen met welke door middel van een PureC-Protokol overgedragen kunnen worden. Tevens kan men het zoeken in de REF-gegevens overdragen aan de menukeuze 'Zoek dialoog'.
- *.SCR,
- *.TXT Wanneer bestanden met deze extensie door een programma HELP_RC of HELPDISK worden verkregen, dan heeft men de brontekst van een hypertext in pureC verkregen. De zo verkregen bestanden kunnen met PC_Conv in een STG-bestand met bijbehorend formaat vertaald worden.
- *.HLP,
- *.TXT,
- * Bestanden met deze extensie behoren tot een hypertext, zo verkrijgt men een deel van de brontekst van een 1stGuide hypertext. Deze bestanden kunnen met 1stConv in een *.STG bestand worden vertaald. *.HLP zijn te herkennen als 'gewone' in ASCII geschreven teksten waarin vele paragraaf tekens voorkomen (§).
- *.H Bestanden met deze extensie bevat C-brontekst. Worden ze d.m.v. een resource-editor verkregen, dan kunnen ze met @INCLUDE gelezen en geïnterpreteerd worden. Zo is het mogelijk om ze op eenvoudige wijze in een handleiding te gebruiken.
- *.RSC Bestanden met deze extensie bevatten menu's, dialoog- en Alert-boxen etc. en worden door een resource-editor verkregen. Zulke bestanden kunnen weliswaar door STGuide worden niet direct worden getoond, maar kunnen met de optie LINK in de hypertext ingevoegd en gebruikt worden.

Alle commando's beginnen met een '@'. De meeste ervan moeten in de eerste kolom van de regel beginnen. Ook zullen hier de commando's met hoofdletters worden geschreven om een duidelijk onderscheid te kunnen maken met de rest van de tekst. Het is derhalve niet noodzakelijk dit ook te doen in uw eigen tekst. Het gebruik van een hoofd- of kleine letter speelt in deze geen enkele rol. De tekst tussen '<' en '>' moet verplicht worden gespecificeerd, terwijl de gevens die tussen '[' en ']' staan als optioneel gelden.

Een hypertext begint met een kop/header, waarin algemene informatie vastgelegd kan worden. Een algemene kop/header ziet er als volgt uit:

```
@DATABASE <thema van de tekst>
@AUTHOR <Wie heeft deze tekst gemaakt?>
@SUBJECT <Waar moet de tekst ingevoegd worden in de catalogus?>
@$VER: <naam van de gegevens> <versie nummer> <aanmaakdatum>
[@OPTIONS <compiler opties>]
```

@NODE paginanaam venstertitel

Hier staat de eigenlijke tekst van de pagina. Ook kunnen in de pagina verdere verwijzingen plaatst vinden. Bij elk commando 'begin pagina' (@NODE) behoort een 'einde pagina' code (@ENDNODE).

@ENDNODE

Een paar richtlijnen die men kan aanhouden bij het schrijven van een hypertext:

- De eerste pagina-naam van een hypertext zou de naam 'Main' behoren te dragen. In dat geval wordt deze pagina direct getoond als hij is opgestart.
- Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades ("").
- Maak eerst de tekst aan, zodat men die eventueel kan uitvullen of 'formatteren'. Wanneer er bijvoorbeeld tekstenmerken of referenties worden gebruikt, is dat niet meer 'echt' mogelijk.
- Bij het gebruik van systeemfonts behoort de tekst ook met een SM124 zonder problemen (horizontaal scrollen) leesbaar te zijn. Daarom is het aan te bevelen dat de regel-lengte niet langer dan 75 tekens is.
- Hoe overzichtelijker de tekst is, des te eerder wordt de tekst gelezen en begrepen. Het is aan te bevelen de pagina's kort te houden voorzover dat mogelijk is. Attributen of tekstenmerken als lijnen, rechthoeken e.d. moet men spaarzaam gebruiken. Anderzijds is het de algemene ervaring dat grafieken en plaatjes zinvolle ondersteuning bieden.
- Het is aan te bevelen in alle pagina's een hoofdregel te plaatsen, die er bijvoorbeeld als volgt uitziet:

```
@[U]<Pagina naam> [<hypertextnaam>]@[0]
```

of door

```
<Pagina naam> [<hypertextnaam>]
@LINE 1 <regelbreedte> 0 0 7
```

Inhoudsopgave

ATARI
MUSEUM.NL

Hoofdstuk 1: Structuurcommando's

@DEFAULT	@ENDNODE	@HELP	@LABEL
@NEXT	@NODE	@PNODE	@PREV
@TOC	@WIDTH	@IF	@ELSE
@ENDIF	@XREF		

Hoofdstuk 2: Commando's voor sturing van een automatische referentie

@ALIAS	@AUTOREFOFF	@AUTOREFON
@EXTERN	@NOREF	@USES
@SYMBOL	@INDEXON	@INDEXOFF

Hoofdstuk 3: Grafische commando's

@BOX	@IMAGE	@LIMAGE
@LINE	@RBOX	

Hoofdstuk 4: Kommentaar en documenterende commando's

@DATABASE	@AUTHOR	@REMARK
##	@\$VER:	@SUBJECT

Hoofdstuk 5: Overige commando's

@INCLUDE	@INDEX	@TITLE	@{ ... }
@OPTIONS	@HOSTNAME	@TABSIZ	@TREE
@ENDTREE	@DEFINE		

Hoofdstuk 6: Commando's wegens compatibiliteit

@(c)	@DNODE	@FONT	@HEIGHT
@KEYWORDS	@MASTER	@WORDWRAP	

Hoofdstuk 1: Structuurcommando's



@DEFAULT<naam>

Verklaring: Met dit commando kan een naam aan een pagina gegeven worden welke bij het vinden van een per AV-protocol aangegeven begrip onbekend is. Doorgaans gebeurt dit als er ST Guide wordt opgeroepen vanuit een applicatie.

voorbeeld : @DEFAULT Onbekend

....

@NODE Onbekend

Voor deze functie bestaat op dit moment geen beschrijving.

@ENDNODE

Let op: <naam> en de aanroep van de node, in dit geval 'Onbekend', moeten dezelfde tekens hebben, anders wordt de pagina niet gevonden. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@NODE <naam> [titel]

Verklaring: Met dit commando wordt het begin van een pagina vastgelegd. Alles wat tussen @NODE en @ENDNODE staat behoort tot deze pagina.

De parameter <naam> geeft de pagina zijn naam. In het geval dat er in een andere pagina het woord <naam> wordt gevoerd zal deze automatisch naar deze pagina verwijzen.

De parameter [titel] is optioneel en bepaalt de naam van het venster. Het venstertitel kan ook met het commando @TITLE worden opgegeven.

Voorbeeld : @NODE inhoud

... tekst ...

@ENDNODE

Let op: <naam> en de aanroep, in dit geval 'inhoud', van de node moeten dezelfde tekens hebben, anders wordt de pagina niet gevonden. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@ENDNODE

Verklaring: Met dit commando wordt het einde van een pagina vastgelegd.

Voorbeeld : @NODE inhoud

... tekst ...

@ENDNODE

@HELP <naam>

Verklaring: Met dit comando wordt vastgelegd welke pagina wordt opgeroepen en getoond, wanneer de Help-toets wordt ingedrukt. Standaardinstelling hiervan is de naam 'Help'. Door @HELP kan een andere pagina voor dit doel worden aangewend. De pagina is op te vragen door Help-toets in te drukken of de menuknop: 

Voorbeeld : @HELP hulptekst

```
....  
@NODE hulptekst  
In deze tekst wordt ... beschreven.  
...  
@ENDNODE
```

Let op: <naam> en de aanroep van de node moeten dezelfde tekens hebben, anders wordt de pagina niet gevonden. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@LABEL <naam> [naam2 ...]

@ALABEL <naam> [naam2 ...]

Verklaring: Deze commando's zetten een markering in een pagina.

Let op: <naam> en de aanroep van het label moeten dezelfde tekens hebben, anders wordt de pagina niet gevonden en dus niet getoond. Labels zijn in een tekst globaal, zodat ze maar éénmaal mogen voorkomen. De naam dient dus uniek te zijn.

Voorbeeld 1: Wat ook een mogelijkheid is, is het gebruik van:

```
%<Line> voorbeeld: 12  
199 enz.
```

een zo geschreven parameter staat voor een decimaal label.

Voorbeeld 2: @NODE "Test"

```
...  
@ALABEL "Voorstel"  
Dit voorstel...  
...  
@ENDNODE  
...  
Zie ook onder 'voorstel'.
```

Genereert automatisch voor het woord 'Voorstel' een verwijzing naar de betreffende pagina 'Test' en springt naar de regel: Dit voorstel...

Voorbeeld 3: @[Proberen LINK Test Voorstel]

In bovenstaand voorbeeld zal na aanklikken van 'Proberen' naar dezelfde

pagina 'Test' gegaan worden en vanaf regel 'Dit voorstel...' tonen. Het commando LINK is hier eigenlijk niet noodzakelijk, aangezien ALABEL is toegepast zal de HCP-compiler automatisch de betreffende verwijzing plaatsen.

MUSEUM.NL

@NEXT <naam>

Verklaring: Dit commando beïnvloedt de knop  in het programma ST Guide. In geval dat @NEXT niet voor een pagina (node) staat zal, indien deze 'knop' aangeklikt wordt, naar de eerst volgende pagina gaan in de brontekst. Bij gebruik van @NEXT zal door middel van de parameter <naam> naar deze pagina toe worden gesprongen en worden getoond. Daarbij moet men wel de <naam> aktueel zijn, anders zal de HCP-compiler een foutmelding genereren. De parameter van @NEXT mag ook als naam die van de aktuele paginanaam dragen. Daarmee licht de knop  op, maar kan niet aangeklikt worden. De pagina wordt als het ware niet gevolgd door een ander. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@PNODE <naam>

Verklaring: Met dit commando kunnen speciale pagina's getoond worden, de zogenaamde pop-up.

Voorbeeld : @PNODE "Dit is een pop-up"
... tekst
@ENDNODE

Let op : Pop-up pagina's/nodes mogen maximaal 12 regels lang en 60 tekens breed zijn. Hierin kunnen geen plaatjes ingelezen en andere verwijzingen plaatsvinden. Wel zijn tekstenmerken mogelijk. <naam> en de aanroep van de pop-up node moeten dezelfde tekens hebben, anders wordt de tekst niet gevonden. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@PREV <naam>

Verklaring: Dit commando beïnvloedt de knop  in het programma ST-Guide. In geval dat @PREV niet voor een pagina (node) staat zal, indien deze 'knop' aangeklikt wordt, naar de vorige pagina gaan in de brontekst. Bij gebruik van @PREV zal door middel van de parameter <naam> naar deze pagina worden gesprongen en worden getoond. Daarbij moet de <naam> wel aktueel zijn, anders zal de HCP-compiler een foutmelding genereren. De parameter van @PREV mag ook als naam die van de aktuele paginanaam dragen. Daarmee licht de knop  op, maar kan niet aangeklikt worden. De pagina heeft als het ware geen voorafgaande pagina. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

@TOC <naam>

Verklaring: Dit commando beïnvloedt de knop 'Inhoud'  in het programma ST Guide. In geval dat @TOC niet voor een pagina (node) staat zal, indien deze 'knop' aangeklikt wordt, naar de eerste pagina worden gegaan in de brontekst. Bij gebruik van @TOC zal door middel van de parameter <naam> naar deze pagina worden gesprongen en worden getoond. Daarbij moet de <naam> wel bestaan, anders zal de HCP-compiler een foutmelding genereren. In geval dat het commando @TOC binnenin een @NODE staat, dan zal de daar aangegeven naam voor alle volgende nodes zonder expliciet toegekende @TOC toch worden uitgevoerd. Hiermee kan men in een tekst meerdere keren naar inhoudsopgaven verwijzen en gebruiken. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades ("). Het maakt dus uit of dit commando in een node/pagina staat of daarbuiten.

@WIDTH <getal>

Verklaring: Met dit commando kan men de maximale breedte van een regel in tekens instellen. Gewoonlijk breekt de HCP-compiler de regels af bij een lengte van 75 tekens. Wenst men een andere regellengte, kan men dat hiermee aangeven. Het kan ook meerdere keren in een tekst voorkomen, zodat elke pagina met zijn tekst een eigen 'venstervorm' krijgt. Zo is het belangrijk een goede regellengte te kiezen bij het tonen van de indextabel. Wil men voor de indextabel een separate regelbreedte opgeven, dan zal het @WIDTH commando aan het einde van de tekst moeten staan. De reden hiervoor is dat de tabel pas als laatste wordt aangemaakt.

@IF <Symbool> [Optie <string|nummer>]

...
[@ELSE]

...
@ENDIF

Verklaring: Voor <Symbool> mag worden gekozen:

ATARI	Levert 'ATARI', in geval dat de Atari-versie door de HCP-compiler vertaald wordt.
AMIGA	Levert 'AMIGA', in geval dat de Amiga-versie door de HCP-compiler vertaald wordt.
HCP	Levert 'HCP'
VERSION	Levert de gebruikte versie op van de HCP. Kan gebruikt worden, opdat oudere HCP-versies niet (door het bestaan van nieuwe features) tot foutmeldingen leiden.
MAINFILE	Levert de naam (zonder pad) van het hoofdbestand. Kan bij voorbeeld gebruikt worden bij een include-bestand.
NODE	Levert de naam van de aktuele pagina. Kan eveneens in samenhang met @INCLUDE nuttig zijn.
0	Levert 'ongedefinieerd' (false) op, zodat de in C gebruikelijke 'if 0' constructie mogelijk wordt.
<waarde>	Levert de waarde uit ST GUIDE.INF variabele.

Voor Optie zijn de volgende tekens toegestaan:

==	Test op gelijk aan..
!=	Test op ongelijk aan..
>=	Test op groter of gelijk aan..
<=	Test op kleiner of gelijk aan..
<	Test op kleiner dan..
>	Test op groter dan..

Let op : Dat de operanden altijd als tekenrij geïnterpreteerd worden en als zodanig vergeleken: @IF 0 == 00 levert FALSE op.

@IF <symbool> levert TRUE op, wanneer <symbool> gedefinieerd is, anders FALSE.

Voorbeeld : @IF ATARI

Het besturingssysteem TOS met GEM staat toe ... etc.

@ELSE

Het besturingssysteem AmigaDOS met zijn interface staat toe ... etc.

@ENDIF

@XREF <naam> [titel]

Verklaring: Met dit commando kan elke pagina tot 12 referenties naar andere pagina's leiden die ST Guide in de desbetreffende drop-down opneemt.  Van daaruit kunnen ze gemakkelijk gekozen worden.

<naam> is daarbij de naam van de interne of externe pagina

[titel] is de optionele tekst die in de drop-down zal verschijnen. Wordt er geen titel meegegeven, dan zal de drop-down naar de bladzijde <naam> genoemd zijn.

Voorbeeld: @XREF "paginaXYZ" "tekst in drop-down"

@XREF "STOOL.HYP/Main" "STOOL documentatie"

Let op : @XREF mag alleen binnenin een node staan. Dus wanneer die node op dat moment getoond wordt, zijn in deze node de opgegeven @XREF's beschikbaar. Wat niet werkt is een verwijzing naar een bepaalde regel in een pagina. Bestaat een <naam> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

Hoofdstuk 2: Commando's voor sturing van een automatische referentie

@ALIAS <naam> [<naam2> ...]

Verklaring: Met dit commando kunnen pagina's meerdere namen toebedeeld krijgen. Wordt een alias 'naam' in de tekst in een andere pagina gevonden, dan wordt ook een link gelegd met deze pagina.

Voorbeeld : @NODE "Optie -X"
@ALIAS "-X"
...
@ENDNODE
...
... -X ...

Markeert het woord '-X' en bij selectie zal de pagina 'Optie -X' getoond worden. @ALIAS is daarmee een vereenvoudiging die hetzelfde tot stand brengt als @[-X LINK "Optie -X"]. Deze mogelijkheid heeft als nadeel dat er dan meer schrijfsarbeid is.

Let op : Wanneer het automatisch aanmaken van referenties met -a wordt uitgeschakeld, zal @ALIAS niet functioneren.

@AUTOREFOFF

Verklaring: Met dit commando wordt het automatisch zetten van referenties vanaf de daarna volgende regels uitgeschakeld.

@AUTOREFON

Verklaring: Met dit commando wordt het automatisch zetten van referenties vanaf de daarna volgende regels ingeschakeld.

@EXTERN <tekst> Data/<naam> [regelnummer]

Verklaring: Dit commando maakt het mogelijk om het automatiseren van referenties naar andere hypertext om te zetten. Referenties in een tekst worden door de HCP-compiler zelfstandig gevonden.

De parameter 'tekst' definieert de tekenreeks die in de tekst gevonden dient te worden en dan als referentie omgevormd wordt.

De parameter 'Data' geeft de gegevens weer waarop de referenties gericht dienen te worden. Het kan daarbij zowel om een hypertext als een ASCII-tekst gaan. De parameter 'naam' geeft de naam van de aan te maken pagina aan. In geval dat het bij Data om een hypertext gaat, is de naam 'main'

aangegeven.

De parameter 'regelnummer' geeft eventueel een regelnummer aan van de te tonen pagina van waaraf de tekst beginnen moet. Deze parameter is optioneel.

Voorbeeld : @EXTERN "GEM" TOS.HYP/GEM

Wordt de tekenreeks "GEM" in een brontekst gevonden, dan zal er automatisch een verwijzing naar de pagina GEM plaatsvinden.

Voorbeeld : @EXTERN "GEM" TOS.HYP/GEM 12

Zoals boven beschreven; er wordt echter nu direct naar regel 12 gesprongen in die tekst.

@NOREF

Verklaring: Dit commando bewerkstelligt dat de pagina waarin het voorkomt niet automatisch in de referentie wordt opgenomen. Ook worden er geen hypertext-verbindingen gelegd door de compiler naar deze pagina.

Voorbeeld : @NODE test

@NOREF

...

@ENDNODE

...

@NODE bladzijde

...

... test ...

...

@ENDNODE

Hier wordt in de node/bladzijde het woord 'test' niet als verwijzing naar de desbetreffende node gemarkeerd. Dit wordt tegengehouden door @NOREF.

@USES <data> [<data> ...]

Verklaring: Met dit commando laten zich ook automatisch verbindingen leggen met andere hypertexten. De compiler laadt de indextabellen en markeert alle voorkomende paginanamen in de vertaalde tekst als externe referentie. De toegestane gegevens zijn hypertexten (*.HYP) en referentiegegevens (*.REF).

Voorbeeld 1: @USES aes.hyp

...

Hierin wordt b.v. 'objc_draw()' gebruikt

...

Het woord 'objc_draw()' wordt automatisch gekoppeld aan de (externe) file AES.HYP.

Voorbeeld 2: @USES test.hyp

...

In een pagina/node staat:

@{"Tekst" LINK test.hyp/pag1}

Het woordje 'Tekst' wordt de aanklikbare tekst en indien dat wordt aangeklikt, zal het in de hypertextbestand test.hyp de pagina/@node pag1 tonen.

Let op: Zet dit commando na de informatie'kop' (@DATABASE, @OPTIONS en @AUTHOR en dergelijke). In ieder geval voordat er een @NODE begint.

@SYMBOL [air] <naam> [naam2 ...]

Verklaring: Bij dit commando gaat het om een algemeen commando van @INDEX, @KEYWORDS, @ALABEL en @ALIAS. Dat houdt in dat deze commando's door @SYMBOL vervangen worden, door:

@ALIAS	volgt uit	@SYMBOL ar
@ALABEL	volgt uit	@SYMBOL ar
@KEYWORDS	volgt uit	@SYMBOL r
@INDEX	volgt uit	@SYMBOL i

Zoals uit het bovenstaande blijkt, kan bij @SYMBOL precies aangegeven worden met welk doel het commando gebruikt wordt:

'a' de naam zal door de autoreferentie gebruikt worden.

'i' de naam zal in de indexpagina opgenomen worden.

'r' de naam zal in de referentie geschreven worden.

Wordt geen van de genoemde opties aangegeven, dan zal de compiler 'air' aanhouden.

Let op : Worden er meerdere namen gebruikt, dan moet dit in het optionele deel aangegeven worden.

@INDEXON

Verklaring: Hiermee wordt de automatische overname van de nodenamen in de index vanaf de daarna volgende regel(s) ingeschakeld. Standaard is de optie ingeschakeld en kan door de compiler optie -n van buitenaf beïnvloed worden.

Let op: Gebruikt men tweemaal @INDEXON, dan zal men voor het uitschakelen ervan ook twee maal @INDEXOFF moeten gebruiken.

@INDEXOFF

Verklaring: In tegenstelling tot @INDEXON kan hiermee de automatische overname van de nodenamen in de index vanaf de daarna volgende regels worden uitgeschakeld.

Hoofdstuk 3: Grafische commando's

@BOX a b c d

Verklaring: teken een rechthoek met scherpe hoeken. Dit commando neemt geen 'regel in beslag'. Het tekent een rechthoek, maar geeft geen Return of Line Feed.

waarin: a = beginkolom (linker bovenhoek)
b = horizontale breedte in kolommen
c = hoogte in regels
d = vulpatroon, waarvan



Voorbeeld : @BOX 8 5 2 7

Let op: Ook is mogelijk dat in deze getekende rechthoek tekst staat met eventuele tekst kenmerken.

@RBOX a b c d

Verklaring: teken een rechthoek met ronde hoeken. Dit commando neemt geen 'regel in beslag'. Het trekt een rechthoek, maar geeft geen Return of Line Feed.

waarin: a = beginkolom (rechter bovenhoek)
b = horizontale breedte in kolommen
c = hoogte in regels
d = vulpatroon (zie @BOX)

Voorbeeld : @RBOX 2 5 2 0

Let op: Ook is het mogelijk dat in deze getekende rechthoek tekst staat met eventuele tekst kenmerken.

@IMAGE <data> <X-coördinaat> [<waarde1> <waarde2>]

Verklaring: Inladen van een plaatje of figuur. De commandoregel zelf neemt geen 'regel in beslag' in de uiteindelijke tekst. Het trekt een lijn, maar geeft geen Return of Line Feed.

waarin: X-coördinaat = beginkolom (linker bovenhoek, >0)
waarde1 = breedte van het plaatje in kolommen
waarde2 = hoogte van het plaatje in regels

Let op: De extensie van het type plaatje kunnen zijn:
IMG: Het veel gebruikte formaat onder Atari-applicaties. Kleuren plaatjes (XIMG) worden nu nog monochroom weergegeven.
ICN: Iconen kunnen direct getoond worden in hypertexten.

IFF: Het veel gebruikte formaat op het Amiga-platform.
X-coördinaat moet groter dan nul zijn, dus vanaf kolom 1.

Voorbeeld : @IMAGE "FILENAAM.IMG" 1 20 15

Let op: Gebruik van de EXTVIEW variabele in de ST GUIDE.INF file is niet mogelijk om zo de ST Guide te configureren teneinde een externe viewer aan te roepen waarmee een ander fileformaat ingelezen en getoond kan worden.

@LIMAGE <data> <X-coördinaat> [waarde1] <waarde2>]

Verklaring: Dit commando is in principe hetzelfde als @IMAGE. Het verschil tussen de twee is dat hier noch aan de linker noch aan de rechter zijde van het plaatje tekst mag staan. Zo mag er ook geen lege regel staan tussen twee plaatjes aangezien ST Guide automatisch de tekst afhankelijk maakt van de hoogte van het plaatje en het actuele font naar onder schuift. Voor @LIMAGE wordt precies genoeg ruimte gemaakt in de tekst, zodat de afbeelding niet meer door de tekst heen staat. Men hoeft dan niet zelf voor voldoende lege regels te zorgen, dat doet HCP-compiler nu zelf.

Let op: Bij het hercompileren kom je deze optie niet tegen, want dan worden alle afbeeldingen als een @IMAGE teruggegeven. Ook de naam van het oorspronkelijke plaatje wordt 'vervangen' door IMGxxx.IMG. Hierin is xxx een nummer.

@LINE <X-coördinaat> <X-richting> <lengte Y-richting> [<attribuut> <Type>]

Verklaring: Teken een lijn. Het kan ook dienen om twee rechthoeken met elkaar te verbinden met en/of een pijl tussen de tekst. Dit commando neemt geen 'regel in beslag'. Het trekt een lijn zonder Return of Line Feed.

waarin: X-coördinaat = lijn begint bij kolom .. (1..255)
X-richting = einde lijn bij kolom ..(-127..126)
Y-richting = lengte lijn in kolommen of regels (0..254)
attribuut = uiteinde van de lijn kan bestaan uit: 0 —————
1 ←—————
2 —————→
3 ←————→
Type = lijn type waarvan:
1 —————
2 - - - - -
3
4 - - - - -
5 - - - - -
6
7 - - - - -

Voorbeeld : @LINE 2 20 20 0 1

Hoofdstuk 4: Kommentaar en documenterende commando's

ATARI
MUSEUM.NL

@DATABASE <thema van de tekst>

Verklaring: Dit commando zorgt ervoor dat de REF-gegevens in een leesbare vorm worden gebracht. Bestaat het bestand <thema van de tekst zoals hier> uit meerdere woorden, plaats dan het stukje tekst tussen accolades (").

Voorbeeld: @DATABASE "Hyperteksten aanmaken"

@AUTHOR <Wie heeft deze ongein gemaakt>

Verklaring: Met dit commando kan de naam van de auteur gegeven worden. Deze verschijnt vervolgens in de Informatie box van ST Guide.

Voorbeeld : @AUTHOR "Arie van Krimpen"

@REMARK en

Verklaring: Met deze aanwijzingen is het mogelijk om de brontekst van de hypertext van commentaar te voorzien zonder dat het in de uiteindelijke tekst komt te staan. Dit geldt zowel binnen een @NODE als daarbuiten.

Let op: De commandotekens moeten aan het begin van de regel staan.

@SUBJECT <Waar moet de tekst ingevoegd worden in de katalogus?>

Verklaring: Dit commando dient ter referentie van een tekst in een algehele inhoudsopgave. Verwar dit niet met @database; dat het thema aangeeft. Het commando wordt pas gebruikt met het programma STOOl, dat dan deze hypertext rangschikt.

Voorbeeld : @DATABASE "een tekstverwerker xyz"

met als thema

@SUBJECT "documentatie-editor"

@\$VER: <naam van de gegevens> <versienummer> <aanmaakdatum>

Verklaring: Met dit commando kan in een hypertext een versie-beschrijving worden meegegeven. Deze verschijnt vervolgens in de Info-box van ST Guide.

Voorbeeld: @\$VER: Test.hyp 1.0a (95/09/15)

Hoofdstuk 5:

Overige commando's



@INCLUDE <naam>

Verklaring: Hiermee worden ASCII-bestanden samengevoegd.

Voorbeeld: Bestand TEST1.TXT bevat:

```
@NODE Test1
Dit is een testpagina
@ENDNODE
```

en bestand TEST2.TXT bevat:

```
@NODE Main
Dit is de hoofdpagina, echter Test1 bestaat ook nog.
@ENDNODE
@INCLUDE test1.txt
```

Wanneer TEST2.TXT nu vertaald wordt en de compiler het @INCLUDE leest, dan wordt daaruit:

```
@NODE Main
Dit is de hoofdpagina, echter Test1 bestaat ook nog.
@ENDNODE
@NODE Test1
Dit is een testpagina
@ENDNODE
```

gegenereerd. Het @INCLUDE statement mag alleen aan het begin van de regel staan, zodat het zowel Pass 1 als Pass 2 passeert. In geval dat het bestand de extensie .H heeft, en het commando niet in een node staat, leest de compiler het bestand in met de bedoeling om alle DEFINE's te verzamelen. Gebruik hiervoor:

```
@TREE/@ENDTREE en
@[... LINK ...]
```

@INDEX <naam> [<naam2> ...]

Verklaring: De compiler genereert een pagina met de naam 'Index', waarin alle paginanamen opgenomen zijn/worden. Uitgezonderd zijn de pagina's die met '%' of @INDEXOFF beginnen of met -n uitgeschakeld zijn. Is dit niet toereikend, dan kan men met @INDEX commando andere trefwoorden in de tabel opnemen.

Voorbeeld : ...
 @NODE Computer
 ...

@INDEX Processor
De Processor van de computer...

....
@ENDNODE



Neemt het trefwoord 'Processor' in de indexlijst op en toont bij het aanklikken dezelfde pagina 'Computer', beginnend bij de regel 'De Processor ...'

Het commando @INDEX mag zo vaak gebruikt worden als gewenst is. De parameter (hier 'Processor') kan meerdere keren geïndexeerd worden. In de Indextabel verschijnen die dan meerdere keren achter elkaar.

@{ ... }

Hiermee kunnen verscheidene commando's opgegeven worden:

@{<tekst> LINK <naam> [<line>]}
@{<tekst> ALINK <naam> [<line>]}
@{<tekst> SYSTEM <tekst>}
@{<tekst> RX <tekst>}
@{<tekst> RXS <tekst>}
@{<tekst> QUIT}
@{<tekst> IGNORE}
@{<Attribuut>}

Ze kunnen op een willekeurige plaats in een regel/tekst staan.

@{<tekst> ALINK <naam> [regel]}

Verklaring: Dit commando is identiek aan LINK, behalve dat hier voor het tonen van de nieuwe pagina ook een nieuw venster geopend wordt. Daar echter ST Guide met 1 venster werkt, is ALINK hetzelfde als LINK.

@{<tekst> LINK <naam> [regel]}

Verklaring: Dit commando dient ervoor om referenties vast te leggen. De meeste ervan zullen door de compiler zelfstandig worden aangemaakt. Echter kan ook d.m.v. een keten van tekens een verwijzing maken naar een pagina of naar een @ALIAS, @USES of @EXTERN-e tekst.

Voorbeeld 1: Dit is een @["referentie in de tekst" LINK uitleg] Is "uitleg" bijvoorbeeld een pop-up, kan hiermee meerdere keren de pop-up gebruikt worden. De tekst "referentie in de tekst" wordt in de hypertext dik en onderstreept aangegeven.

Voorbeeld 2: @["referentie in de tekst" LINK uitleg 12] In het eerste voorbeeld wordt op de pagina vanaf het begin de tekst getoond. In dit voorbeeld wordt de tekst vanaf regel 12 getoond. De auteur van het programma raadt het gebruik van 'echte' regelnummers af. Zij raden aan de commando's @LABEL en @ALABEL te gebruiken.

Het LINK commando kan ook gebruikt worden om RSC-bestanden in de hypertext te benutten. Met een klik op:

Voorbeeld 3: @["optionele dialoog tonen" LINK pacshell.rsc/5] 'optionele dialoog tonen', wordt het bestand pacshell.rsc geladen en de vijfde dialoog getoond. In samenhang met @INCLUDE, @TREE en @ENDTREE bestaat hiermee de mogelijkheid om elk object uit het resource-bestand in zijn eigen pagina te definiëren.

Voorbeeld 4: ...
waarmee we de dialogen en objecten bij naam kunnen
noemen.
@INCLUDE pacshell.h
...
Definitie van objecten/pagina's tabellen voor de
dialoog OPTIONS.
@TREE OPTIONS
het aanklikken van het object OBJ_1 zal ST Guide de
pagina 'Pagina_1' tonen.
 OBJ_1 Pagina_1
 OBJ_2 Pagina_2
 OBJ_3 Pagina_3
 OBJ_4 Pagina_4
einde tabel
@ENDTREE
...
laden van de resource-file en tonen van het dialoog
OPTIONS
@["opties dialoog" LINK pacshell.rsc/OPTIONS]

Externe verwijzingen vormen een andere mogelijkheid om te refereren aan pagina's in andere hypertexten of zelfs ASCII-bestanden.

@{<tekst> SYSTEM <tekst>}

Verklaring: Dit commando is bedoeld om bevelen, batchfiles of programma's in een parallel lopende shell te laten werken.

Voorbeeld: @["STool starten" SYSTEM \$STOOL]

Let op: Dat het '\$' teken voor de naam staat opdat ST Guide deze herkent als een variabele. In de ST-Guide.inf moet staan waar dit programma te vinden is. Het is evident dat alle gegevens met volledige directory aangegeven worden.

...
\$STOOL=C:\ST-GUIDE\STOOL.TOS
...

Dat men hier ook '\$' gebruikt; dit is om verwisseling met een al vergeven variabele te vermijden. Verwar dit commando niet met het opstarten van een programma, want dat werkt niet. Het werkt alleen met een

geïnstalleerde AV-server (Thing of Gemini onder MultiTos). Een accessoire kan nu eenmaal niet een extern programma starten.



@[<tekst1> RX <tekst2>]

Verklaring: Dit commando dient in de Amiga-versie voor het uitvoeren van REXX-commando's. Aangezien voor de Atari zoiets nog niet is gemaakt, verandert de betekenis van dit commando als volgt:
Wordt d.m.v. @HOSTNAME <app-naam> een speciale applicatie voor een hypertext aangegeven, dan probeert ST Guide bij toepassing van RX deze applicatie te vinden en geeft het aangegeven argument door aan RX.
Aktueel wordt de aangegeven string door een VA_START- melding naar de betreffende applicatie gestuurd. 'tekst2' wordt als het ware als commando naar 'tekst1' gestuurd.

@[<tekst1> RXS <tekst2>]

Verklaring: Dit commando dient in de Amiga-versie voor het uitvoeren van REXX-commando's. Aangezien voor de Atari zoiets nog niet is gemaakt, doet dit commando niets als het wordt aangeklikt.

Voorbeeld: @[compileer RXS compile.rexx]

zal er in de tekst uitzien als: compileer

Voor de ST-versie is gepland zo'n commando eventueel aan een lopend programma te zenden.

@[<tekst> QUIT]

Verklaring: Dit commando kan gebruikt worden om het bestand te sluiten van ST Guide zonder daarvoor 'sluit box' op het venster te gebruiken. De optie sluit het venster en verlaat daarbij het programma en keert terug naar de Desktop.

Voorbeeld: @["Venster sluiten" QUIT]
Het venster zal sluiten, indien er op het woord 'Venster sluiten' wordt geklikt.

Let op: Bij het aanklikken van de tekst zal het venster sluiten zonder dat er nog een verdere navraag volgt.

@[<tekst> IGNORE]

Verklaring: Met dit commando kunnen naar believen delen van teksten voor de AutoLocator worden beschermd. Alles wat tussen de haakjes staat wordt niet automatisch naar de referentie vertaald.

@{<Attribuut>}

Verklaring: Met deze constructie kunnen tekstkenmerken ingesteld worden. Tekstkenmerken kunnen aan-/uitgeschakeld worden door gebruik te maken van hoofd- of kleine letters omgeven door een accolade. Men gebruikt daarvoor het volgende formaat:

@{<kenmerk aan>}Hier de gewenste tekst@{<kenmerk uit>}

U/u aan/uit, onderlijnd
 B/b aan/uit, Dik gedrukt
 G/g aan/uit, Grijs of licht
 I/i aan/uit, Schuin
 O/o aan/uit, Hol
 S/s aan/uit, Schaduw
 0 alle kenmerken uit

Voorbeeld 1: @{0U}dit is een stuk onderlijnde@{0} tekst.

Meer dan één kenmerk kan gelijktijdig worden geactiveerd.

Voorbeeld 2: @{0UG}Grijs en onderlijnd@{0}

Let op: Aan het einde van de pagina worden automatisch alle kenmerken uitgeschakeld. Ook is het niet nodig om de ingevoerde tekst tussen twee apostroffen (") te plaatsen. Men doet er verstandig aan om de tekstkenmerk dik & onderlijnd te vermijden, omdat dit verwarring kan geven met een tekst die wel een referentie naar een pagina heeft.

@OPTIONS

Verklaring: Met dit commando is het mogelijk de meeste compileropties direct in de (bron)tekst mee te geven. Indien men meerdere opties meegegeven wenst mee te geven, kan men ze gewoon achter elkaar zetten gescheiden door een spatie.

Voorbeeld : @OPTIONS "+g -i -s +z -t4"

+a Een van de wezenlijke features van het programma is dat het automatisch referenties aanmaakt. In geval dat dit automatisme niet gewenst is, kan men die door -a de optie uitschakelen.

-bSIZ Bij het implementeren van de pagina's moet bij het comprimeren ervan een deel van het geheugen gedeclareerd worden. Als standaardinstelling wordt een buffer van 8 Kb gebruikt. Bij zeer lange pagina's zal dat niet toereikend zijn en kan men met de optie -b een grotere waarde opgeven.

Voorbeeld op HCPTTP regel invullen: -b16 TEST.TXT

Vertaalt het bestand TEST.TXT en benut voor het 'inpakken' van de pagina's een buffergrootte van 16 Kb. In geval de ingestelde/opgegeven buffergrootte voor een pagina niet voldoet, zal de compiler de buffer vergroten. Daartoe wordt voor korte tijd meer dan tweemaal zoveel geheugen gebruikt als aan buffergrootte is opgegeven. Wanneer het geheugen volraakt,

kan dit foutmeldingen tot gevolg hebben. Ondanks het feit het geheugen in eerste instantie voldoende is.

- c Hyperteksten kunnen zeer lang worden en nemen geen onnodige plaats in op een data-drager: de afzonderlijke regels worden nl. uitzonderlijk efficiënt gecomprimeerd. Daardoor kan het omzetten van de tekst wel iets langer duren. Wanneer het uitpakken van de data te lang duurt of men wenst niet dat de file gecomprimeerd wordt, gebruik dan -c. Het comprimeren is dan uitgeschakeld.
- dN Minimale afstand tussen de verwijzingen. Met deze optie kan de afstand tussen twee gelijke verwijzingen ingesteld worden. Standaard is (N) dit op 1 ingesteld. Dat houdt in dat er op dezelfde regel nog 1 begrip vermeld staat. Voorbeeld: Wanneer vliegen vliegen, vliegen zij vliegen achterna. Wordt nu -d0 opgegeven, dan zullen alle 'vliegen' op 1 regel staan. De eigenlijke zin van deze optie is dat de bladzijde niet met dezelfde referenties wordt gevuld.
- eERRFILE Met deze optie kunnen naam en pad (directory) voor het bestand van meldingen opgegeven. Geeft men geen bestand op, dan zullen de meldingen (waarschuwingen en foutmeldingen) naar het scherm worden gestuurd. Men kan b.v. als parameter bij HCP.TTP invullen: -e ERRORS.TXT test.txt. Dit vertaalt het bestand TEST.TXT en schrijft alle meldingen in bestand ERRORS.TXT, zodat alle meldingen in een editor nagelezen kunnen worden.
- +f Met deze optie kan men bewerkstellingen dat de namen die door het commando ALIAS gedefinieerd zijn, ook in de indextabel opgenomen worden. Standaard verschijnen zulke namen niet in de indexpagina.
- +g Hiermee kan men instellen dat de namen die door @ALABEL zijn gedefinieerd zijn ook in de indextabel opgenomen worden (+g). Standaard verschijnen zulke namen niet in de indexpagina.
- +i Hiermee kan men automatisch een indextabel laten aanmaken welke alle 'knoppen' die in een hypertekst kunnen voorkomen, weergeeft. De compiler maakt zelf een eigen pagina aan. Als standaardinstelling staat dit ingeschakeld en heeft de naam 'Index'. Wordt deze pagina aangemaakt, dan berekent de compiler de regellengte die hiervoor benodigd is. Afhankelijk van het langste ingestelde woord (@WIDTH) en de minimale kolombreedte (-jN). - uit, + aan.
- jN Met deze optie kan men de kolombreedte voor de formattering van de indexlijst aangegeven worden. Standaard is deze op 0 ingesteld, wat inhoudt dat de kolombreedte zich richt naar de breedste verwijzing. Is N niet 0, dan wordt de aangegeven waarde als kolombreedte gebruikt.
- l[F] Dit commando laat een inhoudsopgave zien die als invoer van een hypertekst heeft. Dat betekent dat alle pagina's, externe referenties en andere informatie op het beeldscherm verschijnen. Bijvoorbeeld die met -o aangegeven zijn; daarbij wordt voor elke pagina de gepakte en ongepakte grootte getoond.
[F] kan optioneel meegegeven worden en definieert een filter. Dat houdt in dat opgegeven kan worden welke delen van de inhoud uitgevoerd worden.

[F] is een bitmasker dat samengesteld is uit:

- 1: Nodes
- 2: Pnodes
- 4: externe nodes
- 8: Plaatjes
- 16: Systeem commando's
- 32: rx commando's
- 64: rxs commando's
- 128: Quit commando's

Om een masker samen te stellen, kan men de aangegeven waarden optellen. Wordt [F] niet meegegeven, dan wordt de inhoud volledig getoond. In geval het om een REF-bestand gaat, dan wordt de inhoud getoond en het [F] deel genegeerd.

+m Met deze optie kan men het inlezen van plaatjes in- (+) en (-) uitschakelen. Wordt het inlezen uitgeschakeld, dan zal de compiler voor elk @IMAGE een @BOX van dezelfde grootte tekenen.

+n Met deze optie kan men het automatisch opnemen van de pagina's in de indextabel in- en uitschakelen. Vanaf het begin is dit ingeschakeld. Men kan met behulp van het @INDEX commando precies aangeven wat in de indextabel opgenomen dient te worden.

-oOUTFILE Hiermee kan men de naam en pad (sub-directory) van het uitvoerbestand vastleggen.

* Uit TEST.TXT wordt zonder -o een bestand TEST.HYP aangemaakt. Wil men zelf een naam kiezen met een andere extensie, dan kan de optie -o gebruikt worden. Wordt het '~' teken in de naam van het uitvoerbestand meegegeven, evenals '-o~', dan wordt het uitvoerbestand in een invoerbestand vertaald.

* Bij -v (view), -r (recompile) en -l (list) volgt de uitvoer op het beeldscherm in geval dat er geen bestand opgegeven is. Voorbeeld van de HCPTTP regel:

-oUITVOER.HYP TEST.TXT

Vertaalt het bestand TEST.TXT en schrijft de vertaling in het bestand UITVOER.HYP. Ook het 'drag and drop' principe kan men toepassen. Men pakt het bestand op en laat het vallen op de compiler. Zie ook optie -r voor hercompilatie van bestanden.

-p[N] Met deze optie kan het type van de gehercompileerde plaatjes expliciet vastgelegd worden. Standaard worden alle plaatjes gehercompileerd in hun oorspronkelijke formaat. De optie heeft 1 parameter die het gewenste formaat specificeert. Hierin is [N]:

- 0: hercompileren zoals ingelezen
- 1: IFF-formaat
- 2: ICN-formaat
- 3: IMG-formaat

-uHYPEFILE Naam van de 'uses'bestand. Hiermee kan men hetzelfde bereiken als het commando @USES. Zie aldaar.

-r Hercompileer een bestaande hypertext. Daarbij worden alle opdrachten/commando's weer in de tekst ingevuld. Indien er geen uitvoerbestand met een opdracht -o gegeven is, zal de uitvoer naar het scherm geschieden. Op de commandoregel van het programma HCP.TTP wordt dan ingevuld:

-r -oUITVOER.STG TEST.HYP

Nu worden alle pagina's uit het bestand TEST.HYP vertaald naar een bestand UITVOER.STG. Men doet er verstandig aan om de extensie STG mee te geven, want dan kan na enige wijziging dit bestand weer gecompileerd worden. Dit doet men door dit bestand op het programma HCP.TTP te 'laten vallen'.

+s Normaal gesproken breekt de HCP-compiler automatisch de regels af die langer zijn dan met @WIDTH opgegeven is. In geval dat dit niet gewenst is kan men dit met optie -s uitschakelen.

-tN In geval dat de vertaalde tekst tabulatortekens bevat, kunnen zij door de compiler door spaties vervangen worden. Standaard is de waarde van de tabulator 8 tekens ingesteld, omdat de meeste editoren dezelfde waarde hanteren. Voorbeeld van de HCP.TTP regel:

-t4 TEST.TXT

Dit vertaalt het bestand TEST.TXT en expandeert alle tabulator tekens naar 4 spaties. (N = 1..9)

-q[qq] Normaal gesproken wordt zowel in Pass 1 als Pass 2 elke naam van de pagina aangegeven die zojuist omgezet wordt/is. Bovendien wordt aan het einde van Pass 2 een kleine lijst getoond.

-q schakelt uitvoer van Pass 1 uit,

-qq schakelt uitvoer van de pagina/nodes van beide Pass'es uit,

-qqq schakelt alle beeldscherm uitvoer af, voorzover het niet foutmeldingen of waarschuwingen betreft. De uitvoer kan immers met -o in/naar een bestand worden geschreven.

-uFILE Met deze optie kunnen andere hypertexten worden toegevoegd. De optie heeft dezelfde werking als het commando @USES.

-v De optie toont van het invoerbestand in de vorm van de gegeven hypertext alle pagina's. De pagina's kunnen als ASCII-tekst gepresenteerd worden of worden weggeschreven naar het met -o aangegeven bestand. Voorbeeld van de HCP.TTP regel:

-v TEST.HYP Main Hallo Index

Dit toont uit bestand TEST.HYP de pagina's 'Main', 'Hallo' en 'Index' in ASCII-vorm naar beeldscherm.

-v TEST.HYP

Dit toont alle pagina's uit het bestand TEST.HYP op beeldscherm

-v -oUITVOER.TXT TEST.HYP

Dit toont alle pagina's uit bestand TEST.HYP in ASCII-vorm in het bestand UITVOER.TXT

-w[0-2] Met deze optie kan bewerkstelligd worden dat de compiler na het beëindigen op een toetsindruk wacht. Het kan zinvol zijn om alle meldingen te kunnen lezen, indien de compiler van de Desktop is gestart.

-w0: niet op een toetsindruk wachten, zelfs niet als er een foutmelding opgetreden is.

-w1: op een toetsindruk wachten, in geval dat er een foutmelding heeft plaats gevonden.

-w2: altijd op toetsindruk wachten, uit compabiliteitsoverweging is deze modus ook bij -w (ook zonder cijfer) actief.

+--x In plaats van dat de naam van de @node in de referentie lijst wordt opgenomen, wordt de titel (vensterbenaming) erin opgenomen.

+--y Inschakelen van deze optie maakt het mogelijk dat de AutoReferentie het eerste teken van elk NODenaam bekijkt om te zien of het een hoofdletter is; zoja, dan wordt automatisch een ALIAS gemaakt waarvan de eerste letter klein geschreven is. Zo wordt b.v. van '@NODE Test' automatisch '@ALIAS test' gemaakt.

+--z[z] REF-file aanmaken of updaten. Met deze optie wordt vastgelegd dat de compiler een referentie bestand aanmaakt. Standaard wordt zo'n bestand aangemaakt; dit moet dan met '+z' opgegeven worden. Wordt '+zz' opgegeven, dan neemt de compiler het ook nog op zich om de standaard referentie samen te voegen.

@HOSTNAME <app-naam1> [<app-naam2> ...]

Verklaring: Met dit commando wordt vastgelegd naar welke applicatie RX meldingen te sturen zijn. Hierin is <app-naamN> de naam van een programma of accessoire zonder extensie in hoofdletters; eventueel wordt de naam met spaties tot een lengte van 8 tekens aangevuld. Dit komt overeen met het formaat dat voor de AES-functie appl_find() nodig is. De compiler vertaalt dit formaat automatisch.

@HOSTNAME pacshell.prg wordt vertaald naar:
@HOSTNAME PACSHELL

Wordt een RX-verwijzing aangeklikt, dan zal getracht worden om de gewenste applicatie te vinden en het zendt, in de reeds genoemde RX-parameter, de aangegeven string. Daarbij worden alle Hostnamen in de aangegeven volgorde gezocht en de eerst gevonden naam krijgt die melding. Tot nu toe zijn er tot 10 Hostnamen toegestaan. Het kan in het bijzonder

worden toegepast voor bepaalde functies die in een programma voorkomen. Bij voorbeeld: Als in een bepaald hoofdstuk van de handleiding een optie, instelling etc. zich voordoet, kunnen aan de gebruiker de relevante instellingen worden opgegeven die men in de documentatie voor ogen had.

@TABSIZ <waarde>

Verklaring: Hiermee kan men voor de aktuele tekst de tabulator ingesteld worden. De ingestelde waarde geldt vanaf de regel waar dit commando staat. <Waarde> mag tussen 1 en 9 liggen.

@TITLE <naam>

Verklaring: Met dit commando laat zich de (venster)titel vastleggen van de pagina die getoond wordt. Het commando moet dan in die pagina staan en dus tussen @NODE en @ENDNODE. Een venstertitel kan men ook meegeven bij het commando @NODE.

@TREE / @ENDTREE

Verklaring: Met het commando-paar @Tree en @Endtree laten zich tabellen met dialoogboxen definiëren:

```
@TREE <naam of nummer van de dialoog>
<naam of nummer van een object>
<naam van de verwijzing>
...
@ENDTREE
```

Wordt daarop volgend met @INCLUDE een bij een RSC-bestand behorende headerfile (meestal <rsnaam>.H) ingelezen, dan kunnen de aan objecten gegeven namen ook binnen de hypertext gebruikt worden. In geval dat de headerfile niet ter beschikking staat, kan ook het bij de 'boom' of bij het betreffende object behorende nummer aangegeven worden. De nummers laten zich met elke resource-editor aanmaken.

Voorbeeld: @INCLUDE test.h [1]
...
@NODE "Dialoog opties" [2]
@TREE OPTIONS [3]
OKBUTTON "De OK knop" [4]
CANCELBUT "De Cancel knop"
0"Het raam van een Dialoog" [5]
...
@ENDTREE
...
@["Toon dialoog" link test.rsc/OPTIONS] [6]
...
@ENDNODE
...

@PNODE "De OK knop"

[7]

...

@ENDNODE

De nummers tussen '[' en ']' behoren hier niet, evenmin als de haakjes; zij betekenen:

- [1] hiermee kunnen de objecten en bomen bij hun naam genoemd worden en lezen we hier de headerfile in.
- [2] Tree definities zijn altijd lokaal in een node. Dat houdt in dat voor een dialoog (hier OPTIONS) in verscheidene nodes ook verscheidene tabellen gedefinieerd kunnen worden, b.v. om verschillende aspecten van het object te belichten.
- [3] Hier begint de definitie voor de dialoog. Alle hiertussen staande tekst behoort tot deze dialoog.
- [4] Hier is gedefinieerd dat bij het klikken op het object met de naam OKBUTTON de pagina <De OK knop> getoond zal worden.
- [5] Dit is een voorbeeld voor het gebruik van nummers. Beide mogelijkheden kunnen door elkaar gebruikt worden. Bovendien toont dit voorbeeld dat niet alleen kiesbare objecten (knoppen e.d.) met een verwijzing kunnen plaatsvinden.
- [6] Hier staat de verwijzing die later de gewenste dialoog op het scherm brengt.
- [7] De hierboven aangegeven pagina's moeten natuurlijk ook ergens gedefinieerd zijn. Daarbij hoeft het niet dwangmatig om node/pnode verwijzingen te gaan. Ook alias/symbol/alabel functioneert. Als voorbeeld is hier voor een pnode gekozen; hierbij blijft de dialoog op het scherm.

@DEFINE <naam> <waarde>

Verklaring: Met dit commando kan men variabelen meegeven aan een stuk tekst. Overal waar in de brontekst de variabele voorkomt, zal de compiler <naam> vervangen door <waarde>. De variabelen worden door '@:' gerefereerd. Alle variabelen moeten vanaf eerste kolom gedefinieerd zijn.

Voorbeeld 1: @DEFINE "TT" "Atari TT030"

hier zal dus bij elke '@:TT' in de brontekst vervangen worden door 'Atari TT030'.

Voorbeeld 2: @DEFINE "NIEUW" "CHANGES.TXT"
@DEFINE "VERSIE" "3.01"

en verderop in de tekst...

@NODE "Nieuw in @:"VERSIE"
@INCLUDE @:NIEUW
...
@ENDNODE

Let op: Een declaratie is globaal en kan/mag daarmee maar één keer voorkomen.

Bij toepassing van elke '@:TT' in de brontekst moet de variabele wel 'vrij' staan. Dus in de brontekst: (@:TT), maar (@:tt) werkt niet. Dit laatste komt, omdat bij de definitie ervan hoofdletters zijn gebruikt en hier kleine. Voorgedefinieerde variabele is: @: " _DATE_ "

Hoofdstuk 6: Commando's i.v.m. compatibiliteit



@(c)

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando.

@DNODE

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando.

@FONT

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando. Men kan echter vanuit het programma ST Guide wel een ander font kiezen. Daarvoor gebruikt men een fontselector. Daarbij is ook een GDOS of een NVDI noodzakelijk.

@HEIGHT

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando.

@MASTER

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando.

@WORDWRAP

Verklaring: Dit commando dient alleen voor compatibiliteit met het programma Amiga Guide. De Atari-compiler negeert het commando. Hiervoor kan men de opties +s en @WIDTH gebruiken.

@KEYWORDS <naam> [<naam2> ...]

Verklaring: Dit commando houdt hetzelfde in als @SYMBOL r <naam> [<naam2> ...] en is alleen voor de Amiga Guide compatibiliteit geïmplementeerd.

Voorbeeld: @NODE "Tekstvenster"
@KEYWORDS "Venster" "Window"



Let op: Zoekt men in de referentie-data de pagina Tekstvenster, dan zullen ook 'Venster' en 'Window' worden ingevoerd en getoond.

Commando's alfabetisch

@ALABEL <naam> [naam2 ...]	7
@ALIAS <naam> [<naam2> ...]	11
@[<tekst> ALINK <naam> [<line>]]	18
@AUTHOR <Wie heeft deze ongein gemaakt>	16
@AUTOREFOFF	11
@AUTOREFON	11
@BOX a b c d	14
@(c)	29
@DATABASE <thema van de tekst>	16
@DEFAULT <naam>	6
@DEFINE <naam> <waarde>	27
@DNODE	29
@ENDNODE	6
@ENDTREE	26
@EXTERN <tekst> Data/<naam> [regelnummer]	11
@FONT	29
@HEIGHT	29
@HELP <naam>	7
@HOSTNAME <app-naam1> [<app-naam2> ...]	25
@IF <Symbool> [Optie <string>nummer>] [@ELSE] @ENDIF	9
@IMAGE <data> <X-coördinaat> [<waarde1> <waarde2>]	14
@[<tekst> IGNORE]	20
@INCLUDE <naam>	17
@INDEX <naam> [<naam2> ...]	17
@INDEXOFF	13
@INDEXON	13
@KEYWORDS <naam> [<naam2> ...]	29
@LABEL <naam> [naam2 ...]	7
@LIMAGE <data> <X-coördinaat> [waarde1 <waarde2>]	15
@LINE <X-coördinaat> <X-richting> <lengte Y-richting> [<attribuut> <Type>]	15
@[<tekst> LINK <naam> [<line>]]	18
@MASTER	29
@NEXT <naam>	8
@NODE <naam> [titel]	6



@NOREF	12
@OPTIONS +-a	21
@OPTIONS -bSIZ	21
@OPTIONS -c	22
@OPTIONS -dN	22
@OPTIONS -eERRFILE	22
@OPTIONS +-f	22
@OPTIONS +-g	22
@OPTIONS +-i	22
@OPTIONS -jN	22
@OPTIONS -l[F]	22
@OPTIONS +-m	23
@OPTIONS +-n	23
@OPTIONS -oOUTFILE	23
@OPTIONS -p[N]	23
@OPTIONS -q[qq]	24
@OPTIONS -r	24
@OPTIONS +-s	24
@OPTIONS -tN	24
@OPTIONS -uFILE	24
@OPTIONS -uHYPEFILE	24
@OPTIONS -v	24
@OPTIONS -w[0-2]	25
@OPTIONS +-x	25
@OPTIONS +-y	25
@OPTIONS +-z[z]	25
@PNODE <naam>	8
@PREV <naam>	8
@[<tekst> QUIT]	20
@RBOX a b c d	14
@REMARK en ##	16
@[<tekst> RX <tekst>]	20
@[<tekst> RXS <tekst>]	20
@SUBJECT <Waar moet de tekst ingevoegd worden in de katalogus?>	16
@SYMBOL [air] <naam> [naam2 ...]	13
@[<tekst> SYSTEM <tekst>]	19
@TABSIZ <waarde>	26
@TITLE <naam>	26
@TOC <naam>	9
@TREE	26
@USES <data> [<data> ...]	12
@\$VER: <naam van de gegevens> <versienummer> <aanmaakdatum>	16
@WIDTH <getal>	9
@WORDWRAP	29
@XREF <naam> [titel]	10
@[<tekstkenmerk>]	21

(Advertentie)

ATARI
MUSEUM.NL

Het in dit blad beschreven programma
alsmede updates hiervan zijn altijd
beschikbaar op onderstaand adres.

BBST		BBS and Point-server		CSRP									
0,,,0 [o o] [[0]] \\~/		beardbbs		0,,,0 [o o] [[0]] \\~/									
Main administration address for the Dutch Free Atari Network foundation (FAN)													
<table><tr><td>NeST 90:500/2</td><td>ATARI-Het 51:1002/1</td></tr><tr><td>FAN 190:100/1</td><td>Fido 2:286/503</td></tr><tr><td>Eronet 68:315/205</td><td>BBSTnet 503:1/1</td></tr><tr><td colspan="2">Toadnet 87:8211/202</td></tr></table>						NeST 90:500/2	ATARI-Het 51:1002/1	FAN 190:100/1	Fido 2:286/503	Eronet 68:315/205	BBSTnet 503:1/1	Toadnet 87:8211/202	
NeST 90:500/2	ATARI-Het 51:1002/1												
FAN 190:100/1	Fido 2:286/503												
Eronet 68:315/205	BBSTnet 503:1/1												
Toadnet 87:8211/202													
SysOp: — tonk@beardbbs.tdc.nl — Location:													
Ton Ketting		BBST services		3072 NM Rotterdam									
2400-28800 Bd.		BBS +31-10-4840224		the Netherlands									
100+ points		Voice/Fax +31-10-2151554		Atari-Only									
Regular Pointmeetings and presentations at fairs and clubmeetings													
Semper, Jetmail, Led, Avalon and Octopus-BBS test and support site													
HQ ~ Central Shareware Registration Point													

Ook voor andere PD en Shareware
programma's, hun updates en eventuele
registraties kunt U bij ons terecht.

