



Score Perfect Professional 3.2

6 - Index - Referentiegedeelte



Score Perfect Professional

Notatiezet en afdrukprogramma

© 1990 - 1999 Klaus Kleinbrahm, Programmeur

© 1999 Klaus Recke, auteur van deze handleiding

© 1999 Hans van IJzendoorn voor de Nederlandse vertaling

© 1999 Hans van IJzendoorn voor de Lay-out

Hotline: Geregistreerde klanten kunnen Hans van IJzendoorn iedere Vrijdag tussen 20.00 en 22.00 via het telefoonnummer 024 - 379 02 57 bereiken, vanuit het buitenland 0031 24 379 02 57

Licentievoorwaarde:

Alle rechten zijn voorbehouden. Geen deel van dit werk (handleiding of programma) mag in zonder schriftelijke toestemming niet in machinale of elektronische vorm gereproduceerd of doorgegeven worden.

De koper van dit programma mag dit programma op een afzonderlijk systeem gebruiken en een veiligheidskopie voor persoonlijke doeleinden maken.

Aan de handleiding en het programma is zeer veel zorg besteed. De auteurs kunnen echter niet verantwoordelijk worden gesteld voor eventuele fouten en de gevolgen hiervan.

De genoemde software- en hardware aanduidingen zijn in de meeste gevallen ook geregistreerde merknamen en zijn daarom ook wettelijk beschermd.

Index

Deze index is niet alleen een trefwoordenregister, maar bevat ook in de middelste kolom een korte gebruiksaanwijzing voor de meeste trefwoorden. Als een korte beschrijving niet mogelijk was, staat in de derde kolom (zoals bij ieder trefwoord) tenminste het nummer van de pagina, waar u details over het gebruik kunt doornemen.

Deze bijzondere indeling van de index moet u op lange termijn het bladeren in deze handleiding besparen. Als u een bekende functie van *SPP* wilt gebruiken, maar de juiste route nog niet weet, kan de korte beschrijving een goede geheugensteun vormen.

Om de korte beschrijving ook echt kort te kunnen houden, worden vaak voorkomende acties als volgt afgekort:

<i>EXTRA 'S-Mixer</i>	Klik in het menu "Extra's" op het item "Mixer"
[ML]	Betekent "muisklik links"
[Sleep ML]	Druk de linker muistoets in, houd deze ingedrukt en beweeg de muis
[MR]	Klik met de rechter muistoets
[M L/R]	Druk eerst de linker en daarna de rechter muistoets in (bijvoorbeeld een invoerwaarde verhogen of verlagen)
[M L+R]	Druk de linker en de rechter muistoets erbij
[V]	Druk de toets "V" in op het hoofdgedeelte van het toetsenbord
[Crlt +V]	Houd de toets Control ingedrukt en druk daarna de toets V in
[ALT 1]	Hetzelfde met de toets Alternate
[c 9]	Druk de toets "9" op het numerieke eiland in
[F4]	Druk op de functietoets F4
[SPATIE]	Druk op de spatiebalk
→ Blok	Meer details bij het trefwoord "Blok"

Trefwoord	Korte omschrijving	Pagina
A		
Accolades...	plaatsen/wijzigen/mengen [ML], dicht links van begin notenbalk	89
Afdrukken	→Afdrukken	143
...van de notenbalknamen	Song moet →opgemaakt zijn [Ctrl+F], instellen via "Opties..."	128
...van de maatcijfers	[MR] op maatcijfer boven de maat, daarna 2e item selecteren	133
...van afzonderlijke stem	→Afdrukken afzonderlijke stemmen	101
...meerdere muziekstukken	<i>EXTRA 'S-Songpresets</i> (alleen ATARI)	283
Afdrukken		291
... bij Windows	[Ctrl + D]	143
... bij Atari	[Ctrl + D]	143
afzonderlijke stemmen	<i>EXTRA 'S-Special</i> -[1]	283
Afdruklijst	<i>EXTRA 'S-Songpresets</i> (alleen ATARI)	291
Afspelen:	→Play...	86
...Grepn	→Grepn...afspelen	211
...Noten	→PLAY	86
Af speel-Transpositie	→Toets-Shift	118
Afstanden wijzigen...		
...tussen noten	globaal: [M L/R] op box "Spreiding" lokaal : [Ctrl+Alt] + [Sleep ML] resp. [Ctrl+Alt+Shift] + [Sleep ML]	82
...tussen noten en maatstreep	[Ctrl+V][ML] op ruimte maatbegin/einde	120
...tussen de notenbalken	[V]. daarna [Sleep ML] de notenbalk	187
...tussen voorteken en noot	globaal: [Ctrl V],[ML] Ruimte voorteken lokaal :→voorteken - verschuiven	120
Akkoordberekening	1. Blok lengte markeren (via het blok plaatst <i>SPP</i> de aanduidingen) 2. [D 7 1] (Er wordt alleen rekening gehouden met n.balken als Play = aan)	241
Akkoordnoot toevoegen	[ML] onder/boven eerste noot (links of rechts van de notenstok !)	170
Akkoordsymbolen...		79
...in grepen omzetten	Blok markeren [D 7 3]	172
...wissen	Blok markeren [D 4 8]	165
...handmatig plaatsen	Gebied markeren [D 7]: Invoer	263

...verticaal verschuiven	Blok markeren [D 7 2]	173
Alla Breve	→ Maatsoort...	95
Altsleutel	Sleutel wijzigen	91
Andere tekens	→ Speciale tekens	198
Arpeggio	Gebied Diversen [D 1 ...]	253
...wissen	Gebied Diversen [D 1 1]	253
...zetten	Gebied Diversen [D 1 2]	253
...afstand	Gebied Diversen [D 1 3]	253
... in bovenliggende n.balk	Gebied Diversen [D 1 4]	253
Articulatie		
...zetten	[c 4], daarna [ML] op de noot	197
...wissen	[MR] op articulatie-tekens	197
AUTO b/#	→	87
Automatisch song laden	Een als <i>SPP</i> .SON opgeslagen stuk wordt steeds bij het programma-start geladen	121
B		
Bassleutel	Sleutel wijzigen	91
Bastabulatuur	→ Tabulatuur	194
Beeldscherm herstellen	[B]	269
Bewegen in de partituur...		
...per maat voor-/achteruit	[→] [←]	84
...naar eerste/laatste maat	[Ctrl + A] / [Ctrl + B]	84
...naar eerste notenbalk	[Ctrl + ↑]	84
...naar laatste notenbalk	[Ctrl + ↓]	84
...naar laatste wijziging	[Alt + 0]	104
...naar markering springen	[Alt 1] t/m [Alt 9]	103
...naar vrije markering	[Ctrl + 0]	104
...Notenbalk hoger/lager	[↑] / [↓]	84
...spring naar maat	[X : Invoer]	179
...spring naar notenbalk	[Z : Invoer]	178
...terug bladeren	[^←] = 4 maten; [Shift ←] = 8 maten	84
...voorwaarts bladeren	[^→] = Beeldschermgrootte; [Shift →] = 8 maten	84
Betekenis van de muis- knoppen	[ML] verhoogt / plaatst gebeurtenis	
Bewerken na de...	[MR] verlaagt / verwijdert gebeurtenis	72
	...Opmaak: Wat kan en wat niet	141



Blok

...markeren	[Shift+ML] op beginmaat, [Alt+ML] op eindmaat	156 156
...kopiëren/verschuiven	Blok markeren, [K] / [V]	158
...laden	<i>BLOK-laden</i> (extensie .SPB)	177
...leeg maken	Blok markeren, [L]	159
...opnemen (Rec.)	Prof-functie [Shft + <]	176
...opslaan	Blok markeren, [S]	177
...invoegen/verwijderen	Blok markeren, [1] / Blok mark., [2]	158
-markering wissen	[MR]	177

C

Centreren van tekst...

...Hoofvenster	[c .], invoeren: Lyrics of vrije tekst	220
...Opmaak-pagina	[MR] op posities met vrije tekst	139
Coda naar Coda springen	→ Da Capo	99
Cresc als woord invoeren	→ Presets... vrije tekst	107
Crescendovorken...		
...verschuiven	[Sleep ML] op de vork	259
...wissen	[MR] op de vork	261
...zetten	Gebied markeren., [D 5 2], openings- breedte van de vork met [D 5 6]	260
Cursieve tekst (Italic)	[c 3] zie → voordracht (Atari)	227
Cijfers	→ Vingerzettingen	199
	→ Speciale tekens	200

D

Da Capo/Segno afspelen

	[ML] op maatstreep, "PLAY verder in"	99
--	--	----

Dim. als woord invoeren	→ Presets... vrije tekst	107
--------------------------------	--------------------------	-----

Diminuendo	Gebied markeren [D 5 3]	259
-------------------	---------------------------	-----

Dubbele punctering	[ML] op betreffende schakelbox, daarna noot plaatsen of [Shft + :]	75
---------------------------	---	----

	→ Akkoordnoot toevoegen	79
--	-------------------------	----

Drieklanken plaatsen	[-], [ML] op de gewenste notenbalk	190
-----------------------------	--	-----

Drumnotenbalk maken	Gebied markeren, [DD1]. [ML] op slagwerk	263
----------------------------	--	-----

Drumgeluiden plaatsen	in maat 1 [ML] op de sleutel	91
------------------------------	--------------------------------	----

Drum-sleutel	→ Tips	296
---------------------	--------	-----

Duolen...	Triolen	277
------------------	---------	-----

...plaatsen		
-------------	--	--

Dynamisch verloop	Gebied markeren [F], Begin/Einde mark.	251
Dynamische tekens	[c 5], zie ook → Tekens	197
E		
Enharmonische verwisseling	1. Noten als bereik markeren 2. [↓] of [↑] = noot verschuiven 3. [←] of [→] = b of # voor de noot	275
Enkele stem/partituur-print	1. [^S] = Partituur opslaan 2. <i>EXTRA 's-Special</i> [1]	283
Exporteren...		
...MIDI-File	MIDI-file op slaan	155
...noten pagina in Windows	Pagina naar klembord	146
...noten pagina bij Atari	IMG/STAD afbeelding	150
F		
Fermate...		
...wissen	[MR] op teken	197
...zetten	Speciale tekens [c 6]	198
Flageolet	Speciale tekens [c 6]	197
Forte, Fortissimo	Tekens, Dynamiek [c 5]	197
G		
Gebied...		
...markeren /meer gebieden	[Ctrl + Sleep ML] / opnieuw markeren	234
...wissen	[L]	236
...over de maatstrepen heen	[Sleep ML] over maatstrepen	234
-markering wissen	[MR] op beeldscherm	235
Gemengde notenbalk...		
...maken	bij Atari [c ()], bij PC [()], [ML] tussen notenbalken	185
...rusten verticaal verschuiven	Blok bovenste/onderste notenbalkhelft markeren [D 3 1] Waarde invoeren	162
...rusten scheiden	bij ATARI [c)], bij PC [()], daarna [ML] op gemengde notenbalk	186
...Mix-secunden repareren	Blok markeren, herberekening [D 5 3]	166
Gitaargrepen	→ Grepen	209

Gitaar-tabulatuur	→ Tabulatuur	192
GM/GS geluiden-selectie	[Ctrl + V] , [MR] op n.balknaam, [ML] "MIDI-GM", [ML] op geluid-invoer	117
Grafische Cache	→ INF-bestand bewerken	289
Grafische tekens	[Ctrl + G], grafische vorm kiezen, door [Sleep ML] rechthoek maken	214
Grepen...	Gitaartabellen [G]	209
...afspelen	[G], [ML] op "PLAY meespelen"	212
...bewerken	[G], [ML] op greepafbeelding, daarna op "Bewerken"	211
...wissen (afzonderlijke grepen)	Hoofdvenster: [MR] op de greep	213
...wissen (in het blok)	Blok markeren, [D 4 6]	165
...in muziekstuk plaatsen	[G], [ML] op de greep, op "Gebruiken"	210
...verschuiven (afzonderl.grepen)	Hoofdvenster: [Sleep ML] op de greep	213
...verticaal verschuiven	als blok mark., [DD1]:Waarde invoeren	173
Grepen laden	GRIFFBIL.SON laden	209
Grote Letters (b.v titel) ATARI	(voor koppen) [c 2], [F], [ML]	227
Grote Letters in Windows	zie Tekst in Windows	215
 H		
Haken...		
...onder/boven triolen	→ Extra's, Triolen	276
...prima/seconda volta	→ Extra's, Maathaken	258
...ronde haken om noten	Invoeren via → Vrije tekst	220
...voor de notenbalken	→ Accolades	89
Hele rusten in lege maten - - plaatsen	Gehele muziekstuk als blok markeren daarna [D D 3]	162
Herberekening...		
...Waardestrepen/...Stokrichting	Blok markeren, [D 5 1] / [D 5 2]	165
...Notenafstand	Blok markeren, [D 5 3] of [D 5 4]	166
...Secundeakkoorden	Blok markeren, [D 5 5]	168
...Legatobogen	Blok markeren, [D 5 6]	168
Herhalingshaken	→ Maathaken (Volta)	272
Herhalingsmaten	Zelfde maten als blok markeren [D D 2]	174
Herhalingstekens	[ML] op maatstreep, dan selecteren	96
Herstellingstekens	→ Gebied, "Voortekens"	241
Hoofdvenster aan/uit	[F10]	112
Horizontaal verschuiven...		

...alle volgende noten	[Ctrl+Alt+Shift] + [Sleep ML] op de noot	270
...afzonderlijke noot/rust	[Ctrl+Alt] + [Sleep ML] op noot/rust	270
...verschuiving wissen	Blok markeren, [D 4 1]	164
Hotline	Vrijdags van 20-22 uur : 024 - 379 02 57	
I		
IMG-afbeelding opslaan	[Ctrl+I], (alleen opgem. muziek), ATARI PC/MAC: <i>Bestand-Pagina naar klembord</i>	150 146
INF-bestand bewerken	Bestand SPP.INF in ASCII-Editor laden	289
Invoer van noten...		
...met de muis	Notenwaarde kiezen, [ML] in hoofdvenster	76
...MIDI-Realtime	[Ctrl + M], waarden instellen, [ML] op START..., [ML] op SLUITEN	126
...MIDI Step-by-step	1. [,] (Komma) dan [MR] in startmaat 2. Notenwaarde kiezen, noot spelen	124
-iolen	→ Extra's,...Kwartolen, Kwintolen enz.	277
K		
Key-Shift	[Ctrl + V], instellen onder box "+/-"	118
Kleine noten	→ Gebied, Notenkop,"Stichnoten" [N 5]	236
Kleine tekst		
...bij Atari	[c 1] zie → Lyrics → Vrij tekst	226
...in Windows	[1] zie → Lyrics → Vrij tekst	215
Klank instellen	[Ctrl + V] , [MR] op notenbalknaam	117
Klemmen	→Haken → Maathaken (Volta)	272
Klinkend invoeren	<i>Beeld-klinkend invoeren</i>	178
Koptekst	→Titel	
Kwartolen, Kwintolen	<i>EXTRA 'S - Triolen - ook ...iolen = aan,</i> dan ook als → Triolen invoeren	277
L		
Landscape	→Opmaak: Pagina - formaat	135
Layout notenpagina	→Opmaak, [Ctrl + F]	128
Lege snaren (Grepn)	[G], [ML] op greep [ML] op "Bewerken" twee keer [ML] boven de fret	209

M
Maat...

...hele n.balk m. rusten vullen

...herhalingsmaten

...kopiëren

...lege maat toevoegen

Maathaken (Volta)...

...plaatsen

...verticaal verschuiven

...wissen

Maatsoort...

 ...midden in het muziekstuk
wijzigen

...van het gehele muziekstuk

...verbergen

Maatstreep...

...normaal

...onderverdeling bepalen

...wijzigen

-type vastleggen

Maattelling...

...instellen

...verschuiven

Maatwaarde
Markering...

...afzonderlijk plaatsen

...doorlopend plaatsen

naar ...springen

Melodie...

...octaveren

...Toonhoogte wijzigen

Mezzoforte

Mensuur maatstrepen
MIDI...

...afspeelvolume

...invoer per keyboard

...kanaalkeuze

...Sounds per kanaal

Maat als blok markeren, [D D 4]

→ Herhalingsmaten [D D 2]

Maat als blok mark., [K], [ML] op doel

[Insert]

EXTRA 'S - Maathaken, dan ...

...[ML] meermaals boven de maten

...[Sleep ML] op horizontale lijn

...[MR] meermaals boven de maten

 [ML], op de maatstreep, daarna op "maat-
soortwisseling" klikken

 [Ctrl+A], [ML] op maatsoort, in dialoog-
box [ML] of [MR] op de waarden klikken

[MR] op maataanduiding

[MR] op maatstreep

EXTRA 'S - Maatstrepen

[ML] op maatstreep, dan selecteren

EXTRA 'S - Maatstrepen

[MR] op een maatwaarde

[Sleep ML] op maatwaarde

→ Maatsoort → Maattelling

[Ctrl 1] t/m [Ctrl 9]

[Ctrl 0]

[Alt 1] t/m [Alt 9]

Blok markeren, [D 1 4]

Blok markeren, [D 1 ...]

Dynamiek [c 5]

EXTRA 'S - Maatstrepen - Mensuur

→ Mixer

→ Invoer van noten

[Ctrl+V], Instellen onder "Kan", met [ML]

[Ctrl+V], Instellen onder "Pro", met [ML]

163

174

158

269

272

273

272

98

94

95

97

273

96

273

101

103

103

104

103

161

160

197

273

278

124

116

117

-gegevens aan noot... ...verbinden	2x [Spatiebalk] indrukken, daarna [ML] op noot: instellen	105
-File laden/opslaan	BESTAND-MIDI-File ...laden/opslaan	152
Mixer openen	[M], dan:	278
...effecten regelen	[M L/R] op de draaiknoppen	279
...effectnamen bewerken	[ML] op de effectnamen	280
...PLAY starten	[ML] op box "PLAY"	86
...geluid wijzigen	[M L/R] op getallen op mixer bovenaan	279
...volume instellen	[Sleep ML] op schuifknoppen	279
Mordent	→ Versieringen, Tekens - "Trillers [c 7]	198
Muziektekst	→ Lyrics [L]	214
N		
Namen...		
...van de n.balken bewerken	→ Notenbalknamen	114
...van het muziekstuk	→ Titel invoeren	114
Normale tekst	[1] bij PC, [c 1] bij Atari	215/26
Noten (en rusten)...		
...andere kopvorm	1 [ML] op kopvorm - box, noot plaats.. 2 of: Gebied markeren, [N 4]	76 236/7
...gepunteerde noten	Op "p" boven de notenboxen in het hoofdscherm klikken	75
...horizontaal verschuiven	→ Horizontaal verschuiven [Ctrl+Shft]	270
...naar andere balk verplaatsen	Gebied markeren, [D 6]	261
...plaatsen	→ Invoer van noten	76
...stokrichting wijzigen	→ Stokrichting omkeren [H 5]	239
...toevoegen (voor andere)	[Ctrl + Shft] + [ML] of [Rechter Shft]	77
...verticaal verschuiven	lokaal : [Sleep ML] op notenkop globaal: Blok markeren., [D 1 1]: Invoer	77 160
...verstoppen (verbergen)	Gebied markeren, [Z 1]: Invoer	242
...wissen (afzonderlijk)	Gebied markeren, [N 3]	236
...wissen (in het blok)	[MR] op notenkop of rust	80
...waarde halveren	Blok of Gebied markeren, [L]	159-236
...waarde verdubbelen	Blok of Gebied markeren, [D22] of [A 2]	161-243
...waarde wijzigen	Blok of Gebied markeren, [D23] of [A 3]	161-243
-invoer klinkend	Blok of Gebied markeren, [D21] of [A 1]	161-243
-namen als Lyrics	→ Klinkend invoeren	182
	Blok markeren, [D D 5]	175

Notenbalk...		
...afstand van de notenbalken	1 <i>EXTRA 'S-Speciaal-Afstand notenbalken</i> , waarde invoeren	175
	2 <i>Opmaken-Aantal partituurregels</i> , waarde invoeren	132
...aantal notenbalken...		
...vastleggen	[Ctrl + V], [M L/R] op "Aantal n.balken"	114
...afspelen aan / uit	[Ctrl + V], [M L/R] op box onder "P"	116
...als blok markeren	<i>Notenbalken - als blok markeren.</i>	183
...een (1) lijn (Drums)	[-], [ML] op de gewenste notenbalk	190
...in normale grootte	[N], [ML] op de gewenste notenbalk	189
...lege notenbalken ...		
...verbergen	[Ctrl + F], [ML] op "Opties"...	134
...polyfonische weergave	→ Gemengde notenbalk	
...splitsen (gemengde... ...notenbalken)	bij ATARI: [c], bij PC/MAC: [(], [ML] op gemengde notenbalk	186
...splitsen (normale... ...notenbalken)	bij ATARI: [c], bij PC/MAC: [(], [ML] op notenbalk, splitspunt bepalen	187
...toevoegen	[c+], [ML] op de gewenste positie	177
...transponeren	<i>Notenbalken - transponeren:</i> Selectie	188
...verenigen (samenvoegen)	bij ATARI: [c (], bij PC [*], [ML] , daarna tussen de notenbalken	185
...verkleind weergeven	[K], [ML] op de gewenste notenbalk	190
...verschuiven	[V], [Sleep ML] op notenbalk (+[MR] verschuift de lager gelegen n.balk mee)	187
...verwisselen	[c 0], [ML] tussen de notenbalk	185
...vijf (5) lijnen (normaal)	[5], [ML] op de gewenste notenbalk	191
...weergave aan / uit	[Ctrl + V], [M L/R] op box onder "Z"	116
Notenbalknaam...		
...afdrukken	→ Opmaken - Opties - Extra functies	133
...bewerken	[Ctrl + V], [ML] op box onder n.balknaam	114
...op het scherm weergeven	[ML] op het notenbalknummer (links)	182
Notenstokken...	Gebied, Notenstok [H]	239
...niet weergeven	globaal: <i>EXTRA 'S - Speciaal</i> - [5]	285
	lokaal : Gebied markeren, [H 3]	239
...richting omkeren	Gebied markeren, [H 5]	240
...verlengen/verkorten	globaal: Gebied markeren, [H 8] / [H 9]	240
	lokaal : Gebied markeren, [H 4]	239
...verbergen	Gebied markeren, [H 3]	239

O

Omkaderde tekst	<i>TEKST - Outlined</i> (alleen ATARI)	229
Opmaak van Songs...	[Ctrl + F], daarna:	128
...Aantal notenbalken	[ML] op box "Aantal regels"	132
...Inspringen van de 1e regel	[Sleep ML] op linker rand v.d. 1e regel	138
...Opmaak opheffen	Hoofdvenster: [c /], [Enter]	142
...Geen lege notenbalken	In te stellen via "Opties"	134
...Spreiding	[ML] op "Spreiding"	132
...PLAY in opmaak pagina	[TAB]	140
...Zetspiegel wijzigen	[Sleep ML] op de onderbroken lijnen	137
...Paginaformaat wijzigen	[ML] op paginaformaat-box linksboven	135
...Paginanummers	[ML] op Pagina-nummers: dan instellen	136
...Pag. nrs. verschuiven	[Sleep ML] op paginanummer	136
...Notenbalken verschuiven	[Sleep ML] op notenbalk (samen met [MR] schuiven de onderliggende balken ook mee	138
Opmaat ...plaatsen	Incomplete maat invoeren, bijvoorbeeld slechts 1 kwartnoot in maat 1	81
...Maatcijfers aanpassen	[MR] op maatwaarde, Maatnummer: "0"	102
Opnemen van noten	→ Invoer - MIDI-Realtime	125
	in Blok - opnemen (Rec.) (Prof - functie)	176
	→ Tekens, Articulatie [c 5]	197
Opstreek		
Ottava...		
...lijnhoogte verschuiven	[Sleep ML] op Ottava - tekens	255
...plaatsen/wissen	Gebied markeren, [D 2 ...]	254
Overbindingsbogen...		
...plaatsen	[H], [ML] tussen de noten, daarna [H]	81
...wissen	[H], [ML] tussen de noten, daarna [H]	81
Overzicht	→ alleen bij opgemaakte Songs!	142

P

Paginaformaat	→ Opmaken: Paginaformaat	135
Parameters opslaan	<i>SPP</i> .SON opslaan, ook zonder noten!	122
Partituurhaken	→ Accolades	89
Pedaalteken zetten	→ Tekens, Speciale tekens [c 6]	198
Piano, Pianissimo	→ Tekens, Dynamiek [c 5]	197
PLAY...	Afspelen...	86
...dialoogbox parameters	[MR] op box "PLAY"	282
...met dynamische tekens	Aan / uit: [F2]	108

...ongelijk (Swing)	[MR] op box "PLAY", dan selecteren	280
...Partituur meeblederen	Aan / uit [F1]	108
...starten /...stoppen	[Tab] / [MR]	86
...tempo instellen	[c *]: Waarde instellen	86
...tempowijziging	Tijdens afspelen: via [c+] en [c-]	86
...volume	→ Mixer	278
Polyfone stemmen	→ Notenbalken (samengevoegd)	185
Pralltriller	→ Versieringen, Tekens - Trillers [c 7]	198
Presets...		
...Songs onder functietoetsen	→ Song - presets	290
...vrije tekst activeren	Gebied markeren, [Alt + 2] t/m [Alt + 9]	107
...vrije tekst plaatsen	Gebied markeren, [Ctrl + 1] t/m [Ctrl + 9]	107
 R		
Randen van de pagina	→ Opmaken: Zetspiegel	137
Realtime invoeren	→ Invoer - MIDI-Realtime	125
Rusten...	zie ook → Noten (en rusten)	
...rusten plaatsen	Rustmaten als blok markeren, [D 3 6]	163
...combinatierusten scheiden	Deze maat als blok markeren, [D 3 7]	164
...lege maten vullen	→ Lege maten...als blok markeren, [D 3 3]	162
...plaatsen/toevoegen/wissen	→ Noten/Rusten...	76
...verticaal verschuiven	[Sleep ML] op rust	79
...verbergen	→ Gebied, Notenkop... verbergen	237
-waarde instellen	Ook via [Ctrl+Shft] + [Q t/m Y] instelbaar	75
 S		
Scrollen in de partituur	→ Bewegen	84
Secunde akkoord plaatsen	[ML] op andere stokzijde	79
Snaarstemming	<i>Notenbalken - Snaarstemming:</i> [M L/R]	195
Slagwerknotenbalk	[c -], [ML] op gewenste notenbalk	190
Slagwerk sounds	Gebied markeren, Slagwerk... [D D 1]	263
 Sleutel...		
...alleen 1 maat weergeven	<i>EXTRA 'S - Speciaal -</i> [8]	283
...niet laten weergeven	[MR] op notensleutel in maat 1	91
...uitschakelen	[MR] op notensleutel in maat 1	91
...verbergen (niet tekenen)	[MR] op notensleutel in maat 1	91
...wijzigen in bestaande set	[MR] op notensleutel in maat 1	91
-wisseling in het muziekstuk	<i>Tekens - Andere sleutel...</i>	201
...plaatsen	...Sleutel kiezen, [ML] op noot	202

Index - 6

...wissen (afzonderlijk)	...[MR] op sleutel	202
...wissen (in het blok)	Blok markeren Wissen - Sleutel , [D 4 9]	164
Speciale tekens...		
...plaatsen (handmatig)	[c 4] t/m [c 8] kiezen, [ML] op noot	198
...plaatsen (in het bereik)	Gebied markeren. [S], [ML] op teken	243
...verschuiven	[Sleep ML] op geplaatste speciale teken	198
...wissen (afzonderlijk)	[MR] op speciale teken	198
...wissen (in het blok)	Blok markeren, [D 4 5]	165
Stichnoten...		
...maken	Gebied markeren, [N 5]	237
...weer normale noten	Gebied markeren, [N 1]	236
Songs...		
...als MIDI-File laden	<i>BESTAND - MIDI-File ...laden</i>	152
...als MIDI-File opslaan	<i>BESTAND - MIDI-File ...opslaan</i>	155
...drukbaar maken	→ opmaken [Ctrl + F]	128
...extentie	Gebruik a.u.b. alleen de extentie “.SON”!	
...opmaken	→ Opmaken [Ctrl + F]	128
...laden	[Ctrl +L]	121
...nieuwe song maken	[Ctrl +N]	121
...opslaan (normaal)	[Ctrl +S]	122
...opslaan (als IMG)	Opgemaakte Songs: [Ctrl +I] (ATARI)	150
...opslaan (als STAD)	<i>BESTAND - STAD - Formaat</i> (ATARI)	151
...transponeren	<i>EXTRA 'S - Song Transponeren</i>	269
Song-presets...		
...aangeven	<i>EXTRA 'S - Song-presets</i> , [ML] op de velden rechts, daarna Song kiezen	290
...laden en meteen PLAY	<i>EXTRA 'S - Song-presets</i> , [ML] op de velden links (Aanwijzing: “Play”)	290
...Presets activeren	[Alt + F1] t/m [Alt + F10]	291
Sounds toewijzen	→ GM/GS - Soundselectie	117
Statische gegevens	→ Accolades, Sleutels, Toon.../Maatsoort	89
Swing spelen	→ PLAY: als swing	280
Systeempaden instellen	<i>EXTRA 'S - Systeempaden</i>	288
Spreiding...		
...wijzigen/instellen	[M L/R] op box “Spreiding” of [c /], daarna waarde invoeren	82
Stokken	→ Notenstokken, Gebied, Notenstok [H]	239

T

Tabulatuur...	Menu "Notenbalken"	183
...toevoegen	1. [Ctrl + S] = Song opslaan !!! 2. [6] = Gitaartabulatuur of [4] = Bastab. 3. [ML] op gewenste notenbalk	192
...verbeteren (achteraf)	→	194
Tekens	→ Speciale tekens → Grepen	
Tekenvoorraad	[c 9] → Keuzeveld tekens	200
Tekst in Windows/Atari...	Menu "Tekst"	215/26
...lettertype selecteren	[c 1], [c 2], [c 3]	210/29
...invoeren (Lyrics)	→ Lyrics [L]	222/31
...invoeren (vrij tekst)	Font kiezen: [c1] t/m/ [c3], [F], [ML] op positie: Invoeren [Enter]	220/29
...niet gecentr. / gecentreerd	Omschakelen met [c .]	220/29
...muziektekst	→ Lyrics [L]	222/31
...standaardlettertype laden	<i>TEKST - Standaardfonts laden</i>	216/27
Titel invoeren/wijzigen...		
...boven de noten	Vrije tekst boven maat 1. Centreren op de opmaakpagina	139
...SON-Titel	[Ctrl+V], [ML] veld rechtsboven: Invoer	114
Toevoegen van noten	[Ctrl + Shift] ingedrukt houden	80
Toon...	→ Noot...	
Toonsoort instellen/wijzigen		
...midden in het muziekstuk	[ML] op maatstreep, "Toonsoortwisseling"	97
...van het gehele muziekstuk	[ML] rechts naast de sleutel in maat 1	92
Toonhoogte wijzigen...		
...afzonderlijke noten/rusten	[Sleep ML] op notenkop of rust	76
...in het gebied	Gebied markeren, [Z 1]	242
...in het blok	Blok markeren, [D 1 1]	160
Transponeren...		
...van een notenbalk	<i>NOTENBALKEN - transponeren</i>	188
...van het gehele muziekstuk	<i>EXTRA 'S - Song transponeren</i>	269
Tremolo...		
...afspelen aan / uit	Gebied markeren, [D 3 ...]	255
...oscillerend plaatsen	Twee noten als gebied markeren, [D 3 ...]	256
...repetierend plaatsen	Afzonderlijke noten gebied mark.,[D 3...]	256
...wissen	Gebied met tremolo markeren, [D 3 1]	255
Triller...		
...afspelen aan/ uit	[MR] op box "PLAY", [M L/R] op maat	281

Index - 6

...afspeeltempo instellen	[MR] op box "PLAY", [ML] op 2 klikken	281
...plaatsen...	[c 7], selecteren, [Sleep ML] op noot,	198
...(met trillerslang)	(Muis ingedrukt en naar rechts trekken)	199
...verschuiven	[Sleep ML] op tr - teken	199
...wissen	[MR] op triller-teken	197
Triolen...		
...Notenwaarde instellen	[ML] op "3" boven de notenboxen	75
...waarde/ ...boog aan/uit	<i>EXTRA 'S - Triolen</i>	275/78
U		
Uitertsen	<i>BLOK - Diversen - Toonhoogte [D 1...]</i>	160
Uittreksel van een ...		
... afzonderlijke stem	→ Afdrukken afzonderlijke stemmen	283
Uitzetten...	zie ook → Beeld	183
...van klinkend invoeren	<i>Beeld</i> -klinkend invoeren	182
V		
Verschuiven...		
...van de notenbalken	→ Liniaal van het hoofdvenster	180
...van noten/rusten	→ Horizontaal verschuiven	270
...van vrije tekst	[Sleep ML]	221
Versieringen...	Menu "Tekens", Trillers [c 7]	198
...plaatsen	[c 7], selecteren, [ML] op noot	198
...wissen	[MR] op versiering tekens	198
Vingerzettingen invoeren	[c 8] selecteren, [ML] op noten	199
Volume	→ Dynamische tekens	197
	→ Mixer	278
Voorinstelling	[Ctrl + V]	113
Voordrachtsaanduidingen	→ Vrije tekst of → Presets	
Voortekens...		
...achter de sleutel	[ML] rechts naast de sleutel	92
...inactief/niet weergeven	[MR] op voorteken naast de sleutel	93
...verschuiven	Gebied markeren, [V 8]: Waarde invoeren	241
...verbergen aan/uit	Gebied markeren, [V 9]: . [...zichtbaar]	241
...voor een noot plaatsen	[meermaals], [ML] dicht bij notenkop	81
...voor een noot wissen	[MR] op voorteken	81
-volgorde bij "muisklik"	<i>EXTRA 'S - Voortekenkeuze</i>	274

W

Waardestrepen...	→ Gebied, Waardestrepen [B]	234
...als afzonderlijke vlaggetjes	globaal: <i>BESTAND-Voorinstelling: Waardestrepen</i> instellen (Balken uit)	119
	lokaal : Gebied markeren [B 1]	244
...tijdens bewerken aan/uit	[F3]	109
...boven noten plaatsen	Gebied markeren, [B 2]	245
...handmatig wijzigingen van waardestreepstijging wissen	[MR] op hoekpunt balk	286
...minimale stijging in %	<i>EXTRA'S-Special-Waardestreek verloop</i>	285
...opnieuw berekenen	Blok markeren, [D 5 1]	166
..."Schott" balken weergeven	[F5]	110
...verschuiving wissen	[MR] op hoekpunt balk	286
...verticaal verschuiven	[Sleep ML/M L+R] op hoekpunt balk	287
-verloop per notenbalk		
...vastleggen/wijzigen	<i>BESTAND-Voorinstelling: Waardestrepen</i>	119
-verloop aan-/uitzetten	[F4]	109
Weergave...		
...van MIDI-Changes	<i>BEELD - MIDI-Changes</i>	182
...van de maatsijfers	[MR] op linker maatwaarde: instellen	101
...van de notenbalknamen	[ML] op nummer van de notenbalk	114
...van het hoofdvenster	Aan / uit: [F10]	112
Weergave hele pagina	(Allen bij opgemaakte Songs !)	
	Menu Bestand - "Overzicht"	142
Z		
Zetspiegel	→ Opmaken: Zetspiegel	137
Zoomniveau's...		
...bij het afdrukken	Alleen ATARI: [^D] "%-niveau" instellen	145
...op de opgemaakte pagina	[ML] op "Groot, Normaal, Klein, ..."	133
...van het hoofdvenster	[1] = klein, [2] = normaal, [3] = groot	85

Overzicht van de toetscommando's

Voor gestroomlijnd werken kunt u de belangrijkste functies van **SPP** ook via het toetsenbord activeren (Short Cuts). Iedere keer, als u een menu opent, kunt u rechts van het menu-item het toetscommando zien, waarmee u deze programma-functie eveneens kunt activeren. Daardoor leert u "in het voorbij gaan" deze toetsen kennen en - hopelijk - op hun waarde schatten!

Het volgende overzicht is niet bedoeld als leergedeelte, maar als een systematisch overzicht volgens het motto "Hé, dat heb ik nog nooit geweten!" Bekijk het overzicht eerst maar rustig. Mocht u tijdens het werken met **SPP** een toetscombinatie vergeten, dan opent u het betreffende menu. Dit gaat volgens onze ervaring sneller dan het zoeken in een nog zo slim opgesteld overzicht.

In het volgende tabellarische overzicht vindt u deze symbolen:

Shft	Shift-toets indrukken
Ctrl	Control-/Strg-toets indrukken
Alt	Alternate-toets indrukken
□	De toets werkt alleen, als er noch blokken, noch gebied(en) zijn gedefinieerd.
■	Deze toets werkt alleen bij een gemarkeerd blok
■	Deze toets werkt alleen bij een gemarkeerd gebied

Soms zijn in de kolom "Actie" leeraanwijzingen tussen haken weergegeven, waardoor u bepaalde letters beter kunt onthouden.

Instelling van noten- en rustwaarden

QWERTY Hele noot tot en met 1/64 noot instellen

UIOP[] Hele rust tot 1/64 rust instellen

Drukt u bovendien op:





Control/Strg:	Gepuncteerde noot
Alternate:	Triolische noot
Shift links:	Rust- i.p.v. notenwaarde

Bijzonderheden van de schakeltoetsen

Schakeltoets(en)	Linker muistoets zorgt voor ...
Shift links	Blokstart vastleggen
Alt	Blokeinde vastleggen
^	Bereik definiëren
^ + Shift links	Noot/rust aan een maat toevoegen
Shift + Alt	Geplaatste blokmarkering wissen
^ + Alt	Noot horizontaal verschuiven
^ + Shift + Alt	Noot en maatrestant horizontaal verschuiven

Lettertoetsen

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
Ctrl	A		Naar begin partituur (maat 1)
	A	■	Notenwaarde wijzigen
Ctrl	B		Naar einde partituur (laatste maat)
	B	■	Waardestrepen wijzigen
Ctrl	D	□	“Notenbalk Diversen” activeren
	D		Printen (Afdrukken)
	D	■	“Blok Diversen” activeren
	DD	■	“Blok Diversen II” activeren
	D	■	“Bereik Diversen” activeren
	DD	■	“Bereik Diversen II” activeren
Ctrl	F		“Vrije tekst”
	F		Opmaken (Lay-out)
	F	■	(forte=) MIDI volume instellen
			(Alleen ATARI) IMG-afbeelding opslaan
	K	□	Kleine notenbalk instellen
	K	■	Blok kopiëren
	K	■	Gebied kopiëren

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
Ctrl	L	<input type="checkbox"/>	Lyrics invoeren
	L		Laden van een Song
	L		Blok leeg maken
	L	<input checked="" type="checkbox"/>	Gebied wissen
Ctrl	M	<input type="checkbox"/>	Mixer openen
	M		MIDI - Realtine invoer
	M		Blokmarkering opheffen
	M	<input checked="" type="checkbox"/>	MIDI - gegevens wijzigen
Ctrl	N		Normale notenbalkgrootte instellen
	N		Nieuwe Song
	N	<input checked="" type="checkbox"/>	Notenkop vorm wijzigen
Ctrl	S	<input type="checkbox"/>	Tekst zoeken
	S		Opslaan van een Song
	S		Opslaan van een blok
	S	<input checked="" type="checkbox"/>	Speciale tekens
Ctrl	V	<input type="checkbox"/>	Verschuiven van een notenbalk
	V		Voorinstelling openen
	V		Verschuiven van een blok
	V	<input checked="" type="checkbox"/>	Voortekens wijzigen
	X	<input checked="" type="checkbox"/>	(X-koördinaat=) Ga naar maat ...
	X	<input checked="" type="checkbox"/>	Legatobogen volledig automatisch plaatsen
	Z	<input checked="" type="checkbox"/>	(Z-koördinaat=) Ga naar notenbalk ...
	Z	<input checked="" type="checkbox"/>	(Z-Koördinaat=) Toonhoogte zijzigen
Ctrl	.		Enkelvoudige punctering kiezen
	..		Dubbele punctering kiezen
	,		MIDI Step-by-Step in-/uitschakelen
	*		(Alleen PC) Notengebalken verenigen
	((Alleen PC) Samengevoegde notengebalken splitsen
	Home		(Alleen ATARI) Naar begin van de partituur

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
^	-		Drumnotenbalk ontwerpen
	<		Vertikale liniaal aan/uit
	#		AUTO uit, zwarte toetsen als b/#
^	#		AUTO aan
	Insert		Lege maat bij linker schermrand toevoegen
	Help		(Alleen ATARI) Systeem-Informatie
	Tab		PLAY starten (Stoppen met Return)
	Spatie		Muiscursor wijzigen (normaal/MID/luisteren)
	-		bij ATARI: Normale legatobogen plaatsen
	\		bij PC : Normale legatobogen plaatsen
			Realtime in het blok spelen.

Cijfertoetsen hoofdgedeelte toetsenbord

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
	1	<input type="checkbox"/>	Schermsweergave klein
	2	<input type="checkbox"/>	Schermsweergave normaal
	3	<input type="checkbox"/>	Schermsweergave groot
	4		(4-lijns) = Bastabulatuur
	5		(5-lijns) = Normale notenbalk
	6		(6-lijns) = Gitaartabulatuur
	1	<input type="checkbox"/>	Blok toevoegen
	2	<input type="checkbox"/>	Blok wissen
	7	<input type="checkbox"/>	Ga naar blokbegin
	8	<input type="checkbox"/>	Ga naar blokeinde
Ctrl	1 - 0	<input type="checkbox"/>	Voorinstellingen tekst
Alt	1 - 0	<input type="checkbox"/>	Voorinstellingen tekst activeren
Ctrl	0		Volgende vrije markering plaatsen
Alt	0		Ga naar laatste gewijzigde positie
Ctrl	1 - 9	<input type="checkbox"/>	Markering plaatsen
Alt	1 - 9		Ga naar makering ...
Shft	1 - 9	<input type="checkbox"/>	(Alleen PC) Songs laden (met Auto-Start)

Toetsen op het Cijferblok (nummeriek eiland)

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
	((Alleen Atari) Notenbalken verenigen
)		(Alleen Atari) Verenigde notenbalken splitsen
	/		Spreiding instellen
	*		Afspeeltempo instellen
	-		Notenbalk wissen
	+		Notenbalk toevoegen
	.		Tekstcentrering aan/uit
	0		Notenbalk verwisselen
	0	■	Voortekenen voor een noot wissen
	1		Klein lettertype instellen
	2		Titel lettertype instellen
	3		Voordracht lettertype instellen
	4		Articulatie tekens openen
	5		Dynamische tekens openen
	6		Speciale tekens openen
	7		Trillers openen
	8		Cijfers openen
	9		Tekenselectie openen

Functietoetsen

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
	F1-F10		Voorinstellingen omschakelen
Alt	F1-F10		(Alleen ATARI) Songs laden (met AUTO-Start)
Alt	F4		(Alleen PC) Programma-einde

Bij open Popup-menu's of selectieboxen

Met de cijferstoetsen kiest u de betreffende genummerde items van een Popup-menu uit. In de selectieboxen van het menu "Tekens" kunt u met de toetsen 1 tot 0 de speciale tekens kiezen (van links naar rechts).

Cursortoetsen (Pijltoetsen)

Schakelen	Toets	Wanneer	Actie
Shift ^	← →		Een maat terug- resp. vooruit bladeren
	← →		Acht maten terug- resp. vooruit bladeren
	← →		Een schermbreedte terug- resp. vooruit bladeren
Shift ^	← →	■	Voortekens plaatsen/wijzigen: b resp. #
	↑ ↓		Een notenbalk omhoog resp. omlaag bladeren
	↑ ↓		Een schermhoogte omlaag resp. terug bladeren
	↑ ↓		Naar de eerste/laatste notenbalk bladeren
	↑ ↓	■	Noot stapsgewijs naar boven/beneden





Auteur: Klaus Recke

Vertaling: Music Soft & Hardware House

Copyright © 1999

MUSIC SOFT & HARDWARE HOUSE

Hans van IJzendoorn

Willemsweg 209

NL-6531 DJ Nijmegen

Tel. (0031) - (0)24 - 3790399

E-mail: servicedesk@music-soft.com

Web-site: <http://www.music-soft.com>

Fax. (0031) - (0)24 - 3790257