

L'AFFAIRE

version française	page 1
Deutsche Version	Seite 5
English version	page 9
versión española	pagina 13
Nederlandstalige versie	bladzijde 17
versione italiana	pagina 21

L'AFFAIRE

Raymond Pardon was een aardige vent. Te aardig misschien. En omdat hij zich niet wist te verdedigen heeft hij zojuist zes jaar van zijn leven in de bak doorgebracht voor een kraak die hij niet eens gezet heeft. Hij heeft zes jaren verspild en Mylene verloren, de enige vrouw van wie hij werkelijk hield.

Wanneer hij uiteindelijk uit de gevangenis komt, is hij geen sul meer en wil hij wraak nemen. Wie heeft hem deze zaak in de schoenen geschoven ? Raymond Pardon bevindt zich in een moeilijke ... en gevaarlijke situatie. Om de schuldige te vinden speelt hij het grote spel. Hij reist heel Europa door, nu eens als een bandiet dan weer als een journalist. Ondanks alle leugens ... en huurmoordenaars zet hij met hardnekkigheid zijn onderzoek voort.

Raymond Pardon is geen naïeveling meer en iemand zal voor deze zaak moeten boeten!

CONFIGURATIE

Deze handleiding bevat de drie volgende versies van het spel :

- IBM PC en Compatibles voorzien van een grafische kaart.
- ATARI 520 en 1040 ST voorzien van een kleurenmonitor.
- AMIGA 500, 1000 en 2000.

OPLADEN EN STARTEN

IBM PC en Compatibles :

- Zet de computer aan.
- Laad de D.O.S. op.
- Plaats de "L'AFFAIRE" disk in de drive.
- Tik AFFAIRE in en druk op ↵
- Kies de video-mode voor uw computer
- en kies vervolgens de bediening ; joystick of toetsenbord (en toetsenbordtype).

ATARI 520 ST en 1040 ST :

- Plaats de "L'AFFAIRE" disk in de drive.
- Zet de computer aan.
- Klik twee maal op het venstertje AFFAIRE.PRG

AMIGA :

- Zet de computer aan.
- Laad de KICKSTART 1.2,
- De AMIGA vraagt om de WORKBENCH.
- Plaats de "L'AFFAIRE" disk in de drive.

BEDIENING

1 - Het verplaatsen van de cursor met :

- Het toetsenbord : gebruik de pijltoetsen.
- De joystick : beweeg de handel van de joystick.
- De muis : (Atari en Amiga versies) verplaats de muis.

2 - Het bevestigen met :

- Het toetsenbord : druk op de spatiebalk.
- De joystick : druk op de vuurknop.
- De muis : (Atari en Amiga versies) druk op de linker knop.

3 - Het opslaan van het deel waar u mee bezig bent :

- Druk op F6.
- Plaats een lege geformatteerde diskette in de drive.
- Er verschijnt nu een vraagteken in het tekstgedeelte.
- Tik een code in van 6 karakters waarvan de eerste een letter dient te zijn.
- Indien u nu op RETURN drukt, worden de gegevens op de diskette geschreven.
- Indien u op ESCAPE drukt, annuleert u de handeling.

4 - Het opladen van het bewaarde gedeelte :

- Druk op toets F7.
- Plaats de diskette waar het gewenste deel op staat in de drive.
- Tik uw code achter het vraagteken in.
- Druk vervolgens op RETURN en het gewenste deel wordt ingelezen.
- Indien u op ESCAPE drukt, annuleert u de handeling.

Vergeet niet, wanneer de computer klaar is met opladen, de "L'AFFAIRE" disk opnieuw in de drive te plaatsen.

HET SPEL

Tijdens het proces hebben drie personen tegen u getuigd : Een barkeeper die in Cannes woont, een brave Nederlandse burger en een verdachte persoon uit Parijs.

Om uw onschuld te bewijzen moet u zich voor uw onderzoek naar zeven Europese steden begeven : Barcelona, Parijs, Cannes, Rome, Amsterdam, Hamburg en Londen.

Deze steden staan aangegeven op een kaart van Europa die op het scherm verschijnt. Om u zich naar één van deze steden te begeven dient u de cursor op de gewenste stad te plaatsen en vervolgens te bevestigen.

De afstanden tussen de verschillende steden worden per trein afgelegd. De tijdsduur en de prijs van elke reis zijn afhankelijk van de af te leggen afstand.

Binnen elke stad heeft u de keuze tussen een aantal plaatsen. Om u zich naar die verschillende plaatsen te begeven, dient u de cursor op één van de kleine afbeeldingen onderin het scherm te plaatsen en te bevestigen. U kunt op deze plaatsen de nodige informatie vinden voor het vervolg van uw onderzoek.

In de loop van het onderzoek, zult u een aantal voorwerpen moeten ontdekken of verwerven.

Om een voorwerp te verkrijgen, dient u de cursor op dit voorwerp te plaatsen en te bevestigen. Het voorwerp wordt vervolgens in een zak gestopt die rechts boven in het scherm staat weergegeven.

Wanneer u de cursor op de rechter gele steen boven de kaart van Europa plaats en bevestigt, wordt de inhoud van de zak afgebeeld.

Indien u de cursor op een voorwerp van de zak plaatst en bevestigt, verschijnt het voorwerp onderin het scherm. Dit betekent dat u het voorwerp in de hand houdt.