

Kleur-Boek is een programma waarmee u plaatjes kunt inkleuren. De Atari voorziet u van de nodige tekeningen en de "kleurpotloden".

Als het programma start moet u het woord KLEUREN met de muis aantikken.

U krijgt het eerste plaatje te zien, dit kunt u inkleuren. Wilt u een ander plaatje, of een andere kleur dan moet u op de spatiebalk drukken. Er komt een klein menu naar voren.

In dat menu kunt u een andere kleur kiezen door op die kleur te wijzen en de linker-muis-knop in te drukken.

Wilt u een plaatje opnieuw laden dan tikt u leeg aan.

Wilt u een ander plaatje laden dan moet u LADEN kiezen. Er komt een lijstje met de aanwezige tekeningen. Tik de tekening aan die u wilt inkleuren en dan het woord LADEN onderaan de lijst. De tekening wordt nu in de computer geladen.

U komt uit het menu door weer de spatiebalk in te drukken.

U kunt de kleuren die gekozen zijn eenvoudig veranderen. In het menu staat naast het woordje LEEG de gekozen kleur. Links daarvan staan de waarden ROOD-GROEN-BLAUW van die kleur. Door de kleine vakjes aan te tikken met de muis kunt u die waarden, en dus ook de kleur, veranderen. Daarbij moet u oppassen dat de eerste twee kleuren, GEEL en ROOD, onderdeel zijn van het menu. Verandert u deze kleuren dan veranderen ook de kleuren van het menu.

Na het laden van een nieuw plaatje worden de kleuren teruggezet naar de originele waarden.

## STARTEN :

Heeft uw computer geen TOS in ROM start dan de TOS-diskette op.

Stop de diskette "Kleur-Boek A" in de drive en tik het programma "Starter.PRG" twee keer aan met de muis.

Kleur-Boek bestaat uit twee enkelzijdige diskettes. Bezit u een dubbelzijdige diskdrive dan kunt u eenvoudig van het programma 1 diskette maken zodat u niet meer hoeft te wisselen.

1. Formateer een diskette dubbelzijdig.
2. Copieer alle files van beide diskettes naar die nieuwe diskette. Zet daarbij alles in de juiste directories.

Het programma ziet zelf dat er een dubbelzijdige diskette is.

De tekeningen staan gedeeltelijk op de tweede diskette. Het programma vraagt u de diskette te wisselen als de gekozen tekening op de andere diskette staat. Achter de namen van de tekeningen staat ook op welke diskette die staat. Dit verandert niet als u de diskette dubbelzijdig maakt.