



# AMJ SOFT XL/XE DEVELOPMENTS



POSTBUS 38188 6503 AD NIJMEGEN  
GIRO REKENING 5708175 TEL. 080 - 779938

## AMJBASE 4.0 COMMANDO'S EN OPTIES

**1 Opzoeken:** Zoeken kunt U op elk gegeven of deel van 'n woord, enz, een herkenbaar stopwoord op de bovenste regel is erg gemakkelijk, b.v. SPANJE '84 DIA waarbij de regellengte-indicator grote dienst bewijst, zodat U op elke regel op dezelfde plaats kunt beginnen. (20 is een ideaal punt)

U zoekt naar DIA en de computer toont U alleen de kaarten waar het woord DIA op voorkomt.

Op deze manier kunt U het bestand voor meerdere dingen tegelijk gebruiken, en als U een bestand maakt wat alleen voor dia's is bedoeld, kunt U i.p.v. dia dan de oorsprong, land of soort dia op deze manier aangeven.

Hier wordt uiteraard slechts een van de vele mogelijkheden aangegeven, waar Database 4.0 voor gebruikt kan worden, de toepassingen zijn ongelimiteerd waar het de opslag en beheer van gegevens betreft.

Gezocht wordt op de hele "kaart", zowel hoofd- als kleine letters, de volgende kaart wordt gezocht met de SPATIEBALK.

Typt U 'n IS-GELIJK teken (=) bij 'Gegeven:', dan worden alle kaarten een voor een getoond met behulp van de SPATIEBALK, of U kunt door de "kaarten" heen bladeren met < (clear) en > (insert).

**2 Invoeren:** Houd namen en gegevens zo kort mogelijk, des te meer "kaarten" kunt U kwijt in 'n bestand. Geef na iedere regel RETURN, U kunt niet omhoog naar de regel daarvoor, maar voordat U RETURN geeft om in te voeren kunt U eventueel Wijzigen, naar Menu of Nieuwe kaart maken, de actuele kaart wordt dan gewist.

Met RETURN voert U de gegevens in en een lege kaart verschijnt, nogmaals RETURN brengt U terug in het HoofdMenu.

**3 Sorteren:** Op het scherm en alleen op de bovenste regel.

**4 MiniDos:** Directory, Erase, Formatteren, Menu, Naam en Tijd. Door op de spatiebalk te drukken vanuit MINIDOS krijgt U een inhoudsopgave van de diskette in drive 1, de andere functies activeert U door de eerste letter te toetsen van het commando.

Met de Naam-functie kunt U de huidige BESTANDSNAAM, dus van het bestand wat zich momenteel in het geheugen van Uw computer bevindt, wijzigen. Op het scherm verschijnt UW KEUZE >BESTAND: TESTNAAM en hieronder de vraag "Geef nieuwe naam: ".

Type nu de nieuwe naam in van max. 8 tekens en geef Return, en als U de naam toch maar niet wilt wijzigen geeft U een lege Return, dan blijft de oude naam ongewijzigd.

Ook de tijd en datum kunt U op deze wijze instellen of veranderen.

De datum moet als volgt worden ingetypt DD-MM-JJ, Dag-Maand-Jaar en de tijd als UUMMSS, UrenMinutenSeconden, dus hier geen streep of zoiets.



## ATARI SOFTWARE 1987





# AMJ SOFT XL/XE DEVELOPMENTS



POSTBUS 38188 6503 AD NIJMEGEN  
GIRO REKENING 5708175 TEL. 080 - 779938

Bij het opstarten wordt de datum getoond, waarop het bestand het laatst is gesaved en als Uw opstart staat de tijd op 000000, haalt Uw echter daarna een nieuw bestand met behulp van de Index, dus als Uw computer niet uitgaat, dan staat gelijk de juiste tijd in het nieuwe bestand, echter niet de datum.

N.B. De interne klok loopt niet geheel gelijk door de afwijkende frequentie van de Atari-computer. (loopt ong. 10 sec. per uur voor)

De commando's ERASE en FORMAT werken alleen op Drive 1 en met de M van Menu gaat U terug naar het hoofdmenu.

Bij ERASE kunt U ook Wildcards gebruiken, het \* en het = teken.

**5 Printen:** Alvorens het gehele bestand wordt uitgeprint sorteert het programma automatisch, U kunt de printer instellen op 11 of 12 inch kettingformulier of losse A4 vellen of U kunt Labels printen, dit is handig als U de Database gebruikt in combinatie met adressen, de hoofdregel is dan Naam met eventueel een codenummer, de 1e regel is dan adres en de tweede postcode, plaats en land, maar ook als U een label voor een artikel e.d. wilt uitprinten.

Vanuit de ZOEK-functie kunt U de kaart op het scherm in z'n geheel uitprinten, toets hiervoor P.

**6 Index:** Hiermee wordt de computer verteld dat het bestand gesloten kan worden en indien er gegevens zijn veranderd of bijgekomen wordt dit op diskette bijgewerkt.

Als U de bestandsnaam verandert heeft wordt na het toetsen van 6 het nieuwe bestand gesaved, ook als U geen gegevens heeft veranderd of toegevoegd en er staan dan dus twee identieke bestanden op diskette, echter met twee verschillende namen.

MAAK ER EEN GEWOONTE VAN HET GEBRUIK AF TE SLUITEN MET 6 index.

**WIJZIGEN:** Als U een kaart heeft opgezocht, kunt U door de W te toetsen, de gegevens op het scherm wijzigen.

De cursor verschijnt achteraan de regel en wilt U iets veranderen, ga dan met Delete/backspace zover terug als nodig is.

Wilt U deze regel niet veranderen, maar een volgende, geef dan RETURN, tot de cursor op de gewenste regel staat.

Bent U klaar, ga dan met RETURN over de resterende regels en de commando-regel verschijnt.

Dan kunt U evt. weer wijzigen of terug naar Menu, dan worden de gegevens niet veranderd.

Met RETURN voert U de gegevens in en de wijzigde kaart verschijnt op het scherm.

AMJSoft XL/XE COMPUTER SOFTWARE PRODUCTIES (c)1987.



## ATARI SOFTWARE 1987

