



## GEbruIKS-AANWIJZING ASSURANTIE PROGRAMMA Db5

Allereerst onze dank voor het aanschaffen van het Assurantie programma Db4 en daarmee welkom in de wereld van AMJSoft. U heeft hiermee een uiterst modern en veelzijdig programma voor de beginnende assuradeur, waarmee U een complete databank kunt opzetten, welke U op simpele en doeltreffende manier terzijde staat bij het beheren en verzorgen van Uw administratie.

Met Ass staan U vele mogelijkheden ter beschikking om de door U ingevoerde gegevens te verwerken, waaronder het uitprinten van Adres-labels, Giro-kaarten en Totaal-overzichten, alsook Index-kaarten met de totaalgegevens.

Om dit programma optimaal te kunnen benutten is het bezit van een Epson-compatible printer noodzakelijk, bijv. de Star NL 10.

Ook bestaat de mogelijkheid het programma aan te passen aan Uw persoonlijke wensen, dit echter tegen meerprijs.

Eventuele updates van het programma zijn verkrijgbaar door het opsturen van de originele diskette en overmaken van f 5,00 op bovenstaand Giro-nummer onder vermelding van Naam, Adres.

Het opstarten van de database

Allereerst is het noodzakelijk een of meerdere **Data-diskettes** aan te maken om de gegevens op te slaan voor verder gebruik. Kopieer hiervoor met een kopieer-programma of Dos 2.5 de voorkant van Uw Master-diskette naar net zoveel diskettes als U denkt nodig te hebben.

**Opstarten Database.**

Zet Uw drive en monitor aan, schuif de Masterdiskette met de achterkant naar boven in de drive en sluit deze, schakel nu de computer in en het programma wordt automatisch geladen.

Op Uw scherm verschijnt de hoofregel DataBase 4.0 en U kunt nu de kleur kiezen waarmee de database voortaan zal opstarten met de toetsen Clear en Insert, deze is later niet meer te wijzigen.

Nu wordt de naam voor 't bestand gevraagd, en het is aan te raden uw jaaradministratie op te splitsen in periodes, bijv. 1 maand.

Het eerste bestand zou U dan bijv. JANUARI kunnen noemen, het volgende FEBRUARI, enz., U kunt net zoveel bestanden maken als U wilt op de kopieën van de achterkant van de Master-Diskette.

De naam moet een geldige filenaam zijn, aangezien het bestand hiermee geSAVED wordt, d.w.z. naar diskette wordt geschreven.

Daarna kunt U de datum invullen volgens formaat **DD-MM-JJ** en de tijd volgens formaat **UUMSS**, zonder strepen of dubbele punt.

Als U nu return geeft, verschijnt na een korte wachttijd het nieuw aangemaakte bestand op Uw scherm en indien U er direkt meerdere wilt aanmaken, bijv. voor een heel jaar, dan stopt U de net aangemaakte data-diskette in de drive en druk op **6 Index**.

Maak nu het volgende bestand volgens bovenstaande procedure, dus stop nu de Masterdiskette weer met de achterkant in de drive en maak zoveel bestanden als U nodig heeft.

En aangezien U werkt met de kopieën, kunt U daarna de Master-diskette in de kluis bewaren.

Vanaf nu hoeft U, om met de bestanden te werken, slechts eenmaal op te starten met een van de Data-diskettes en telkens als U een periode Saved met **6 Index** verschijnt er automatisch een keuze-menu op het scherm, waarmee U de op op die diskette aanwezige bestanden kunt inladen.

Als U met het Keuze-menu op het scherm een andere Db 4.0 data-diskette in de drive stopt en op ESC drukt de bestanden van deze diskette kunt laden.

Functies en mogelijkheden van Db4

**2: Invoeren** Als U 2 kiest verschijnt er een scherm wat veel gelijkenis vertoont met 'n archiefkaart en dit was ook de gedachte erachter.

U kunt de gevraagde gegevens direct intypen en aan het het eind van de regel wordt U gewaarschuwd met een pingel.

Het is niet mogelijk tijdens de invoer terug omhoog te gaan, hiervoor bestaat de mogelijkheid na alle regels ingevoerd te hebben, desnoods geeft U overal een lege return, en kies dan voor wijzig, overigens, vanuit het hoofdmenu kiest U de functies door bijbehorend nummer te toetsen, vanuit de Submenu's door de eerste letter te toetsen van Uw keuze.

Als de gegevens naar tevredenheid zijn ingevoerd geeft U Return en de kaart wordt opgeslagen in het geheugen, vanwaar uit hij weer is op te roepen met 1 Zoeken, daarna kunt U de gegevens weer wijzigen, sorteren, uitprinten of, HEEL belangrijk, Saven, dit is het wegschrijven van de gegevens naar de diskette.

Al naar gelang de lengte van de gegevens en vooral de lengte van de zes vrije regels, welke naar believen zijn in te voeren, kunnen er 50 volle kaarten in het bestand en 100 tot 150 kaarten naargelang de mate van invullen van de regels 1 t/m 6.

Als de computer vanuit de keuze 2 Invoeren direct terugspringt naar het hoofdmenu, is het geheugen vol en dient U de gegevens te Saven met optie 6 Index, vergeet dit nooit!

Sluit altijd na gebruik van een bestand af met 6 Index

De computer weet of U veranderingen heeft aangebracht en of er nieuwe gegevens zijn bijgekomen en zal dienovereenkomstig de gegevens op diskette bijwerken of het Index-Menu gaan halen.

## DATABASE 4.0 COMMANDO'S EN OPTIES

**1 Opzoeken:** Zoeken kunt U op elk gegeven of deel van 'n woord, enz, een herkenbaar stopwoord op de bovenste regel is erg gemakkelijk, b.v. Janssen. W Auto waarbij de regellengte-indicator grote dienst bewijst, zodat U op elke regel op dezelfde plaats kunt beginnen. (20 is een ideaal punt)  
U zoekt naar auto en de computer toont U alleen de kaarten waar het woord auto op voorkomt.

Op deze manier kunt U het bestand voor meerdere dingen tegelijk gebruiken, en als U een bestand maakt wat alleen voor autoverzekeringen is bedoeld, kunt U i.p.v. auto dan de soort verzekering, WA, WA Plus, enz, op deze manier aangeven.

Hier wordt uiteraard slechts een van de vele mogelijkheden aangegeven, waar Database 4.0 voor gebruikt kan worden, de toepassingen zijn ongelimiteerd waar het de opslag en beheer van gegevens betreft.

Gezocht wordt op de hele "kaart", zowel hoofd- als kleine letters, de volgende kaart wordt gezocht met de SPATIEBALK.

Typt U 'n IS-GELIJK teken (=) bij 'Gegeven:', dan worden alle kaarten een voor een getoond met behulp van de SPATIEBALK, of U kunt door de "kaarten" heen bladeren met < (clear) en > (insert).

**2 Invoeren:** Houd namen en gegevens zo kort mogelijk, des te meer "kaarten" kunt U kwijt in 'n bestand. Geef na iedere regel RETURN, U kunt niet omhoog naar de regel daarvoor, maar voordat U RETURN geeft om in te voeren kunt U eventueel Wijzigen, naar Menu of Nieuwe kaart maken, de actuele kaart wordt dan gewist.

U voert eerst Naam, Adres en Postcode en Plaats in, daarna het rekening nr., vooraf gegaan door een G, indien het een Giro rekening betreft en een B bij een Bankrekening, hieraan vast het rekening nr.

Dan het eventuele relatie nummer, telefoon nummer, polisnummer en het bedrag van de betaling.

De 6 regels kunt U naar beleiven invullen, doch de eerste 3 verschijnen ook op de Acceptgiro kaart, welke U met dit programma kunt uitprinten.

Met RETURN voert U de gegevens in en een lege kaart verschijnt, nogmaals RETURN brengt U terug in het HoofdMenu.

**3 Sorteren:** Op het scherm op de bovenste regel, automatisch op naam bij het printen.

**4 MiniDos:** Directory, Erase, Formatteren, Menu, Naam, Datum en Tijd.

Door op de spatiebalk te drukken vanuit MINIDOS krijgt U een inhoudsopgave van de diskette in drive 1, de andere functies activeert U door de eerste letter te toetsen van het commando.

Met de Naam-functie kunt U de huidige BESTANDSNAAM, dus van het bestand wat zich momenteel in het geheugen van Uw computer bevindt, wijzigen. Op het scherm verschijnt UW KEUZE >BESTAND: TESTNAAM en hieronder de vraag "Geef nieuwe naam: \_\_\_\_\_".

Type nu de nieuwe naam in van max. 8 tekens en geef **Return**, en als U de naam toch maar niet wilt wijzigen geeft U een lege **Return**, dan blijft de oude naam ongewijzigd.

De tijd en datum, welke overigens samen met de bestandsnaam bij het aanmaken van een nieuw bestand ook al gevraagd zijn, kunt U op deze wijze instellen of veranderen.

De datum moet als volgt worden ingetypt DD-MM-JJ, Dag-Maand-Jaar en de tijd als UUMMSS, UrenMinutenSeconden, dus hier geen streep of zoiets ertussen maar direct aan elkaar.

Bij het opstarten wordt de datum getoond, waarop het bestand het laatst is gesaved en als Uw opstart staat de tijd op 000000, haalt Uw echter daarna een nieuw bestand met behulp van de Index, dus als Uw computer niet uitgaat, dan staat gelijk de juiste tijd in het nieuwe bestand, echter niet de datum.

N.B. De interne klok loopt niet geheel gelijk door de afwijkende frequentie van de Atari-computer. (loopt ong. 10 sec. per uur voor)

De commando's **ERASE** en **FORMAT** werken alleen op Drive 1 en met de M van Menu gaat U terug naar het hoofdmenu.

Bij **ERASE** kunt U ook Wildcards gebruiken, het \* en het = teken.

**5 Printen:** Alvorens het gehele bestand wordt uitgeprint sorteert het programma automatisch, U kunt de printer instellen op 11 of 12 inch kettingformulier of losse A4 vellen of U kunt Labels printen, dit is alleen bruikbaar als U de Database gebruikt in combinatie met adressen, de hoofdregel is dan Naam met eventueel een codenummer, de 1e regel is dan adres en de tweede postcode, plaats en land.

Vanuit de **ZOEK**-functie kunt U de kaart op het scherm in z'n geheel uitprinten, toets hiervoor P.

**6 Index:** Hiermee wordt de computer verteld dat het bestand gesloten kan worden en indien er gegevens zijn veranderd of bijgekomen wordt dit op diskette bijgewerkt.

Als U de bestandsnaam verandert heeft wordt na het toetsen van 6 het nieuwe bestand gesaved, ook als U geen gegevens heeft veranderd of toegevoegd en er staan dan dus twee identieke bestanden op diskette, echter met twee verschillende namen, zoniet, dan verschijnt direct het bestands-menu op het scherm.

**MAAK ER EEN GEWOONTE VAN NA 'T GEBRUIK AF TE SLUITEN MET 6 index.**

**WIJZIGEN:** Als U een kaart heeft opgezocht, kunt U door de W te toetsen, de gegevens op het scherm wijzigen.

De cursor verschijnt achteraan de regel en wilt U iets veranderen, ga dan met **Delete/backspace** zover terug als nodig is. Wilt U deze regel niet veranderen, maar een volgende, geef dan **RETURN**, tot de cursor op de gewenste regel staat.

Bent U klaar, ga dan met **RETURN** over de resterende regels en de commando-regel verschijnt.

Dan kunt U evt. weer wijzigen of terug naar Menu, dan worden de gegevens niet veranderd.

Met **RETURN** voert U de gegevens in en de wijzigde kaart verschijnt op het scherm.