



ATARI  
MUSEUM.NL



**firebird**  
CAVERNS OF ERIBAN—ATARI

**HET SPEL**

Als piloot van een mijnbevoorradingschip dient u de Caverns of Eriban binnen te gaan om voorraden naar de onderaardse opslagplaatsen te brengen. Bovenaards staan 5 voorraadschuren met geelgeblokte landingsbanen. Als er op de schuur een fel wit licht brandt kunt u landen, 5 voorraden en brandstof laden. Vervolgens dient u deze voorraden af te leveren in de mijn, waarbij u vele verdedigingsmechanismen uit vervlogen tijden dient te ontwijken. Er knippert een rood licht als een mijninstallatie nieuwe voorraad nodig heeft. U mag alleen op de gele landingsbaan landen. Heeft u 5 opslagplaatsen van voorraad voorzien dan moet u weer naar boven om nieuwe voorraden te laden.

**LADEN**

1. Sluit je cassetterecorder aan aan je Atari volgens de handleiding en plaats de teruggespoelde cassette erin.
2. Zet je computer UIT.
3. Voor de Atari 800 bezitters; houd START ingedrukt, zet je computer AAN en druk RETURN in.
4. Voor de Atari 800XL en 130XE bezitters; houd START en OPTION ingedrukt, zet je computer aan, en druk RETURN in.

**HET SPELEN**

U kunt Caverns of Eriban spelen als u de joystick in Port 2 plugt. Met een druk op de vuurknop start u het spel. U stuurt uw schip door de joystick in de gewenste richting te bewegen.  
U krijgt 7 schepen.