

ATARI
MUSEUM.NL



FIREBIRD

DECATHLON — ATARI

DECATHLON

NEDERLAND

HET SPEL: DECATHLON

Er zijn 10 evenementen: de 100, 400 en 1500 meter, verspringen, hoog-springen, kogelstoten, discuswerpen, speerwerpen, poolstok-hoog-springen en de 110 meter horden.

START indrukken en de instructies op het scherm volgen. SELECT indrukken zodat u terug kunt gaan naar de lijst evenementen, also slechts één speler aan het spel deelneemt.

Maximaal 4 spelers kunnen tegen elkaar uitkomen waarin ze, in de veldnummers, om de beurt optreden, terwijl 2 spelers, tegelijkertijd, in de baanevenementen tegen elkaar uit kunnen komen.

RENNEN, door de stuurknuppel zo snel mogelijk naar links en rechts te bewegen. Deelnemen aan het VERSPRINGEN, KOGELSTOTEN, SPEERWERPEN, DISCUSWERPEN EN HORDEN LOPEN, het stuurknuppeltje zo snel mogelijk bewegen en de VUUR-knop indrukken als u een horder bereikt. HOOGSPRINGEN door de stuurknuppel te bewegen net zoals voor het HARDLOPEN en springen door de VUUR-knop in te drukken. POOLSTOK HOOGSPRINGEN geschiedt door naar de lat toe te lopen, de poolstok te plaatsen en de VUUR-knop in te drukken. Blijf het stuurknuppeltje bewegen terwijl u springt. De poolstok loslaten door op het hoogste punt de VUUR-knop in te drukken.