



DISKKEEPER 3



(c) 1987 AMJSoft

## Diskkeeper 3 Handleiding

Diskkeeper 3 kan door zijn vele opties en vooral de gebruikers-vriendelijke bediening ook door de niet-doorwinterde computergebruiker probleemloos gebruikt worden. Voor al diegene die al gebruik maken van de DATABASE 3 serie van AMJSOFT een bekend verschijnsel, op elk scherm in elke mode een commandoregel, waar alle opties vanuit dat scherm staan.

Diskkeeper 3 heeft een geheugencapaciteit van 1500 namen en kan Sorteren, Uitprinten, Wijzigen, Wissen en Opzoeken.

Door de ster(\*)-optie is het mogelijk alle soorten diskettes in te voeren, bootdiskettes, multiboot enz.

Het laden en saven van Indexen gaat zeer snel en zoals bijna alle commando's, door het simpel indrukken van 1 toets.

De opties zullen hierna een voor een uitgebreid worden behandeld en het is zeker aan te bevelen deze handleiding minstens eenmaal door te lezen en goed te bewaren.

*Lees in ieder geval optie 1 INLEZEN, dit is belangrijk !!!*

Het opstarten van Diskkeeper 3 gaat als volgt:

Diskdrive aan, diskette erin, dan de computer aanzetten met OPTION minstens 5 sec. ingedrukt gehouden.

Indien U OPTION vergeet in te drukken zal het programma schijnbaar normaal werken, doch als U 999 namen heeft ingevoerd springt het programma terug naar het Menu.

Mocht dit onverhoopt toch gebeuren, geen nood, SAVE het bestand ZONDER te sorteren (anders loopt het programma onherroepelijk vast) onder de toekomstige naam, houdt daarna OPTION ingedrukt en druk dan op RESET.

Het programma initialiseert zich nu opnieuw, U laadt Uw gegevens weer in en gaat verder waar U gebleven was.

Druk NOOIT op RESET terwijl Uw gegevens nog niet gesaved zijn, U bent alles kwijt.

### **1 Inlezen**

Drukt U vanuit het hoofdmenu op 1, dan verschijnt het INLEES scherm.

Op dit scherm staan op het eerste gezicht een heleboel gegevens tegelijk, maar laat U hierdoor niet ontmoedigen, na een half uurtje weet U precies waar U op letten moet. Allereerst staat bovenaan in een kader het nummer van de disk, die U als laatste heeft ingetypt en daarnaast het aantal programma's dat zich reeds in het geheugen bevindt.

Dan ziet U 'Disk-nummer' staan, met daar achter 4 streepjes en een hoedje.

De cursor zal boven het eerste streepje staan en U typt hier het nummer wat U aan de disk heeft gegeven die U nu gaat invoeren.

Bij een normale Dos-disk kunt U hier een nummer ingeven van max 4 cijfers of letters.

Wat is nu een normale Dos-disk, zullen sommigen onder U vragen.

Wel, iedere disk waar U een Directory van kunt opvragen met Ados of Dos 2.5 is een Dos-disk, dus ook bijv. het US Game-menu.

Een Bootdisk of een Multibootdisk zal de vreemdste reacties ontketenen op Uw scherm, van onleesbare regels tot weglopende schermen of het VASTLOPEN van het programma.

Dus probeer niet de directory te lezen van een Bootdisk of andere duistere diskettes, want dan kunt U uren werk kwijt raken.

Kijk dus van te voren even met Ados of zo op diskettes waar U niet zeker van bent.

U typt dus een nummer van max. 4 cijfers of letters en geeft return.

Nu verschijnt er op de volgende regel achter 'File-naam' de eerste naam uit de Directory.

Als U return geeft wordt de naam ingelezen, de volgende naam verschijnt.

Maar U kunt ook in plaats van Return te geven, de naam eerst veranderen en dan Return.

In de Directory staan vaak de vreemdste namen en Extenders, wat was ook al weer FAMLBLS.FRT, afijn, ik noem maar een zijstraat.

Kan een naam in de Directory maar 8 karakters lang zijn, nu kunt U hem verlengen tot 14, precies het aantal streepjes wat er onder staat.

Verschijnt er een naam waarvan U zegt, nee, die wil ik niet inlezen, dan typt U het magische sterretje (\*) en geef Return, de naam wordt niet ingevoerd.

Wilt U deze disk niet verder inlezen, dan typt U het is-gelijk teken (=), Return en U wordt naar een nieuw disk-nummer gevraagd.

Wat een werk he, al die namen een voor een inlezen, ik wil ze helemaal niet veranderen, ik had ze al leesbaar op disk staan, ik vind het niet belangrijk hoe ze er staan als ik ze maar terug kan vinden.

Oke, dan op naar de automatische afgang?!, terug naar het menu vanuit Disknummer met een lege Return.

Naast de 1 staat ook nog de I invers, druk nu in plaats van 1 de I en het lijkt of we weer terug zijn in hetzelfde scherm van net.

Nee hoor, de schijn bedriegt ons deze keer.

Stop maar een disk in de drive met veel namen, type een disk-nummer en geef Return.

Zo vlug kun je ze met de hand niet inlezen, en eventueel zijn ze later weer te Wijzigen.

Dan de Bootdiskettes en andere vreemde vogels, die moeten er toch ook bij.

Wel, type bij Disk-nummer eerst het magische sterretje (\*), dan gewoon 4 cijfers/letters tot aan het 'hoedje' en geef Return.

De cursor springt nu naar de 'File-naam' regel toe en U kunt zelf de naam van de Bootdisk intypen.

DEZE DISK WORDT DUS NIET IN DE DRIVE GESTOPT.

Bent U gereed, dan geef een lege Return en U gaat terug naar het hoofdmenu.

## 2 Laden

Als U optie 2 kiest, verschijnt er een keuzemenu met 3 opties.

Zolang U nog geen gegevens heeft ingelezen of geen File geladen heeft werken de andere opties niet.

De twee meest gebruikte filetype's zijn voorgeprogrammeerd en U hoeft alleen de 1 of 2 in te drukken en Uw gegevens met die naam worden ingeladen.

Wilt U iets anders dan kiest U optie 3 en er wordt U gevraagd een EXT in te typen van max. 3 letters of cijfers, Return hierna start het Laden.

Mochten er zich reeds gegevens in het geheugen bevinden, dan vraagt de computer of de gegevens moeten worden Toegevoegd of dat het geheugen moet worden Leeg gemaakt.

Toevoegen wil zeggen, de gegevens van disk bij de gegevens in het geheugen voegen, kiest U Leeg maken, Save dan eerst eventueel indien nodig.

## 3 Saven

Als U de ingelezen files wilt Saven kiest U Optie 3 en op Uw scherm verschijnt een keuzemenu.

De twee meest gebruikte filetype's zijn voorgeprogrammeerd en U hoeft alleen de 1 of 2 in te drukken en Uw gegevens worden geSaved onder die naam.

Wilt U iets anders dan kiest U optie 3 en er wordt U gevraagd een EXT in te typen van max. 3 letters of cijfers, Return hierna start het Saven.

Mocht er reeds een file op disk staan met dezelfde naam, dan vraagt de computer of de gegevens moeten worden Toegevoegt of het bestand op disk moet worden Vervangen.

Toevoegen wil zeggen, de gegevens in het geheugen aan de gegevens op disk vastplakken, Vervangen wil zeggen, eerst het oude bestand op disk wissen, dan het nieuwe erover heen Saven.

Wilt U van Toevoegen gebruik maken, is het raadzaam niet eerst de oude gegevens in te laden, maar alleen de nieuwe ingelezen diskettes Toe te voegen, anders krijgt U in het bestand op disk dubbele namen.

Als U dan de eerstvolgende keer dit bestand inlaadt, kunt U opnieuw sorteren, zodat de nieuw toegevoegde gegevens ook op alfabet worden gezet.

#### 4 Zoeken

Zoeken is een zeer krachtige optie, waarmee U zowel op Naam als op Disk-nummer kunt zoeken.

Type de naam of het nummer of een gedeelte hiervan.

Of dit gedeelte nu het begin van een naam is of een deel midden in, dat maakt niet uit, de computer vindt dit altijd.

Ook hoofd- of kleine letters is geen bezwaar, zelfs inverse letters vormen geen probleem bij het zoeken.

Dus typt U STAR dan vindt de computer dus Star zowel als Starquaker, Darkstar of Koerstarief.

Wilt U de namen van een bepaalde disk zien typ dan het nummer zo volledig mogelijk, anders krijgt U ook andere disknummers, zoekt U bijv. diskette 2A dan toont de computer ook 012A en 112A, dus zoek dan naar 002A.

Vindt de computer er meer als 13 dan kunt U de rest zien met spatiebalk.

#### 5 Sorteren

Sorteren kan op naam of op disk-nummer.

#### 6 Printen

Na het toetsen van 6 verschijnt het Print-menu waarin 4 opties.

Kies de door U gebruikte papiermaat door het drukken van het bijbehorende cijfer, bijv. voor 12 inch de 2.

Door het drukken van START begint de printcyclus, deze kunt U stoppen door SELECT te drukken.

Kiest U losse vellen A4, dan wacht de printer na ieder vel A4 tot U op START drukt en gaat dan verder met het volgende vel.

Geprint wordt in drie rijen en alfabetisch (mits gesorteerd) van links naar rechts.

#### 7 Lijst

Lijst is de eenvoudigste optie, druk 7, en voor meer druk spatiebalk, terug naar menu met M.

De lijst wordt U getoond zoals hij in het geheugen staat, dus heeft U gesorteerd, dan verschijnt ook de lijst gesorteerd op Uw scherm.

#### 8 Wijzig

Wijzig is net zoals Zoeken een zeer krachtige optie, want naast alle mogelijkheden van Zoeken kunt U ook nog eens de naam of het nummer wijzigen of Wissen.

Dat wil zeggen, de naam wordt gemerkt, waarna bij het opnieuw Saven deze naam niet meegeSaved wordt.

>: Heeft U namen gemerkt, dan wordt bij het opnieuw Saven naar disk vermeld hoeveel



namen de computer 'laat vallen'.

Allereerst verschijnt de vraag 'Naam of Disk-nummer >', hierop typt U een deel of de gehele naam, c.q. Disk-nummer.

Dan gaat de computer zoeken naar de door U opgegeven string en laat dan met een pieptoontje weten of hij er een gevonden heeft, zoniet, springt de computer terug naar het hoofdmenu.

Wordt de naam gevonden, dan kunt U deze veranderen, zolang U niet buiten de stippellijn komt, althans bij het return geven.

Typt U een sterretje (\*) op de eerste plaats van de naam en geef return, dan is deze naam door de computer gemerkt met een \* om gewist te worden.

Nog geen paniek als U te snel was, U kunt altijd nog Zoeken naar 'n sterretje (\*) en de naam weer veranderen.

Mocht U Wijzigen willen verlaten kunt U terwijl de computer zoekt (teller loopt) SELECT drukken of bij de volgende naam het is-gelijk teken (=) typen, Return, deze naam blijft onveranderd, maar het programma springt terug naar het menu.

>: Denk eraan dat de gemerkte files pas worden gewist, als U het bestand opnieuw Saved, en wel onder dezelfde naam. (Vervangen)

## 9 Minidos

Minidos geeft de mogelijkheid om een directory op te vragen van INDEX-files, dit zijn de data-files van Diskkeeper 3 en de mogelijkheid om een disk te formatteren op Medium Density.

Dus U kunt ten alle tijden een nieuwe datadisk aanmaken, door hem alleen te formatteren en klaar is Uw Diskkeeper 3 Datadisk.