



- FRED**..... wordt bestuurd door de **JOYSTICK** in Poort 1.
OPTION schakelt tussen Fred-muziekje of spelgeluid.
START/VUURKNOP spelbegin.
BREAK/ESCAPE..... spelstop en terug naar het titelscherm.

SPELBESCHRIJVING

Door een vreemde en ongelukkige speling van de natuur, heeft FRED de Neanderthaler een intelligentie en creativiteit (gaat niet altijd samen) in de schoot geworpen gekregen die hem ver boven zijn tijdgenoten uittilt. Fred is dus eenzaam en onbegrepen, in onze tijd was hij een 'Atariaan' geweest...

Affijn, op een goede dag besluit Fred eens op stap te gaan in zijn ruwe, donkere wereld op zoek naar de zin van het bestaan. Gewapend met wat gereedschap dat hij in de beslotenheid van zijn grot ontwikkeld heeft, gaat Fred op ontdekkingsreis in zijn maagdelijke omgeving om daar nieuwe gereedschappen te zoeken die daar door raadselachtige omstandigheden her en der in vazen liggen opgeborgen, rijp om door hem te worden opgepakt.

KENMERKEN

POSITIE-LIJN:..... te zien boven de scorebalk, toont Freds positie in zijn wereld op dat moment.

SCORE-AANWIJZER: Freds activiteitsscore is te zien links op het scherm.

HI-SCORE-AANWIJZER: de hoogste score van de dag wordt rechts op het scherm afgebeeld.

SPIJTBUS:..... dit is een milieuvriendelijk soort. Fred heeft een met milieuvriendelijk drijfgas geladen spuitbus waarmee hij creaturen die vazen openbreken, kan platspuiten. De witte maatstreep vertelt Fred hoeveel vloeistof er nog in zijn spuitbus zit. Men activeert de spuitbus door de joystick naar links achter te trekken en tegelijk de vuurknop in te drukken.

STENEN..... Fred verzamelt stenen, zoals elke goede Neanderthaler. De hoeveelheid ervan wordt op het voorwerpcollectiepaneel getoond. Men laat Fred een steen gooien door de joystick naar rechts achter trekken en de vuurknop in te drukken.

MINI-FREDS..... laten zien hoeveel levens Fred nog heeft.

SPIJTBUSSSEN ... dienen om de spuitbus weer aan te vullen.

SCHILDEN immuniseren Fred voor de duur van 10 seconden.

EXTRA LEVEN... voegt een mini-Fred aan de scorelijst toe.

VLEES..... immuniseert Fred tegen beesten en cactussen (dat is in het gewone leven dus niet zo!).

SNORKEL..... maakt het Fred mogelijk om in meren en rivieren te zwemmen.

CACTUSSEN doden Fred of tasten zijn immuniteit aan.

DYNAMITE (een vroeg soort) doodt alle beesten die zich op dat niveau bevinden.

En mocht dat alles nog niet genoeg zijn, Fred moet het gedurende zijn reizen opnemen tegen Kikkers, Krabben, Vogels, Eenden, Slangen en Vogelspinnen die op elk niveau krielen.

Als een voorwerp uitgeput raakt begint het te flikkeren en moet Fred zich zo snel mogelijk in veiligheid brengen.

Een 20 seconden **tijdlimiet-bonus** krijgt men aan het einde van elk niveau om Fred in de gelegenheid te stellen zo veel mogelijk voorwerpen bijeen te garen.

Dit is een "A New Generation" Game!