



AVARI
MUSEUM.NL
ariolasoft

GEBRUIKSAANWIJZING

**THE
Print Shop™**

**THE PRINT SHOP is zo eenvoudig te bedienen dat deze
GEBRUIKSAANWIJZING eigenlijk volslagen overbodig is.**

**Broderbund
Software™**



Dit is een vertaling van de originele gebruiksaanwijzing. Kijk voor eventuele illustraties en tekens in de originele gebruiksaanwijzing.

THE PRINT SHOP

773.081

- Het programma staat op beide zijden van de diskette. Het grootste gedeelte van het programma staat op Side A, alleen de kaders en Screen Magic staat op Side B. Het programma geeft op het scherm aan wanneer u de diskette dient om te draaien.
- THE PRINT SHOP werkt uitsluitend met de op de verpakking aangegeven printers en interfaces.
- **Het laden van het programma**
Zet uw diskdrive aan en wacht tot het rode 'in use' lampje uit gaat. Stop dan de THE PRINT SHOP diskette met het label naar boven (Side A) in uw diskdrive. En dan, in deze volgorde: Zet uw TV aan, uw printer, uw interface (als u een Atari 850 gebruikt) en daarna pas uw computer. Heeft u een XL-computer hou dan de OPTION toets ingedrukt terwijl u de computer aanzet todat 'loading' op uw scherm verschijnt.
- U kunt stapsgewijs in het programma teruggaan om iets te veranderen of nog eens te bekijken door de ESC toets één of meerdere malen in te drukken.
- Als u uw boodschap intikt dient u RETURN in te drukken na elke zin. Maakt u een tikfout dan beweegt u de cursor terug d.m.v. de DELETE/BACKSPACE toets. Wilt u een hele regel terug dan gebruikt u de ESC toets. Bent u klaar met uw tekst dan drukt u net zolang op RETURN tot de cursor beneden in het beeld is.
- **Screen Magic.** Wilt u een kaleidoscope-beeld 'vastzetten' gebruik dan de ESC-toets. Wilt u tijdens Kaleidoscope 1 één van 11 andere kaleidoscopen bekijken druk dan op RETURN.
Het Screen Magic Print Menu biedt twee extra opties: "Print on top half of paper" (Bedruk de bovenste helft van het papier) en "Print on bottom half of paper" (Bedruk de onderste helft van het papier). De spreekt verder voor zich.

Het kopiëren van het hier beschreven programma en/of van deze gebruiksaanwijzing is verboden. AriolaSoft is door de recht-hebbende gemachtigd elke overtreder gerechtelijk te vervolgen en AriolaSoft zal nooit aarzelen van deze machtiging gebruik te maken.

INTRODUKTIE

THE PRINT SHOP is een eenvoudig te bedienen programma dat u in staat stelt de verschillende elementen voor een persoonlijke decoratieve boodschap te bekijken, te selecteren en samen te voegen, het daarna te printen op uw normale printpapier en dat allemaal in een paar minuten. Nog nooit waren creatieve uitingen en handige kant-en-klare ontwerpen zo makkelijk, overduidelijk en leuk!

THE PRINT SHOP biedt alles voor het ontwerpen en printen van uw eigen:

- Wenskaarten
- Posters
- Uitnodigingen
- Illustraties
- Briefpapier
- en nog veel meer
- Spandoeken

Maar het mooiste is dat voor THE PRINT SHOP geen speciale kennis van computerontwerpen of -programmeren nodig is. Het programma zorgt daar zelf voor! Voor THE PRINT SHOP is zelfs geen artistieke aanleg nodig. Terwijl u zich, door het benutten van de legio mogelijkheden van THE PRINT SHOP, wel een artiest voelt als u uw eerste ontwerp geprint ziet.

Belangrijk: THE PRINT SHOP diskette bevat twee versies, dit vanwege de grote verschillen tussen de diverse printers die op de Commodore 64 aan te sluiten zijn. **Als u geen Commodore printer gebruikt, maar één die via een interface is aangesloten dan dient u de A-side (label naar boven) te gebruiken. Heeft u Commodore VIC-1525 of 801 printer direkt op uw computer aangesloten dan dient u de B-side (label naar beneden) te gebruiken.** (Op de doos zit een sticker met specifieke informatie over welke printers en interfaces te gebruiken zijn.) In deze gebruiksaanwijzing wordt ervan uitgegaan dat u de A-side van de diskette gebruikt. Als dat nodig is staat er aan het eind van het betreffende hoofdstuk een aparte 'Notitie voor B-side gebruikers'.

Deze gebruiksaanwijzing leidt u langs iedere speciale functie: Wenskaart (Greeting Card), Poster (Sign), Briefhoofd (Letterhead), enz. enz. en legt uit hoe u dat kunt bedienen. Maar omdat elke PRINT SHOP functie in principe op dezelfde manier werkt hebben we de Wenskaart (Greeting Card) gekozen om als algemeen voorbeeld voor de rest van de functies te dienen.

DE START

U heeft nodig:

- een Commodore 64
- een diskdrive
- een TV of monitor
- een printer (- eventueel een interface)
- print papier
- en eventueel
- een joystick of koalapad
- blanke diskettes
- gekleurd printpapier en enveloppen
- gekleurd lint voor uw printer

Het laden van het programma

Stop THE PRINT SHOP diskette met de voor u juiste zijde boven (zie "Belangrijk" in het voorafgaande hoofdstuk) in de diskdrive en sluit deze. Doe achtereenvolgens uw TV (of monitor), printer en diskdrive aan. En daarna uw computer. Als het blauwe beginbeeld op het scherm is verschenen tik dan in LOAD "PS",8 en druk op RETURN. Als READY is verschenen, RUN intikken en op RETURN drukken. Het laden neemt enige minuten in beslag, dus even geduld s.v.p.. Als het Main Menu verschijnt is THE PRINT SHOP klaar voor gebruik.

Printer "Setup" (Het bekendmaken van de printer)

Ten einde THE PRINT SHOP met uw printer te kunnen laten werken dient u het programma te informeren welke printer u gebruikt: U ziet op het MAIN MENU dat 'Setup' oplicht, u drukt op RETURN en na enige tijd verschijnt de tekst: 'Which printer do you have?' ('Welke printer heeft u?') D.m.v. de CRSR toets beweegt u de 'oplichtende' balk en druk op RETURN als de naam van uw type printer oplicht.

Notitie voor B-side gebruikers: U kunt deze procedure en het hierna volgende 'Het testen van uw printer' overslaan en direkt doorgaan naar HET GEBRUIK VAN THE PRINT SHOP.

Het testen van uw printer

Nu dient u uw printer te testen om bevestigd te zien dat u de juiste Setup information heeft ingevoerd: U hoeft er alleen maar voor te zorgen dat uw printer klaar voor gebruik is aangesloten dan zou het de volgende boodschap dienen te printen 'Welcome to The Print Shop'. Als uw printer niet reageert druk dan op de pijltoets, 2

linksboven op uw computer en begin opnieuw met de 'Setup' en testprocedure om te kijken of u niets fout heeft gedaan. Nadat uw printertest is geslaagd dient u de aansluitinformatie te 'save' op de diskette. Dit doet u door, als u dat gevraagd wordt, op ENTER te drukken. Nadat dit gebeurd is verschijnt het Main Menu weer, waarna u de talloze PRINT SHOP mogelijkheden kunt gaan gebruiken.

HET GEBRUIK VAN THE PRINT SHOP

Zoals al eerder vermeld is THE PRINT SHOP bijzonder eenvoudig te bedienen. Het is zo ontworpen dat u uw aandacht kunt wijden aan het creëren en printen in plaats van het trachten speciale codes, toetsen of symbolen te onthouden. Het moeilijkste van THE PRINT SHOP is dat u moet beslissen wat u straks weer zal gaan doen.

Algemeen

Wat u ook wilt gaan printen, u begint altijd met het Main Menu (zie afbeelding op pag. 7 van de Engelstalige 'Reference Manual'). Op dit Main Menu selecteert u van welke mogelijkheid van THE PRINT SHOP u gebruik wilt gaan maken.

De mate van uw creatieve inspanning, op welke uiting van THE PRINT SHOP dan ook, is absoluut vrij. U kunt bijvoorbeeld eenvoudig een kant-en-klare wenskaart printen met als enige persoonlijke inbreng de naam van de ontvanger, maar u kunt ook de hele kaart van a tot z zelf ontwerpen.

In het binnenste van THE PRINT SHOP bevinden zich z'n speciale 'opties' en z'n vele ontwerpelementen: Eenvoudig te maken prachtige kaders, afbeeldingen en symbolen voor elke gelegenheid. En verschillende lettertypes in verschillende groottes en stijlen die u met uw toetsenbord tevoorschijn tikt. U bent in staat deze elementen zodanig samen te voegen dat ze exact uw boodschap uitdragen.

U laat vriend en vijand versteld staan van wat u allemaal kunt produceren met de Graphic Editor en de Screen Magic opties, die u in staat stellen letters in ontwerpen uit te sparen. U doet zo in een paar minuten wat op een andere manier uren zou vergen.

Nadat u eerst de diverse grafische elementen gekozen en samengesteld hebt, d.m.v. het THE PRINT SHOP stap-voor-stap menu kunt u zich concentreren op het schrijven van uw boodschap. THE PRINT SHOP stelt u in staat, regel voor regel, de grootte, positie en vorm (vet, outline of schaduw) van uw woorden te kiezen.

Als u uw kaart ontworpen en geschreven heeft, hoeft u het alleen nog maar te printen. Met THE PRINT SHOP gaat dat eenvoudig en automatisch.

Het kiezen van de menu-items

Alle menu's van THE PRINT SHOP functioneren op dezelfde manier. U ziet een lijst opties waaruit u moet kiezen. U bepaalt uw keuze door die, d.m.v. de CRSR toets, te laten oplichten en dan op RETURN te drukken. U kunt, op welk moment dan ook, altijd weer 'terug' door de pijltoets, linksboven op uw computer, te gebruiken.

WENSKAART

De Wenskaart (Greeting Card) optie van THE PRINT SHOP stelt u in staat in een paar stappen de prachtigste kaarten te ontwerpen. Elke kaart die u maakt kan, zowel aan de binnen- als aan de buitenkant, een persoonlijk karakter dragen. (Zie het losse bijgevoegde vouwvoorbeeld):

Als u de hierna volgende instructies volgt, dan weet u niet alleen hoe u een Wenskaart kunt maken, maar weet u ook hoe de andere opties van THE PRINT SHOP werken; die gaan namelijk net zo eenvoudig.

Het maken van een wenskaart

Om een Wenskaart te maken laat u "Greeting Card" (= Wenskaart) op het Main Menu oplichten. Daarna drukt u op RETURN. De computer laadt nu de Wenskaart-optie, even geduld s.v.p.

U heeft de mogelijkheid zelf een kaart te ontwerpen of gebruik te maken van een 'kant en klaar' (Engelstalig) ontwerp. Als u gebruik wilt maken van zo'n 'kant en klaar' ontwerp lees dan verder onder '*kant en klare ontwerpen*' aan het eind van dit hoofdstuk. Als u echter zelf een kaart wilt ontwerpen laat dan '*Design Your Own*' oplichten op het Greeting Card-menu en druk op RETURN. Volg daarna deze gebruiksaanwijzing stap voor stap. Het is het

beste om achter uw computer te gaan zitten en tijdens het lezen daadwerkelijk een kaart te maken.

Nadat u 'Design Your Own' gekozen hebt gaat u uw unieke kaart ontwerpen. We beginnen met de voorkant ('Front') van de kaart, daarna volgt de binnenkant ('Inside'). In de meeste gevallen laat het menu u zien wat uw keuzemogelijkheden zijn. We raden u aan om, voor u begint, op een stuk papier de tekst te schrijven die u straks op uw kaart wilt gaan printen.

Het kiezen van een kader

Op pagina 8 van de Engelstalige Reference Manual ziet u welke kaders u kunt kiezen. Als u d.m.v. de CRSR toets de diverse mogelijkheden van 'Choosing a border' laat oplichten ziet u ze ook op uw beeldscherm. Heeft u uw keuze bepaald, druk dan op RETURN.

Opmerking: 'No border' betekent 'Geen kader'.

Het kiezen van een illustratie

U kunt nu een illustratie kiezen die u op de voorkant van uw kaart wilt afbeelden. U kunt kiezen 'By name' ('Op naam'), 'By number' ('Op nummer') en 'From another disk' ('Van een andere disk' als u zelf een illustratie heeft vervaardigd d.m.v. de Graphic Editor).

Op de los bijgesloten The Print Shop's Reference Card ziet u alle mogelijke illustraties op naam en op nummer afgebeeld. Wilt u geen illustratie gebruiken, kies dan voor 'No Graphic' en druk op RETURN.

Op naam

Als u de 'By name' optie kiest krijgt u de hele lijst met namen van mogelijke illustraties, als u 'See more choices' laat oplichten en u drukt dan op RETURN dan volgt een volgende lijst. Bent u op die manier alle mogelijkheden langs geweest dan begint u weer opnieuw. De laatste rij namen zijn de 'Patterns' A t/m J. Dit zijn kleine illustraties die, als ze achter elkaar gedrukt worden een interessant mozaiek opleveren. Als u voor één van deze 'Patterns' kiest dan gaat u direkt door naar de volgende stap in het maken van uw kaart. Als u evenwel voor een illustratie kiest dan dient u eerst nog het formaat en positie te bepalen voordat u verder kunt.

Op nummer

Het is mogelijk dat u het prettiger vindt op de 'Reference

Card' het nummer van de gewenste illustratie op te zoeken. U kiest dan voor de *'By number'* optie en drukt op RETURN. Vervolgens tikt u het gewenste nummer in en drukt opnieuw op RETURN.

Van een andere diskette

De optie *'From another disk'* stelt u in staat een illustratie te kiezen die u zelf d.m.v. de Graphic Editor ontworpen heeft. Zie voor meer informatie hierover het hoofdstuk GRAPHIC EDITOR verderop in deze gebruiksaanwijzing.

Het kiezen van het formaat van de illustraties

Elke illustratie is op drie verschillende formaten af te drukken: Small (klein), Medium (middelgroot) en Large (groot). Laat uw keuze oplichten en druk op RETURN om verder te gaan.

Het kiezen van de vormgeving

De vormgeving ('layout') hangt samen met het gekozen formaat van de illustratie. Met *'Medium'* en *'Small'* kunt u kiezen voor *'Staggered'* (Verspreid), *'Tiled'* (Bladvullend) en *'Custom Layout'* (Op maat). Heeft u het grootste formaat ('Large') gekozen dan kunt u verder niets met de vormgeving doen. Een grote illustratie wordt automatisch in het midden van de voorkant van uw kaart afgedrukt.

Verspreid

Als u de *'Staggered'* optie heeft gekozen, dan krijgt u 13 kleine of 5 middelgrote afbeeldingen op de voorkant van uw kaart afgedrukt. (Zie pag. 10 van de Engelstalige Reference Manual).

Bladvullend

De *'Tiled'* optie plaatst de kleine illustratie achter elkaar zodat u een soort 'patterns' effect krijgt. (Zie pag. 10 van de Engelstalige Reference Manual).

Op maat

De *'Custom Layout'* optie laat u kiezen hoeveel kleine of middelgrote illustraties u afgedrukt wilt hebben. Als u deze optie kiest dan ziet u op uw beeldscherm de posities afgebeeld waar u uw illustraties kunt plaatsen. Als u op de 'oplichtende' plaats een afbeelding wilt hebben druk dan op RETURN, u ziet dan het vakje 'vol' worden, wilt u een 'vol' vakje weer 'leeg' maken druk dan opnieuw op RETURN. U verplaatst 'het oplichten' d.m.v. de rechter

CRSR toets. Als u uw keuze bepaald hebt laat dan het vakje DONE oplichten en druk op RETURN.

Het kiezen van een lettertype

U heeft de keuze uit 8 verschillende lettertypes. Zodra u op 'Choose a font' een lettertype laat oplichten ziet u onder in beeld hoe dat lettertype eruit ziet. Ze staan ook op de Reference Card en op pag. 10 van de Reference Manual. Ze zijn van verschillend formaat en staan op het 'Choose a font' menu van boven naar beneden gerangschikt van groot naar klein. Heeft u een lange boodschap kies dan een lettertype onder uit de lijst. U kunt per pagina slechts één lettertype kiezen. U kunt evenwel uit drie variaties per lettertype kiezen: Daarover straks meer.

Het intikken van uw boodschap

Als u, op de inmiddels bekende manier, een lettertype gekozen hebt verschijnt 'Now type your message' op uw beeldscherm. Gebruik het toetsenbord om uw boodschap, regel voor regel, in te tikken. Druk op RETURN na elke regel. Maakt u een typefout, ga dan terug d.m.v. de INST/DEL toets of de rechter CRSR toets. Heeft u uw boodschap volledig ingetikt, druk dan net zolang op RETURN tot de cursor onderaan het beeldscherm is.

Het zal u opvallen dat het formaat van het tekstscherf afhankelijk is van het door u gekozen lettertype. Omdat elk lettertype een ander formaat heeft, kunt u van b.v. RSVP minder letters op een regel typen dan van b.v. TYPEWRITER. Als u uw boodschap in het door u gekozen lettertype dus niet kwijt kunt kies dan een kleiner type (lager op de lijst) en probeer het nog eens.

Door de CRRL-toets en de I in te drukken krijgt u een lijst op uw beeldscherm met de extra mogelijkheden die er, regel voor regel, mogelijk zijn. De commando's laten u elke regel of tekst links, rechts of in het midden plaatsen, de vorm van de letter kiezen (dicht, open of schaduw) en het formaat per regel kiezen (groot of klein). Als u dit allemaal wat te ingewikkeld lijkt: u hoeft dit niet te gebruiken, het zijn extra mogelijkheden die u kunt gebruiken als u dat wilt:

CTRL-E	Haalt de regel weg
CTRL-S	Verandert het formaat van de letter: groot of klein
CTRL-P	Verandert positie van de regel: links, rechts of midden

CTRL-F Verandert vorm van de letter: dicht, open of schaduw.

Regel voor regel is op het scherm uw keuze zichtbaar: Het formaat is daadwerkelijk zichtbaar. De positie wordt rechts op het scherm aangegeven (C=midden, L=links, R=rechts). De vorm wordt links op het scherm aangegeven (Een dicht, open of 3.D blokje.)

Als u klaar bent met het intikken van uw boodschap dan kunt u automatisch uw tekst in het midden van de kaart laten drukken door simpel 'yes' te laten oplichten als de tekst 'Center text top to bottom?' op uw beeldscherm verschijnt.

Nadat u op ENTER heeft gedrukt is de voorkant van uw kaart klaar. Nu dient u de binnenkant nog te doen.

De binnenkant (INSIDE) van uw kaart ontwerpt u op dezelfde manier als u de voorkant heeft gedaan. Stap voor stap volgt u weer de opdrachten van uw beeldscherm. Is iets u nog niet helemaal duidelijk kijk dan nog eens in de voorgaande hoofdstukken. Bent u ook klaar met de binnenkant van uw kaart dan bent u aan het printen toe. Zie hiervoor het PRINT MENU verderop.

Kant en klare ontwerpen

THE PRINT SHOP biedt u een collectie kant-en-klare wenskaart ontwerpen. Om hier toch een persoonlijk tintje aan te geven kunt u bij de meeste de naam van de ontvanger intikken. Hou er wel rekening mee dat deze kant-en-klare ontwerpen Engelstalig zijn.

Als u een kant-en-klaar ontwerp wilt kies dan voor de 'Ready-Made' optie op het Greeting Card-menu, laat dit oplichten d.m.v. de CRSR-toets en druk daarna op RETURN. Doe een keus volgens dezelfde procedure waarna (in de meeste gevallen) u gevraagd zal worden de naam van degene voor wie de kaart bestemd is in te tikken ('Who is this card for?'). Als u dit gedaan heeft drukt u op RETURN. De kaart is nu klaar om geprint te worden.

Het Print Menu

Het Print Menu bedient u op dezelfde manier als alle eerdere menu's in THE PRINT SHOP. U komt bij het Print Menu als u de voor- en binnenkant van uw kaart ontworpen heeft of één van de 'kant-en-klare' ontwerpen heeft gekozen.

Als u een kaart ontworpen hebt geeft het Print Menu u de mogelijkheid dit in een kleine letter achterop de kaart kenbaar te maken (bijvoorbeeld: Ontworpen door Henk Hazelaar). Kies de 'Give yourself credit' optie en druk op RETURN. U kunt dan twee volle regels intikken die als één regel achter op de kaart gedrukt wordt.

Notitie voor B-side gebruikers: U kunt slechts één regel op het scherm intikken.

Aantal kopieën

Vervolgens kunt u het gewenste aantal kopieën aangeven ('Set number of copies'). Als u deze optie overslaat dan wordt er één exemplaar geprint. Gebruik deze optie dus alleen als u meer dan één exemplaar nodig heeft.

Papiertest

Om het best mogelijke resultaat van uw ontwerp te krijgen dient uw printpapier goed in de printer te zitten. Het Print Menu biedt u een eenvoudige test om te zien of het papier op de juiste stand in uw printer zit.

Let er op dat u uw printer niet uitzet terwijl u het papier op de juiste stand zet. Doet u dat wel dan kan het systeem 'op tilt slaan'. Als dit gebeurt dient u uw computer uit te schakelen en kunt u helemaal opnieuw beginnen. Wees er dus zeker van dat uw printer aanstaat voordat u uw computer inschakelt.

Om de test te kunnen laten lopen dient uw printer op 'selected' of 'on line' te staan, m.a.w. gereed om informatie van uw computer te ontvangen. Kies 'Test Paper Position' op de gebruikelijke manier. De printer dient nu een stippellijn over de pagina te printen. Deze stippellijn zou precies over de horizontale performatielijn van uw printpapier moeten lopen. Is dit niet het geval stel dan uw papier opnieuw in en herhaal de test. Hou er rekening mee dat het papier na iedere test automatisch $\pm 0,35$ mm opschuift. Als u het papier op de juiste stand hebt gekregen kunt u gaan printen.

Notitie voor B-side gebruikers: Uw printer kan deze test niet draaien. U zult het 'met vallen en opstaan' moeten proberen.

Het Printen

Laat PRINT oplichten en druk op RETURN. Het woord THINKING zal op uw beeldscherm verschijnen. Dit betekent dat de computer de verschillende onderdelen verzamelt om uw ontwerp in z'n geheugen op te slaan. Na

enige tijd verschijnt het woord PRINTING en uw creatie zal op de printer verschijnen. Schrik niet als uw wenskaart op z'n kop staat. Dat komt vanzelf goed als u uw kaart gevouwen hebt.

Uw Printer kan zo af en toe stoppen voor enig 'THINKING'. Dat is normaal. THE PRINT SHOP gaat na enige tijd vanzelf door met 'PRINTING'. U kunt het printen op elk moment stoppen door de paaltoets in te drukken tot 'PAUSING' verschijnt. Dit kan enige seconden duren. Als u meerdere kopieën laat printen, gun uw printer dan zo af en toe zo 'n Pauze om oververhitting te voorkomen.

ESCAPE TOETS

Het vormen van uw kaart

Is uw kaart geprint haal hem dan voorzichtig uit de printer en vouw hem in vieren (Een vouwvoorbeeld zit los bijgesloten). Let erop dat u de inkt niet smeert! Scheur daarna de geperforeerde randen eraf. Uw wenskaart heeft nu een boodschap aan de voor- en binnenkant en eventueel een regeltje achterop.

Wilt u direkt nog een exemplaar van uw kaart printen, kies dan nog eens de 'PRINT' optie, wilt u terug naar het MAIN MENU kies dan de 'Goodbye: Go to the Main Menu' optie.

(Voorbeelden van Wenskaartmogelijkheden vind u op de pagina's 13, 26 en 27 van de Reference Manual).

POSTER

De poster ('Sign') optie van THE PRINT SHOP stelt u in staat paginagrote posters te maken. Waar u voorheen met stencils of viltstiften aan de gang moest kunt u nu THE PRINT SHOP gebruiken. In een mum van tijd maakt u aanplakbiljetten voor club- of schoolactiviteiten. En ook voor zakelijk gebruik kunt u uw aanbiedingen op een opvallende manier aan de man brengen en... tegen minimale kosten.

U kunt voor het vervaardigen van uw poster gebruik maken van alle kant-en-klare grafische elementen van THE PRINT SHOP of uw eigen originele ontwerpen die u met de Graphic Editor vervaardigd hebt.

Het maken van een poster

De stap-voor-stap procedure voor het maken van een 10

poster met THE PRINT SHOP gaat precies zoals beschreven in het vorige hoofdstuk WENSKAARTEN. Eigenlijk is een poster niets anders dan een voorkant van een wenskaart, maar dan 4x zo groot. Alle instructies en keuzemogelijkheden verschijnen, net als bij de Wenskaart, op het scherm. Weet u het even niet meer, blader dan terug in deze gebruiksaanwijzing om de draad weer op te pakken. (zie voor enige voorbeelden de pagina's 14 en 26 van de Reference Manual).

BRIEFHOOFD

De Briefhoofd-optie van THE PRINT SHOP stelt u in staat uw eigen briefpapier en enveloppen voor zakelijk en privé-gebruik te ontwerpen. Zo'n ontwerp oogt netjes en professioneel met één regel in een groot, decoratief lettertype om uw eigen of firma naam af te drukken en daaronder maximaal drie regels in een kleiner, goed te lezen lettertype voor uw adres en/of motto.

Ditzelfde — één grote en drie kleinere regels — kunt u aan de onderkant laten afdrukken. Als u dat wilt kunt u bovendien één van de vele kant-en-klare PRINT SHOP illustraties in uw briefhoofd gebruiken of een eigen ontwerp of beeldmerk dat u met de Graphic Editor heeft ontworpen.

Het maken van een briefhoofd

Nadat u 'Letterhead' (=Briefhoofd) op het Main Menu heeft laten oplichten drukt u op RETURN. U begint met de kop (TOP) van uw briefpapier, daarna de onderkant (BOTTOM). De procedure is voor beiden hetzelfde.

Kies een illustratie

Als u een illustratie of beeldmerk in uw briefhoofd wilt verwerken kiest u bij 'Choose a graphic' of u op naam (by name), op nummer (by number) of van een andere diskette (from another disk) wilt selecteren. Wilt u geen illustratie gebruiken, kies dan voor No Graphic. De hele procedure is hetzelfde zoals hiervoor uitvoerig beschreven in het hoofdstuk WENSKAART. Als u een illustratie heeft uitgezocht dient u de plaats te bepalen ('Select Graphic Position') waar u deze illustratie afgedrukt wilt zien. U heeft 5 keuzemogelijkheden. Als u een mogelijkheid 'oplicht' ziet u onderin het beeld waar de illustratie geplaatst wordt.

Het kiezen van een lettertype

Voor de bovenste regel kunt u kiezen uit acht verschillende lettertypen ('Choose a font'). Wilt u geen woorden in de bovenste regel kies dan voor 'No Font'.

Naam en adres regels

Als u een lettertype voor de bovenste regel heeft gekozen kunt u onder 'Name Line' de door u gewenste tekst intikken. D.m.v. de CTRL-F en CTRL-P toetsen kunt u de positie en uitvoering van de letter bepalen. De drie kleinere regels worden in een standaard lettertype gedrukt. Hierbij kunt u dus alleen de positie (CTRL-P) bepalen. (Zie voor uitgebreide beschrijving onder het hoofdstuk WENSKAART, of druk CTRL-I in en lees de Engelstalige instructie op het beeldscherm). Let op dat in veel gevallen het complete adres op één regel past. Wilt u dat over meer regels laten afdrukken, dan dient u na elke regel op RETURN te drukken.

Heeft u na de laatste regel op RETURN gedrukt dan krijgt u de mogelijkheid onder het gehele briefhoofd een horizontale lijn te laten drukken. Dit doet u door YES te laten oplichten en op RETURN te drukken.

Uw briefhoofd is nu klaar. We gaan verder met de onderkant (BOTTOM) van uw briefpapier. Dit gaat op dezelfde manier als het briefhoofd. Eerst kiest u al dan niet een illustratie (U kunt hier eventueel een andere illustratie kiezen dan boven). Vervolgens bepaalt u de positie. U kiest al dan niet een lettertype. Tikt al dan niet een tekst in en kiest opnieuw voor een horizontale lijn (of niet) maar nu aan de bovenkant van uw ontwerp. Vervolgens ziet u het Print Menu. De diverse opties van dit menu zijn uitvoerig beschreven in het hoofdstuk WENSKAART.

(Zie voor voorbeelden de pagina's 16 en 17 van de Reference Manual).

SPANDOEK

De Spandoek ('Banner') optie van THE PRINT SHOP laat u letters en illustraties in onbeperkte lengte (horizontaal) printen. Het grote formaat doet uw boodschap luid en duidelijk uitkomen, ongeacht wat er op staat. Verjaardagen, wensen, begroetingen etc. worden onvergetelijk. U kunt ze gebruiken op feestavonden, sportevenementen of een braderie. En ook uw reclameboodschap maakt op deze manier een onvergetelijke indruk.

Het maken van een spandoek.

Kies de *'Banner'*-optie op het Main Menu. Kies vervolgens één van de acht lettertypes op de gebruikelijke manier. Daarna dient u de vorm van uw lettertype te kiezen: Solid (vol) of Outline (open). Tik nu uw boodschap in. Hoewel u over twee regels kunt intikken zal uw tekst als één regel geprint worden. Als uw boodschap te lang is laat u alleen het gedeelte printen wat wél past. Daarna ontwerpt u een tweede spandoek met het vervolg van uw boodschap die u direkt na de eerste laat printen. Twee (of meer) gedeelten kunnen op deze manier samengevoegd worden. U kunt deze techniek ook benutten om verschillende lettertypen en illustraties op één spandoek te krijgen.

Bij *'Choose a Graphic'* gaat u op de inmiddels bekende manier te werk, waarna u de positie van de gekozen illustratie kunt bepalen: Voor uw tekst (Before message), na uw tekst (After message), of zowel voor als na uw tekst (Both before & after), waarna het Print Menu verschijnt en u het gewenste aantal kunt laten printen.

(Zie voorbeelden op pagina 17 van de Reference Manual).

SCREEN MAGIC

De Screen Magic-optie is meer dan alleen een wondermooi grafisch programma. Screen Magic biedt een aantal kaleidoscopische beelden, kant-en-klaar te zien en te printen, al dan niet voorzien van een tekst.

BELANGRIJK: Screen Magic staat totaal los van de rest van THE PRINT SHOP. De originele PRINT SHOP illustraties of de illustraties vervaardigd met de Graphic Editor kunnen hier niet gebruikt worden. Andersom kunnen beelden vervaardigd met Screen Magic ook niet in de rest van THE PRINT SHOP benut worden.

Het gebruik van Screen Magic

Laat *'Screen Magic'* oplichten op het Main Menu en druk daarna op RETURN. Na enige tijd verschijnt het Screen Magic Menu. U heeft 5 keuzemogelijkheden:

1. See Kaleidoscopes

Deze optie laat u twaalf verschillende kaleidoscopen zien die u op elk gewenst moment 'vast kunt zetten'. U kunt hem, al dan niet voorzien van een uitgespaarde tekst, laten printen.

U heeft de keuze uit Kaleidoscope 1 en Kaleidoscope 2.

Kaleidoscope 1

Dit is eigenlijk een serie van 11 verschillende, continu bewegende, kaleidoscopen. Terwijl de eerste 'loopt' kunt u op RETURN drukken waarna nummer 2 op uw beeldscherm verschijnt, enz. D.m.v. de pijltoets, linksboven op uw computer kunt u het beeld op elk gewenst moment vastzetten. Dit 'vastgezette' beeld wordt tijdelijk opgeslagen in het geheugen van uw computer om gebruikt te kunnen worden met de andere opties van het Screen Magic Menu.

Kaleidoscope 2

Dit is ook een continu bewegend beeld en kan op dezelfde manier bekeken en vastgezet worden als Kaleidoscope 1. Alleen het gebruik van de RETURN-toets heeft hier geen effect daar Kaleidoscopes maar één startpunt heeft.

Let op! Er kan slechts één beeld tegelijk in het geheugen worden opgeslagen.

De computer onthoudt altijd het laatst 'vastgezette' beeld van Kaleidoscope 1 of 2.

2. Draw Text on Screen

Deze optie laat u een tekst, uitgespaard in een door u gekozen Screen Magic beeld ('Screen in Memory') of in een leeg beeld ('Blanked Screen') intikken. Als u 'Blanked Screen' kiest dan wordt elk beeld uit het geheugen gewist. Laat uw keuze oplichten en druk op RETURN.

Kies een lettertype

In 'Choose a font' kunt u kiezen uit één van de acht lettertypen die THE PRINT SHOP biedt.

Tik uw tekst

Nadat u een lettertype heeft gekozen kunt u in 'Now type your message' uw tekst intikken. Het aantal regels en tekens hangt samen met het door u gekozen lettertype. Als u CTRL-I intikt krijgt u op uw beeldscherm de extra mogelijkheden (Dit is uitgebreid beschreven in het hoofdstuk WENSKAART). Als u uw tekst heeft ingetikt druk dan net zolang op RETURN tot de cursor op de bodem van het tekstvenster is. U kunt dan kiezen of u uw tekst in het midden van het beeld wilt hebben (YES) of niet (NO). Laat uw keus oplichten en druk daarna op RETURN. Uw tekst en beeld worden nu opgeslagen in het geheugen en wordt ook op uw beeldscherm zichtbaar. Als uw creatie klaar is kan het geprint. Gebruik daartoe de 'Print Screen' optie zoals verderop beschreven.

3. Get Screen

Met deze optie kunt u een beeld laden dat u eerder met Screen Magic vervaardigd hebt. Is dit geladen dan kunt u het, al dan niet voorzien van tekst, laten printen. Om zo'n beeld te kunnen laden dient u de disk waar dit op staat in de diskdrive te plaatsen en de naam zorgvuldig in te tikken. Wilt u een lijst met alle beschikbare namen druk dan op RETURN waarna een lijst met namen zal verschijnen.

Let op! U kunt alleen beelden laden die met Screen Magic vervaardigd zijn.

4. Save Screen

Met deze optie kunt u het beeld 'saven' dat op dit moment in het geheugen van uw computer zit. Dit kan een 'vastgezet' beeld, een tekst of een combinatie hiervan zijn. Om dit te doen laat u 'Save Screen' oplichten en drukt u op RETURN. De computer laat u nu het beeld zien dat u wilt gaan bewaren.

Druk opnieuw op RETURN en de computer vraagt u of u eerst nog een blanke diskette wilt 'formatten'. Is dit zo kies dan voor YES, plaats een datadiskette in de diskdrive en druk op RETURN. Hoeft u geen diskette te 'formatten' kies dan voor NO.

Heeft u een datadiskette in uw diskdrive geplaatst dan kunt u een naam intikken en op RETURN drukken waarna het beeld 'gesaved' wordt.

Let op! Een naam dient aan de volgende eisen te voldoen:

- 1. Het eerste teken moet een letter uit het alfabet zijn.*
- 2. Een naam mag geen komma's of aanhalingstekens bevatten.*
- 3. Gebruik maximaal 15 tekens.*

5. Print Screen

Met deze optie kunt u elk beeld printen dat op dat moment in het geheugen van de computer zit. Laat hiertoe 'Print Screen' oplichten en druk op RETURN. Het beeld dat geprint gaat worden verschijnt nu op uw beeldscherm. Druk opnieuw op RETURN en u kunt kiezen of u het beeld 'normaal' (alle puntjes worden afgedrukt) of 'reverse' (alle zwarte vlakken worden afgedrukt; diapositief). Laat uw keus oplichten en druk op RETURN. Vervolgens kunt u bepalen of u een zwart kader rond het beeld wilt hebben (YES) of niet (NO). Laat uw keus oplichten, druk op

RETURN, het Print Menu verschijnt en u kunt gaan printen.

(Voorbeelden op pagina 20 van de Reference Manual).

ATARI
MUSEUM.NL

GRAPHIC EDITOR

THE PRINT SHOP's Graphic Editor laat u de bestaande illustraties uit het programma veranderen of zelf ontwerpen maken, met behulp van joystick, koalapad of het toetsenbord. Door uw eigen ontwerpen op een aparte diskette te 'saven' kunt u ze gebruiken in de wenskaarten, briefhoofden, spandoeken en posters, in drie formaten en drie verschillende standen; wat u maar wilt!

Het gebruik van de Graphic Editor

Laat 'Graphic Editor' in het Main Menu oplichten en druk op RETURN. Nu zal het Graphic Editor beeld verschijnen. Aan de rechterzijde ziet u welke toetsen u kunt gebruiken. Het langwerpige vlak links is uw 'tekenbord'.

De flikkerende cursor in het midden van het beeld is de 'pen' waarmee u kunt gaan ontwerpen. Tenslotte bevinden zich onderin beeld de X en Y coördinaten die u kunt gebruiken om de juiste positie van de cursor te bepalen. Dit is handig als u bijvoorbeeld op vaste afstanden lijnen wilt tekenen.

Het maken van een illustratie

Om een illustratie te maken gebruikt u een joystick, koalapad of het toetsenbord. Het gebruik hangt af van welk instrument u gebruikt.

Het toetsenbord

U beweegt de cursor d.m.v. de CRSR toetsen (of de I, J, K en M toetsen). U drukt op D als u een punt wilt neerzetten, drukt u op E dan verdwijnt de punt weer. Beweeg de cursor naar een volgend punt en herhaal de procedure.

De Joystick

Uw joystick dient aangesloten te zijn in Control Port 2. U beweegt de cursor horizontaal, vertikaal of diagonaal door de joystickknuppel in die richting te bewegen. Plaats de cursor daar waar u wilt tekenen druk op de D en druk vervolgens op de rode knop van de joystick om een punt neer te zetten. Wilt u een punt verwijderen druk dan op de 16

E en daarna op de rode knop van de joystick. U kunt een doorlopende lijn tekenen (D) of verwijderen (E) door de joystickknop ingedrukt te houden terwijl u de knuppel beweegt.

MUSEUM.NL

De Koalapad

Uw koalapad dient aangesloten te zijn in Control Port 2. Beweeg de pen die bij uw koalapad hoort stevig over uw pad om de cursor te bewegen. Om een punt neer te zetten drukt u op de linkerknop. Wilt u een punt verwijderen druk dan op de rechter knop. Wilt u een doorlopende lijn tekenen of verwijderen hou dan de gewenste knop ingedrukt terwijl u uw pen beweegt.

Andere kommando's

Aan de rechterzijde van uw beeldscherm ziet u ook nog andere kommando's:

CTRL-G

Hiermee kunt u een al bestaande illustratie op het beeld brengen om hierin veranderingen aan te brengen. Dit kan een bestaande PRINT SHOP illustratie zijn of een illustratie die u zelf ontworpen heeft en op een aparte disk heeft 'gesaved'.

Let op! Alleen illustraties vervaardigt met THE PRINT SHOP kunnen worden gebruikt.

CTRL-S

Hiermee kunt u een gemaakte illustratie op een blanke diskette 'saven'. Eerst zal u gevraagd worden of u uw diskette nog moet 'formatten'. Heeft u dit gedaan of is dit niet nodig dan kunt u de naam van uw ontwerp intikken. (Zie onder het hoofdstuk SCREEN MAGIC aan welke drie eisen een programma-naam dient te voldoen)

Let op! Voordat u een eigen ontwerp in één van de andere PRINT SHOP opties kunt gebruiken dient u het eerst op een diskette te 'saven'.

CTRL-C

Hiermee kunt u het gehele 'tekenbord' schoonvegen. U dient deze opdracht te bevestigen door op RETURN te drukken.

CTRL-D

Dit stelt u in staat alsnog een joystick of koalapad aan te

sluiten als het programma al geladen is. Heeft u dit gedaan dan drukt u de A-toets in om verder te gaan.

CTRL-P

Hiermee kunt u het ontwerp dat op uw 'toetsenbord' staat laten printen zodat u het gedrukte resultaat direkt kunt controleren.

CTRL-Q

Hiermee verlaat u de Graphic Editor. Voordat u dit doet dient u er zich van te verzekeren dat u uw ontwerp 'gesaved' hebt, als u dat wilt. Uiteraard hoeft u de originele PRINT SHOP illustraties niet te 'saven', die zitten al permanent in het programma. U dient de CTRL-Q opdracht te bevestigen door op RETURN te drukken.

Enige suggesties

Het is verhelderend om de al bestaande PRINT SHOP illustraties eens aandachtig op uw 'tekentafel' te bestuderen, om wat ideeën op te doen.

Als u illustraties en tekst gaat combineren zorg er dan voor dat er geen grote zwarte vlakken in uw illustraties zitten. Gebruik liever dambord patronen in diverse groottes om uw doel te bereiken.

Als u gaat ontwerpen, probeer dan met uw illustratie de hele 'tekentafel' te benutten. Dit geeft met name als u de illustraties bladvullend ('tiled') gebruikt het mooiste effect.

Probeer eens abstracte vormen te ontwerpen en laat ze vervolgens bladvullend printen. Ontwerp het zodanig dat de lijnen van de ene naar de andere kant aansluiten. (Zie voorbeelden op pagina 22 van de Reference Manual).

CREATIEVE IDEEËN

THE PRINT SHOP kan op velerlei manieren gebruikt worden. Aarzel niet uw eigen creatieve vondsten te proberen en laat onderstaande suggesties u daarbij een zetje in de goede richting geven.

Meerkleurenprint

Het is eenvoudig meerdere kleuren op kaarten en posters te drukken. Het enige wat u nodig hebt is gekleurd lint voor uw printer. U kunt het geheel in één kleur printen of verschillende kleuren gebruiken voor het kader, de illustratie en de lettering.

Om een meerkleurenprint te maken begint u met van b.v. 18

een kaart eerst alleen een kader te kiezen en te printen. Verwissel daarna het lint van uw printer met die van een andere kleur. Kies nu een illustratie en lettering en laat die printen. Let er goed op dat u uw papier bij de tweede keer printen op exact dezelfde plaats zit als de eerste keer.

Tweekleuren spandoek

U kunt de lettering op een spandoek in twee kleuren printen door de eerste keer een 'open' en de tweede keer een 'volle' letter te kiezen. Hierbij geldt nog sterker dan b.v. een tweekleuren kaart dat bij de tweede keer printen het papier in precies dezelfde positie dient te zitten als de eerste keer. Anders sluiten de kleuren niet goed aan en is het effect niet half zo goed.

Inkleuren

Sommige illustraties zoals b.v. de roos of de kerstboom lenen zich uitstekend om naderhand in te kleuren met inkt of viltstift. Een zwart-wit print krijgt op die manier een extra dimensie. Maak uw eigen kleurboek door grote illustraties op een spandoek te printen.

Notitieblok

Als u een briefhoofd heeft ontworpen en geprint kunt u bij een sneldrukkerij dit laten verkleinen en er notitieblaadjes van laten drukken.

Gekleurd briefhoofd

Als u een gekleurd lint gebruikt om een briefhoofd te printen kan dit een heel leuk effect geven als u later uw brief in het zwart intikt.

PRINTER TIPS

Let op!

Uw printer dient aangesloten en aangezet te zijn *voordat* u uw computer aanzet. Schakel uw printer of diskdrive niet uit terwijl u met THE PRINT SHOP bezig bent.

Papier

Lees nog eens goed de gebruiksaanwijzing van de printer die u gebruikt om het papier op de juiste manier in te voeren. Worden kaarten of posters niet helemaal recht geprint herstel dan de positie van het papier, dat kan een kwestie van vallen en opstaan zijn. Doe altijd eerst de

Papier Test (zie onder het hoofdstuk WENSKAART) voordat u gaat printen.

Notitie voor B-side gebruikers: U kunt de Papier Test helaas niet doen.

Checklist

Voordat u gaat printen controleert u of:

1. Het systeem goed is opgezet;
2. De printkabel is aangesloten;
3. De printer 'aan' staat;
4. De printer 'on-line' ('selected') is;
5. Friction feed 'off', tractor 'on';
6. Het papier op de juiste breedte zit.

Notitie voor B-side gebruikers: Voor u geldt punt 4 & 5 niet.

Oververhitting

Hou er rekening mee dat langdurig printen oververhitting van de printerkop tot gevolg kan hebben. Gun uw printer dus zo af en toe een paar minuutjes pauze. Dit geldt speciaal als u extra lange spandoeken print.

Meerdere kopiën

Het kan handiger, voordeliger en sneller zijn om, als u veel exemplaren nodig hebt, met een origineel naar een (snel)drukker of kopieerbedrijf te stappen.

Setup. Nadat u de Setup procedure hebt gevolgd (*alleen voor A-side gebruikers*) doe dan een bescherming over de uitsparing in THE PRINT SHOP disk om beschrijven te voorkomen.

Lawaai. Een VIC-1525 printer kan extra veel lawaai maken als hij direkt over een perforatie print. U bent dus gewaarschuwd, dit is normaal.

DIP schakelaars

Als uw printer raar doet of THE PRINT SHOP werkt zelfs niet goed met een printer en interface uit het Setup Menu dan kunnen de DIP schakelaars in uw printer of interface van stand veranderd zijn. Kijk in uw gebruiksaanwijzing om de juiste stand te controleren.

Notitie voor B-side gebruikers: De T/5/4 schakelaar achterop moet op 4 staan.

Wat te doen als:

De printer het niet doet

Controleer of de printer aanstaat, 'on line' is en is 20

aangesloten op de computer. Kijk of de losse kop, indien aanwezig, goed op zijn plaats zit. Lees de gebruiksaanwijzing van uw printer en interface om te zien of ze goed geïnstalleerd zijn. Doet de printer het dan nog niet, ga dan terug naar THE PRINT SHOP's Main Menu en check de Setup procedure.

De printer vreemd doet

Controleer de Setup procedure. Als de printer nog print zet 'm uit en daarna weer aan. Controleer of de DIP-schakelaars in de juiste stand staan, zet ze in de stand die in de gebruiksaanwijzing voor de printer staat aangegeven. Voordat u ze van stand verandert zet u eerst uw computer en printer uit.

Als uw printer, tijdens het printen, regels overslaat zet dan de 'automatic linefeed switch' op uw printer uit. Zet uw printer en computer uit en weer aan en probeer het opnieuw.

De printkwaliteit

Omdat ieder printer uniek is voor wat betreft kommando's en printcapaciteit kan THE PRINT SHOP alleen gebruikt worden met de printers die op de verpakking staan aangegeven.

THE PRINT SHOP geeft de mooiste resultaten met matrix printers die 120 x 72 dots per inch printen (zoals de Epson en Star Gemini). Printers die 160 x 72 dots per inch printen (zoals de C. Itoh Prowrither en de NEC 8023A) geven ook een goed resultaat.

De Okidata 92 en 93 geven een minder doch wel acceptabel resultaat, alleen de kleine lettertjes kunnen soms niet meer leesbaar zijn.

Gebruik altijd nieuw printlint. Dat geeft het beste resultaat. Ziet u de printkwaliteit teruglopen vernieuw dan het lint.

Gebruikt u (duurder) gekleurd papier, draai dan eerst proef op een vel normaal papier.

Interfaces

Parallele printerinterfaces welke niet vermeld zijn zullen alleen functioneren onder een van de volgende voorwaarden:

1. Wanneer vanuit software de transparant modus gekozen is waarbij de AUTO-LF uitgeschakeld is door een

data kanaal te openen met een secundair adres 5, waarbij eventueel anders ingestelde DIP-schakelaars niet van invloed zijn.

Transparant modus: data worden niet omgezet naar ~~Commodore~~ standaard.

AUTO-LF: papiertransport na een wagenterugloop op de printer. (Raadpleeg de handleiding van uw interface).

2. Wanneer met behulp van DIP-schakelaars de transparant modus zodanig is bepaald dat deze niet geannuleerd kan worden vanuit software. (Raadpleeg de handleiding van uw printer).