

ATARI 800/130



SUPER

TEKST

(C) 1985

COURBOIS SOFTWARE



Inhoud :

<i>Starten met Super-tekst</i>	<i>Pagina 2</i>
<i>Algemene informatie</i>	<i>Pagina 3</i>
<i>Besturings kommando's</i>	<i>Pagina 4</i>
<i>Zoeken en vervangen van stukken tekst</i>	<i>Pagina 6</i>
<i>Laden en saven.</i>	<i>Pagina 6</i>
<i>Mini-DOS.</i>	<i>Pagina 7</i>
<i>Printen van de tekst.</i>	<i>Pagina 8</i>

(C) 1985 Courbois Software. Niets uit deze uitgave mag zonder schriftelijke toestemming van Courbois Software vermenigvuldigd worden. Noch deze handleiding, noch de bijbehorende programma's.

STARTEN MET HET PROGRAMMA

Cassette :

Druk OPTION en START in terwijl u de computer aanzet. Het programma wordt dan automatisch geladen en gestart.

Diskette :

Stop de diskette in de drive en zet de computer aan. Tegelijk met het laden van het DOS komt het programma in de computer.

U kunt nu meteen beginnen met het schrijven van een tekst of het laden daarvan.

De cassette versie is ALLEEN voor cassette omdat de disk niet opgestart is, de disk versie werkt zowel met disk als cassette files.

Super Tekst werkt op alle Atari computers met minstens 24K geheugen.

ALGEMEEN

Super Tekst is een tekstverwerker voor de ATARI computer die alle kenmerken van grotere tekstverwerkers toont. Het programma is geheel in machinetaal geschreven en is slechts 8K groot. Met een geheugen van 24K houdt u 3K over voor uw teksten, met 48K is dat 27K. Met CTRL-U kunt u zien hoeveel tekstgeheugen nog over is.

Na het laden meldt het programma zich met een zwart/wit scherm met bovenin de naam, op de kommando-regel.

De tekstverwerker is nu klaar om te gebruiken.

Terwijl u nu tekst in tikt merkt Super Tekst dat u aan het einde van de regel komt. In tegenstelling tot BASIC wordt het woord niet half afgedrukt, het hele woord gaat naar de volgende regel. De tekst blijft dus altijd leesbaar.

Verbeteren van de tekst gaat net zoals in basic, ga met de cursor-besturing naar de fout en verbeter die.

Het einde van een regel hoeft niet met RETURN te worden afgesloten. Dat doet u alleen aan het einde van de alinea. Zo kunnen langere regels op bv een 80-koloms printer toch goed worden afgedrukt.

DE BESTURINGS KOMMANDO'S

De meeste kommando's worden aangegeven door twee toetsen tegelijk in te drukken. Dat zijn de control-toets (CTRL) en een letter. CTRL-x betekent dus : druk tegelijk CTRL en x in.

CTRL-+ en CTRL-* zijn de cursor links en rechts toetsen.

Zoals normaal dus.

CTRL-- en *CTRL-=* zijn de omhoog en omlaag toetsen. Een klein verschil met basic is dat de cursor altijd naar de eerste positie van de regel gaat.

SHIFT-+ De cursor gaat naar het begin van het vorige woord.

*SHIFT-** De cursor gaat naar het begin van het volgende woord.

SHIFT-- De cursor gaat terug naar het eerste woord van de vorige alinea.

SHIFT-= De cursor gaat verder naar het eerste woord van de volgende alinea.

START Drukt u 1 keer *START* in dan gaat de cursor naar links boven aan het scherm, 2 keer *START* dan gaat de cursor naar de eerste regel van de tekst.

CTRL-z De cursor gaat naar het eind van de tekst.

Als u ooit een teken moet intikken dat een kommando is, tik dan *ESC* voor het teken. *ESC ESC* is het *ESCAPE* karakter. Verder werken alle basic editor funties zoals bv delete, instert enz.

CTRL-i De tekstverwerker gaat in de 'invoeg-mode'. Alles wat u nu intikt wordt tussengevoegd. Dit gaat zo totdat u weer *CTRL-i* indrukt.

Om nog sneller tekst in te voegen of lege ruimtes te wissen kunt u *SHIFT-INSERT* gebruiken, 255 karakters ruimte, of



SHIFT-DELETE, alles tot de eerst niet-spatie wordt weggehaald.

CTRL-e De tekstverwerker komt in de 'erase-mode'. In de kommando-regel komt (S,W,P) te staan. Drukt u S dan wordt een zin gewisd, bij W een woord en met P een alinea.

Druk *RETURN* om uit de erase-mode te komen.

CTRL-d Net zoals *CTRL-e*, echter u kunt maar 1 keer S,W of P drukken.

Als u *CTRL-e* of *CTRL-d* gebruikt is de tekst niet voorgoed verloren. De tekst wordt opgeslagen in een tekst-buffer. Alleen het laatste gewiste stukje wordt onthouden.

CTRL-r Terughalen van een gewisd stuk tekst, woord. Met dit kommando kunt u ook een ergens anders gewist stuk tekst op elke willekeurige plaats neerzetten. Drukt u *CTRL-r* dan komt de tekst op de cursor-positie te staan. U kunt dit dus gebruiken om tekst te verplaatsen.

Ook om te kopiëren want na het drukken van *CTRL-r* blijft de tekst-buffer intact.

Bij elke *CTRL-e* of *CTRL-d* opdracht wordt automatisch de tekst-buffer schoongemaakt. Wilt u dit niet dan kunt u tegelijk *OPTION* indrukken. De gewiste tekst komt dan achteraan de tekstbuffer erbij. MAAR... de tekst-buffer is slechts 2K groot.

Wilt u geheel opnieuw beginnen dan moet u tegelijk *OPTION* en *SHIFT* en *CLEAR* indrukken. Het programma vraagt dan of u het zeker weet. Met Y wordt alle tekst gewisd.

ZOEKEN EN VERVANGEN

Er zijn een paar kommando's waarmee u stukjes tekst kunt zoeken en eventueel vervangen door andere stukjes.

ZOEKEN : Druk **OPTION-CTRL-f** in. In de kommando regel komt **Find:** te staan. Tik de tekst in die u wilt zoeken. Ga nu met de cursor naar de plaats vanaf waar gezocht moet worden en druk **CTRL-f** in. De cursor komt op de gezochte tekst te staan. Weer **CTRL-f** zoekt de volgende op, enz enz.

VERVANGEN : Druk **OPTION-CTRL-c** in. In de kommando regel komt te staan : **Change to:**. Tik daar de tekst in en sluit weer af met de return-toets. U zoekt met **CTRL-f** de tekst op en kunt deze dan met **CTRL-c** veranderen. Niets veranderen ? Gewoon geen **CTRL-c** drukken.

BEIDE Met **CTRL-g** gaan beide kommando's tegelijk. In de kommando regel komt eerst **Find:** te staan en nadat u dat heeft ingegeven komt er **Change to:** te staan. Na weer een return-toets wordt over het hele programma de verandering gemaakt. Pas daarmee op. Verandert u bv 'de' in 'die' dan wordt 'deze' veranderd in 'dieze'.

LADEN EN SAVEN

CTRL-s Sla de tekst op. U moet de naam opgeven in de vorm 'device:filenaam'. Daarbij staat **C:** voor cassette en **D:** voor disk.

CTRL-1 Net zoals *save*, maar nu laden. De te laden tekst komt op de plaats waar de cursor staat. U kunt dus zo tekst bijvoegen.

Wilt u echter opnieuw beginnen en een nieuwe tekst laden tik dan *OPTION-SHIFT-CLEAR* in om de oude tekst te wissen.

Wilt u *basic-programma's* in uw tekst bijvoegen moeten deze op een speciale manier gesaved zijn :

LIST "D:NAAM" voor disk

LIST "C:" voor cassette

MINI-DOS

In *Super Tekst* zit een *Mini-DOS* met de volgende kommando's:

CTRL-m Menu. De directory van de disk wordt getoond. Ga met de cursor naar het file waar u wat mee wilt doen en druk :

CTRL-d om het file te wissen,

r om het file van naam te veranderen,

l om het file te 'locken',

u om het file te 'un-locken',

f om de diskette te formateren,

CTRL-l om het file te laden.

Met *1*, *2*, *3* of *4* selekteert u de diskdrive.

Met *return* komt u weer bij de tekst.



NOG WAT EXTRA'S

CTRL-x *Verwisselt het teken onder de cursor met het teken rechts ervan.*

CTRL-b *Verandert de achtergrond en rand-kleur. Blijven drukken totdat de juiste is bereikt.*

CTRL-t *Verandert de tekstkleur, ook weer blijven drukken.*

PRINTEN VAN DE TEKST

CTRL-p *U moet weer 'device:naam' opgeven. Daarbij is :*

E: het scherm,

D: de disk,

P: de printer,

C: de cassette.

Om te stoppen druk de BREAK toets in.

Met CTRL-l kunt u even pauzeren.

De uitvoer van de printer kan worden aangepast. Daarbij zijn twee soorten opdrachten mogelijk.

De eerste worden uitgevoerd op de plaats waar ze staan, voordat de tekst wordt geprint.

De tweede worden uitgevoerd terwijl een regel wordt geprint.

Druk tijdens het intikken op SELECT en dan de letter. Meestal moet er een cijfer achter.

De eerste zijn :

l *Linker grens. 0 tot 255. Beginwaarde is 5.*

r *Rechter grens. 1 tot 255. Beginwaarde is 75. Deze*

moet groter zijn dan de linker waarde.

t Bovengrens. Beginwaarde is 5.

b Ondergrens. Beginwaarde is 58. Samen met de bovengrens van 5 zijn er dan $58+5=62$ regels op het blad.

p Paginalengte. Deze staat op 66 regels.

s Spatie-regels. 1 is geen spatie regels, 2 is 1 spatie-regel, 3 is enz.

· Start paginanummering. De pagina waar dat staat is pagina 1.

? Printen wordt uitgesteld totdat de pagina wordt bereikt. bv ?3 wil zeggen dat de eerste twee pagina's niet geprint worden.

x Paginabreedte. Deze staat op 80.

n Geforceerde nieuwe pagina. De rest van het papier blijft leeg tot de volgende pagina.

w De printer blijft wachten. Dit is te gebruiken bv voor elke pagina als u papier moet verwisselen.

i Informatie. Dit werkt net zoals de REM in basic.

h Kopregel. De tekst mag 254 tekens lang zijn, maar niet langer als de paginabreedte. Kommando's uit de tweede reeks mogen erin voorkomen.

f Voetnoot. Net zoals de kopregel.

Dit kommando moet op de laatste regel staan. Nu wordt een volgende tekst geladen en geprint. Dit voor als het niet in de computer past.

g'divece:naam'

DE TWEDE REEKS

c Centreer deze regel.

Druk het paginanummer op deze plaats.

u Onderlijn. Dit werkt alleen op printers die CHR\$(8) als back-space en CHR\$(95) als onderlijn herkennen.



U kunt zelf extra stuur-kommando's voor uw printer definiëren in deze reeks.

U kiest een letter die nog niet gebruikt wordt in een printer-kommando. U drukt deze letter in terwijl u de SELECT indrukt. Dan drukt u de = in en daarna de ASCII-kode van het teken. (bv dubbel breed is CHR\$(1) dan moet u na de = de 1 indrukken.

Elke keer als u deze letter, of kommando, wilt gebruiken drukt u deze samen met SELECT in. Dan geen = omdat het teken nu gebruikt wordt.



COURBOIS SOFTWARE

ATARI SUPER TEKST

Pagina 11

AANTEKENINGEN



COURBOIS SOFTWARE

ATARI SUPER TEKST

Pagina 12

AANTEKENINGEN

