

---

THE **ULTRA COPIER** V2.0

(C)1990/1991 BY BERND DONGUS, ALL RIGHTS RESERVED

EXCLUSIEF UITGEBRACHT DOOR POKEY/LIBERAL DREAMS SOFTWARE  
IMPORT & VERTALING: PIM WESSELS, TEL: 08380-38759/FAX: 08380-24436

---

INLEIDING

Met de Ultra Copier is het mogelijk om probleemloos een Back Up van uw originele software te maken, onafhankelijk van de density of soort beveiliging. Naast de Kopieerfunctie bestaan er nog een aantal andere functies zoals een "Game-Dos".

Er bestaan vele goede Kopieerprogramma's, maar tot nu toe was er nog geen enkele die zowel met SPEEDY-, alsook met HAPPY-diskdrives funktioneert. Dit probleem is met dit programma uit de wereld geholpen. Helaas kan de auteur niet beloven dat *alles* 100% kopieerbaar wordt, maar door middel van de instelbare Parameters kan de Ultra Copier vele beveiligde programma's toch perfect kopiëren.

Met de aanschaf van dit programma bent u wel in staat; maar niet geoorlooft om illegale kopieën te maken. Maar u mag wel een Back Up voor eigen gebruik maken en hiermee werken, om op deze manier het origineel niet te beschadigen.

LAAD-INSTRUCTIES

Wanneer u het beveiligde origineel in Single Density kopiëren wilt, laadt u dan a.u.b. kant A van de Ultra Copier disk, met de OPTION-toets ingedrukt. Indien u het beveiligde origineel in Medium Density kopiëren wilt, laadt u dan kant B van de disk, met de OPTION-toets ingedrukt. Na een korte tijd verschijnt het intro, dat met de START-toets afgebroken kan worden. Achtereenvolgens verschijnt na een korte periode het hoofdmenu.

HET HOOFDMENU

In de bovenste regel staat een overzicht van de aangesloten diskdrives. De functies kunt u activeren door de pijltjestoetsen te gebruiken en op RETURN-toets te drukken (druk op de ESC-toets om terug naar het hoofdmenu te gaan). Het hoofdmenu bestaat uit de volgende functies: Ultra Dos, Format-Emu, Motor off Delay, Normal 1050 en Load Backup.

### ULTRA DOS

Met deze functie is het mogelijk om diskettes te formateren, en deze te voorzien van een "Game-DOS". Deze Game-DOS maakt het mogelijk om Boot-, Basic- en machinetaal files zonder DOS te laden. Daar deze Game-DOS de sterk verhoogde laadsnelheid van de HAPPY- en SPEEDY-drive ondersteunt, zijn er minder sectoren beschikbaar dan bij een "normale" geformatteerde diskette. Om dit verlies wat te verkleinen, wordt de Directory met een sector verkort. Dit heeft als gevolg dat er nog maar 56 filenames genoteerd kunnen worden.

» LET OP XL/XE BEZITTERS: ««

De Game-DOS herkent de file-type en schakelt automatisch bij Boot- en Machinetaal files Basic uit. Indien Basic ingeschakeld moet blijven, houdt u dan de OPTION-toets ingedrukt als u de Game-DOS laadt.

Het aanmaken van een Game-DOS diskette gaat gemakkelijk. Voordat u een diskette formatteert in Single, Medium of Double density, kunt u met de functie OPTIONS enige instellingen veranderen. De kleuren tijdens het laden kunnen aan- en uitgeschakeld worden en het kader om het bovenschrift en de kleur van het scherm kunnen veranderd worden. Gebruik hier de Spatiebalk en de RETURN-toets voor. Als het bovenschrift u niet bevalt, dan kunt u deze wijzigen door middel van de functie "RENAME DISK".

Is de diskette geformatteerd, kopieert u dan de gewenste files op deze disk en beveilig dan de files met de "Lock File(s)" optie van DOS. Daarna kunnen de beveiligde files met de functie "EDIT NAMES" benoemd worden.

### FORMAT-EMU

Als er een schijf geformatteerd wordt dan wordt de format-procedure altijd een keer herhaalt (om de diskette op eventuele fouten te controleren). Deze verify kan men uitschakelen met de FORMAT-EMU functie. Om de verify weer in te stellen, moet u de diskdrive uit- en weer aanzetten en herprogrammeren.

### MOTOR OFF DELAY

Gebruik de toetsen A tot en met Z om aan te geven hoe lang de diskdrive moet wachten met het af laten slaan van de motor. A is de kortste tijd; Z is de langste tijd. Dit werkt alleen met een HAPPY.

### NORMAL 1050

Bij enkele beveiligde programma's moet de diskdrive zich voordoen als een normale, originele 1050. Het uitschakelen van de uitbreiding (HAPPY/SPEEDY) wordt met deze functie een feit.

### LOAD BACKUP

**»» BELANGRIJKE TIP: ««**

Bij het kopiëren met meerdere diskdrives moet, na het instoppen van een diskette in de tweede diskdrive en het indrukken van een toets, de klep van de van te voren geprogrammeerde diskdrive gesloten worden (*de motor mag niet lopen*).

Indien men alle diskdrives geprogrammeerd heeft, verschijnen op de eerste regel meerdere parameters. Met deze parameters kunt u het werken van de Ultra Copier beïnvloeden. Ongeveer in het midden van het beeldscherm bevindt zich een venster, waaruit men verschillende functies kan kiezen. Ook hier kiest men door middel van de pijltjestoetsen en de RETURN-toets.

Met de functie DISK/TRACK COPY wordt het kopieerproces gestart. Het kopiëren laat zich alleen onderbreken, indien het programma op een diskette-wissel wacht. Indien men dan op de ESC-toets drukt gaat men terug naar het hoofdmenu.

Als men niet alle Tracks kopiëren wilt, dan kan men met de functie SELECT TRACKS de Tracks kiezen die met TRACK COPY gekopieerd moeten worden. Als de tracks gekozen zijn, druk dan op de ESC-toets om terug te gaan naar het hoofdmenu.

Om de parameters te kunnen veranderen moet u de functie OPTIONS kiezen. Er verschijnt dan op de bovenste regel een cursor, die met de pijltjestoetsen te sturen is. De parameter onder de cursor kan men met de RETURN-toets veranderen. Wanneer alles correct is ingesteld, druk dan op de ESC-toets en u bevindt zich weer in het hoofdmenu.

#### De parameters hebben de volgende betekenis:

S:- Diskdrivenummer, waarmee gelezen moet worden (de Source drive)

D:- Diskdrivenummer, waarmee geschreven moet worden (de Destination drive)

R6+ Deze parameter komt overeen met de manier waarop het formaat gelezen moet worden. Het getal geeft het aantal van informatie-bytes per sektorkop aan. Wanneer de boodschap "Too many sectors" verschijnt, dan is het raadzaam het cijfer in 4 te veranderen. Het programma is dan zo ingesteld, dat met 6 informatiebytes tot 21 sektorkoppen gekopieerd kan worden. Staat aan het einde een "+", dan wordt de Track nog een keer gelezen en de sector-link vergeleken.

V:- Verify Flag. Deze geeft aan of na het schrijven van een Track de inhoud op juistheid gecontroleerd moet worden, of niet.

B:- Bad Sector Flag. Indien deze Flag gezet is, dan worden de sectoren met een fout in de controle als een verkorte sector behandeld.

C-- Het getal wat geplaatst kan worden op de -- komt overeen met het aantal te maken kopieën.

**P:- Position Verify.** Bij het kopiëren van meerdere sectoren met het zelfde nummer is het nodig om aan te passen aan het formaat van de Track, zodat de juiste sector gelezen of geschreven wordt. Mocht dit niet mogelijk zijn, stel dan de aanpassing beter af.

**B--** Op de -- staat de waarde die overeenkomt met de lengte van de sectoren met een foutmelding.

**»» 20 OF MEER SECTOREN !!!««**

Bij meer dan 19 sectoren per Track kan het tot problemen komen. In de meeste gevallen kan het liggen aan het feit dat er verkorte of verminkte sectoren op de Track aanwezig zijn. Mocht, na het veranderen van de Bad Sector Flag het nog niet gaan, dan is het formaat te specifiek.