

GEBRUIKSAANWIJZING

MUSEUM.NL

LIBERAL DREAMS SOFTWARE 'C:' Emulator
Copyright (c) 1990 by Ulf Petersen

LAADINSTRUKTIES: Doe de diskette in uw disk-drive en zet de computer aan met de OPTION toets ingedrukt.

KEUZE MENU : Na het opstarten verschijnt het Keuzemenu. In dit menu kunt u met de toetsen 1 en 2 kiezen of u POWER COPY II of de LDS 'C:' Emulator laadt.

POWER COPY II : Met dit programma kunt u cassettebandjes, die uit meerdere laaddelen bestaan, op diskette zetten. Zorg ervoor, dat voor u begint, een geformatteerde diskette klaar heeft liggen. U laadt eerst POWER COPY II in (nummer 1 op het Keuze menu) Dan doet u de cassette, teruggespoelt, in de programmarecorder, en drukt u de PLAY toets in. Als u dit gedaan heeft drukt u op de START toets, u hoort dan de 'beep' en daarna drukt u een willekeurige toets in. De cassette gaat nu draaien en op het scherm verschijnt de zin : NOW LOADING. Als het programma geladen is stopt de computer en moet u de naam van het programma intypen en daarna op de RETURN toets drukken. Deze stappen net zo lang herhalen, totdat de gehele cassette overgezet is.

'C:' EMULATOR : Zorg er eerst voor, dat uw een cassette op diskette heeft overgezet met POWER COPY II. U laadt de EMULATOR diskette in, en bij het KEUZE MENU drukt u 2 in. Nu wordt de emulator geladen. Na enige tijd verschijnt er : 'INSERT A DISK OF YOUR CHOICE' op het scherm. Dan doet u uw nieuwe diskette met het , met POWER COPY II overgezette programma, in de disk-drive en drukt u op de START toets. Na enige tijd verschijnt weer de boodschap op het scherm. Dit geeft aan, dat de diskette klaar is. Nu laadt u de nieuwe diskette in met de OPTION toets ingedrukt.

NB: Sommige programma's gebruiken basic, is dat het geval dan moet u het overgezette spel zonder OPTION inladen. (Dit moet u gewoon uitproberen als het programma niet goed laadt.)

VEEL SUCCES!

Ulf Petersen.

PAS OP: Bij het kopiëren van de zogenaamde BLOCK-laadprogramma's, die vaak voorkomen bij programma's van SILVERBIRD, FIREBIRD en AMERICANA moet u zelf na het eerste laaddeel het programma stoppen. Dit doet u door de STOP toets van de programma-recorder in te drukken als u weer de lange pieptoon hoort. U wacht dan even en dan wordt er gevraagd naar de naam van het programma (daarna RETURN). U kunt daarna op de normale wijze verder gaan met overzetten (eventueel moet u de cassette iets terugspoelen).