



**Firebird**

**THRUST—ATARI**

**HET SPEL**

De weerstand staat op het punt van een groot offensief te lanceren tegen het Intergalactische Rijk. In voorbereiding hebben de weerstanders verschillende gevechts-sterreschepen overmeesterd, maar ze missen de noodzakelijke energiebronnen voor deze indrukwekkende vaartuigen, namelijk Klystronpeulen. Jij hebt van de weerstand de opdracht gekregen van deze peulen te stelen van de opslagplaneten in het Rijk. Iedere planeet wordt verdedigd door een reeks "Limpet-geweren", die gedreven worden door een kernenergiefabriek. Door op de kernfabriek te schieten, kunnen de geweren tijdelijk buiten actie worden gesteld, en hoe meer schoten op de kernreaktor afgevuurd worden, hoe langer het duurt voor de geweren weer opladen. MAAR PAS OP!! Als je teveel schoten op de reaktor lost, komt hij in een kritische fase, en heb je welgeteld tien seconden om de planeet te verlaten vooraleer ze vernietigd wordt. Als je de peul die op de planeet bewaard wordt dan not niet bemeesterd hebt, zal je opdracht mislukt zijn. Als je de peul bekomen hebt en je erin slaagt van de reaktor in zijn kritische fase te sturen, en de planeet veilig te verlaten, zal je een aanzienlijke bonus krijgen. Dieper in het Rijk zal je planeten ontmoeten met OMGEKEERDE ZWAARTEKRACHT en iets dat zelfs nog dodelijker is.

**CARGA**

1. Conecte su unidad de cinta a su Atari de acuerdo con el Manual del Usuario e insértese el cassette rebobinado.
2. CIERRE su ordenador.
3. Para los propietarios del Atari 800; mantenga pulsado START, encienda su ordenador y pulse RETURN.
4. Para los propietarios del Atari 800XL y 130XE, mantenga pulsado START y OPTION, encienda su ordenador y pulse RETURN.

**SPELREGELS**

Je kunt je schip besturen door gebruik van de volgende toetsen op het toetsenbord:

Z = DRAAI HET SCHIP NAAR LINKS

X = DRAAI HET SCHIP NAAR RECHTS

START = DUW SELECT = SCHIET

OPTION = ACTIVEER TREKKERBOMEN/EXTERNE SCHERMEN

SHIFT + S = GELUIDSTOESTAND AAN/AF

SHIFT + P = PAUSEER SPEL

ENTER = BEGIN HET SPEL OPNIEUW NA PAUZE

ESC = HET SPEL VOORTIJDIG AFSLUITEN

Voor het inpikken van een Klystron dop, zweef de precies boven de dop, activeer de trekkerboom en duw weg van de dop. Met de automatische trekstang aan de dop verbonden kun je de trekkerboom deactiveren.

Voor het verzaffelen van brandstof zweef je boven een brandstofcel en activeer de trekkerboom.