

English Instructions
Anweisungen auf Deutsch
Instructions en français
Instrucciones en español
Instructies in nederlands
Istruzioni in italiano



ACTION[®]
man

ACTION FORCE[®]

FOR THE ATARI[®] VIDEO COMPUTER SYSTEM[™]
For 1, 2 or 3 players

Rules © 1983 Parker Brothers, Beverly, MA 01915, USA.
Action Man[®] and Action Force[®] are registered trade marks of CPG Products Corp, USA.
Atari[®] and Atari Video Computer System[™] are trade marks of Atari, Inc.

Jouw taak in deze slag tussen Action Force en hun vijand, een onheilspellende organisatie die vastbesloten is de wereld te knechten. Verdedigen en vuren! Hun leider, Baron Staalhard, heeft een gigantische vechtmachine in elkaar gezet: een weerzinwekkende Cobra glibbert over het Action Force trainingskamp heen en weer. . . Dit betekent natuurlijk groot gevaar voor de Action Force recruten die tussen de trainingsgebouwen en het hoofdkwartier dekking moeten zoeken.

De Cobra probeert ze te vangen doag gif uit zijn tanden te spuiten of laserpiljen uit zijn ogen te schieten. Als de recruit door het gif geraakt wordt, "verdamp" hij totdat hij weer tot leven komt . . . *in het hoofdkwartier van de vijand!* En als hij door een laserpilj geraakt wordt, wordt hij er direkt heen verplaatst.

Maar *jij*, als Action Force leider, kan de recruten beschermen met je kernschild, en kan ook de Cobra met je projektielkanonnen vernietigen. Maar je moet er wel snel bij zijn en ontzettend goed mikken. Alleen de doorgewinterde Action Force commando's kunnen dit soort missie aan en misschien jij ook!

DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel hangt af van wie je speelt – Action Force of de Cobra. Als je je in de schoenen verplaatst van een Action Force leider, heb je tot taak de Cobra te vernietigen terwijl je trouwens ook de Action Force recruten moet verdedigen. Als je Cobra bent, moet je proberen de vier Action Force recruten te vangen voordat Action Force jou vernietigt.

HET AFSTELLEN VAN HET AF SPEEL APPARAAT

1. Om een spelniveaunummer en het aantal spelers te kiezen (zie **SPEL SELECTIE INDICATIE** op de achterpagina) moet je de hendel **GAME SELECT** naar beneden drukken. Het spelnummer verschijnt dan bovenaan het scherm.
2. Het instellen van de **DIFFICULTY**-hendel (moeilijkheidsgraad):

Positie A (expert):

1-speler spelletje. Je schild moet zich naast **één** van de geschutstorens bevinden voordat je kunt vuren.

2-speler spelletje (samenspel). Je schild moet zich naast **je eigen** geschutstoren bevinden voordat je kunt vuren.

2-speler spelletje (tegen elkaar). Je schild moet zich naast **één** van de geschutstorens bevinden voordat je kunt vuren.

3-speler spelletje. Je schild moet zich naast **je eigen** geschutstoren bevinden voordat je kunt vuren.

Positie B (nieuweling):

Het geeft niet **waar** je schild staat, je kunt altijd vuren.

3. Druk de **GAME RESET** hendel naar beneden – nu kan het spel beginnen.

DE SPEELHENDELS

Zorg ervoor dat je de twee speelhendels stevig in de LINKER aansluiting stopt. De LINKER speelhendel bestuurt het rode schild en de rode geschutstoren. De RECHTER speelhendel bestuurt het blauwe schild en de blauwe geschutstoren.

Gebruik de LINKER speelhendel als je alleen speelt.

Gebruik de speelhendel om je schild van links naar rechts tussen de twee geschutstorens te bewegen. Je moet de "schiet"-knop ingedrukt houden voor het afvuren van de projectielen. Het projectiel zal automatisch ontploffen. Om het projectiel op je doel af te sturen, moet je de wijzer op de hendel naar LINKS of RECHTS draaien.

Stop een Joystick in de RECHTER aansluiting. De Joystick bestuurt de Cobra alleen maar als je met z'n tweeën tegen elkaar speelt, of met z'n drieën speelt.

Met de Joystick kun je de Cobra naar LINKS en RECHTS bewegen. Als je op de schietknop drukt, komt er een druppel gif te voorschijn. Om een laserpijl af te vuren, moet je de Joystick naar BENEDEN duwen.



ATARI SPELEN

De manier waarop je het spelletje gaat spelen hangt natuurlijk af van het aantal spelers en van wie je speelt: Action Force of Cobra.

Als je **alleen** speelt zie je een **♣** aan de bovenkant van het scherm. Je speelt nu automatisch aan de kant van Action Force. De Cobra wordt door de computer bestuurd.

Als je met z'n **tweeën samenspeelt** zie je **♣♣** bovenaan het scherm. In dit geval speel je allebei aan de kant van Action Force: je probeert samen de Cobra te vernietigen. De Cobra wordt hier ook door de computer bestuurd. Je hebt met z'n tweeën veel mogelijkheden: terwijl de een verdedigt, kan de ander vuren, en andersom! Je kunt ook allebei je eigen strategie uitdenken en die alle twee tegelijk in de praktijk brengen: Echt, als twee Action Force leiders de Cobra te lijfgaan, zijn er geen grenzen. . .

Als je met z'n tweeën speelt, maar **tegen elkaar**, wordt dit aangegeven door **♣ ♣**. Nu is één van jullie de Action Force leider, en de ander de Cobra.

Een **drie-speler spelletje** wordt aangegeven door **♣♣♣**. Nu zijn er twee Action Force spelers en één van jullie speelt de Cobra.



Schild

Geschutstoren

Recruten

DE KANT VAN ACTION FORCE

Het gebruik van je schild. Als je de Action Force leider speelt, moet je je schild gebruiken om het gif dat door de angstwekkende tanden van de Cobra op de recruten gespoten wordt, tegen te houden. Hou de Cobra goed in de gaten terwijl hij over de heen en weer rennende recruten glibbert. Hou ook een oogje op het gif en probeer het schild er op tijd onder te houden. *De snelheid van de beweging van je schild hangt af van hoe ver je de wijzer op de hendel naar links of rechts draait (hoe verder hoe sneller). Als je je schild goed wilt gebruiken, moet je dit niet vergeten!*

ATARI
MUSEUM

In de moeilijkere rondes schiet de Cobra laserpijlen af die een recruit naar hem toehaalt; z'n buit belandt dan in het gevang! Maar voordat dit gebeurt wordt je gelukkig even gewaarschuwd. De Cobra staat even stil, geeft een waarschuwingsgeluid en verschiet van kleur! Jij weet nu dat binnen één seconde de laserpijl afgeschoten zal worden. Dus nu moet je er snel met je schild bij zijn, anders verdwijnt er weer een recruit!



Het afvuren van je projektielen. Voor het afvuren van je projektielen moet je de schietknop ingedrukt houden terwijl je de wijzer op de hendel naar links of rechts draait. Op deze manier stuur je het projectiel naar je doel. Probeer de Cobra in één van z'n ogen te raken; als je hem ergens anders raakt krijg je geen punten. Op het moment dat je de schietknop loslaat bestuurt de wijzer je schild weer.

Iedere keer als je de ogen raakt wordt dit aan de onderkant van het scherm aangegeven. Als je de Cobra acht maal in de ogen raakt, heb je hem vernietigd. De Cobra zal in tweeën splijten en van het scherm verdwijnen.

Het Bonusschot. Op bepaalde momenten gedurende de moeilijkere ronden zul je drie steeds hogere noten horen. Als je nu kans ziet de Cobra in de ogen te raken, wordt de Cobra ogenblikkelijk vernietigd en behaal je 10.000 bonuspunten.



Aantal rake schoten

DE KANT VAN DE COBRA

Als je de Cobra bent, moet je proberen alle vier de Action Force recruten te raken terwijl ze dekking zoeken (aan de onderkant van het scherm). Dit kan je doen door gif uit de tanden te spuiten (hiervoor moet je op de schietknop van de Joystick drukken). Je kunt ook een laserpil afgeschieten door de Joystick naar BENEDEN te duwen. Je kunt op de bewegende Action Force recruten mikken door de Cobra met de Joystick naar LINKS en RECHTS te bewegen. Het aantal recruten dat nog over is wordt aan de linkeronderkant van het scherm getoond.

Als je alle vier recruten vernietigd hebt voordat Action Force jou te pakken krijgt, heb je het spelletje gewonnen.

**EINDE VAN DE RONDE – EINDE VAN HET SPEL**

In spelletjes waar de Cobra door de computer wordt bestuurd, ga je automatisch van de ene in de andere ronde over – zolang je tenminste de Cobra kan overheersen voordat hij de vier recruten te pakken krijgt. Als dit je lukt, zul je zien dat er een Cobra met een ander kleurtje op het scherm verschijnt, klaar voor de volgende ronde! Het spelletje wordt per ronde moeilijker: de Cobra gaat zich steeds sneller bewegen, spuit meer gif, en schiet meer laserpil af.

Maar als de Cobra kans ziet alle recruten te vernietigen voordat de Action Force leider de Cobra pakt, eindigt het spel.

In spelletjes waar de Cobra door één van de spelers bestuurd wordt ga je NIET automatisch over van de ene ronde naar de andere. Het spel is over als de Action Force leider de Cobra vernietigt of als de Cobra alle vier de recruten overheerst.

MOEILIKHEIDSGRAAD

Er zijn vier niveaus. Niveau één is het gemakkelijkst en vier het moeilijkst. Op ieder niveau kun je alleen, tegen een andere speler, samen met een andere speler en met z'n drieën spelen. Zie de **SPEL SELECTIE INDICATIE** voor het niveau waarop je wilt spelen.

Om weer op hetzelfde niveau te spelen moet je op de **GAME RESET** knop drukken of de schietknop op de **LINKER** speelhendel indrukken.

Om op een ander niveau te spelen moet je de **GAME RESET** knop indrukken.

SPEL SELECTIE INDICATIE

Niveau	Snelheid
1	Langzame Cobra, langzame schilden
2	Snelle Cobra, langzame schilden
3	Langzame Cobra, snelle schilden
4	Snelle Cobra, snelle schilden

HET SCOREN

Je score als Action Force leider (of je nu alleen speelt of met een ander) wordt gedurende het spel aan de bovenkant van het scherm getoond. De punten worden als volgt opgeteld:

Voor iedere recruit die veilig aankomt10 punten
 Het raken van de ogen van de Cobra100 punten
 Het vernietigen van de Cobra1000 punten
 Bonusschot10.000 punten

Let op! Iedere keer als je 10.000 punten behaalt, krijg je een extra recruit op het scherm. De Cobra kan in GEEN van de spelletjes punten behalen.

INDIEN U MOEILIKHEDEN ONDERVINDT BIJ HET GEBRUIK
VAN DIT PRODUKT, TREET DAN IN VERBINDING MET DE
NAASTBIJZIJNDE AFDELING DIE BELAST IS MET HET
KONTAKT NA DE VERKOOP.



IN NEDERLAND

CLIPPER GAMES & TOYS B.V.,
KONINGINNEWEG 6,
1075 CX, AMSTERDAM,
NEDERLAND

IN ENGELAND EN IERLAND

THE PALITTOY COMPANY,
OWEN STREET,
COALVILLE
LEICESTER LE6 2DE,
ENGLAND.

IN DUITSLAND

GENERAL MILLS INC.,
DEUTSCHE ZWEIGNIEDERLASSUNG,
KLOECKNERSTRASSE 1,
D-6054 RODGAU 3,
BRD.

IN FRANKRIJK

MIRO MECCANO S.A.,
118-130 AVENUE JEAN JAURES,
75019 PARIS,
FRANCE.

IN SPANJE

P.B.P. S.A.,
HOSTALRIC (GIRONA),
ESPANA.

IN BELGIE

N.V. DESKA S.A.,
JUTSE STEENWEG,
CHAUSSEE DE JETTE, 518 BRUSSELS,
BELGIE.

ELDERS IN EUROPA DIENT U DE PALITTOY COMPANY
IN ENGELAND TE BENADEREN.



ATARI BOX SET