

**MODE D'EMPLOI
FRANÇAIS INCLUS.**

711.007

ATARI
MULTIVISION
ACTIVISION®
TENNIS
GEBRUIKSAANWIJZING

**BEDACHT EN ONTWERPEN DOOR ALAN MILLER
VOOR EEN OF TWEESPELERS**

Daag een medespeler uit of test uw eigen reactiesnelheid met ons veeleisende computerprogramma. Dit video-tennis is net als de werkelijkheid: u ziet, hoort en speelt 'echt' tennis.

Geef dropshots, sla rally's vanaf de baseline, of val uw tegenstander aan met diagonale volley's. U kunt zelfs uw service nauwkeuriger richten om zo nog fraaier te scoren. En net als bij het echte tennis zijn 'Deuce', 'Ad in' en 'Ad Out' in het spel opgenomen.

Oefen in slow motion of speel voluit op normaal tempo. In beide gevallen biedt 'Tennis' met Activision TM een geweldige uitdaging voor tennis-cracks en veel plezier voor alle liefhebbers van het spel.

**UN JEU CONÇU ET DESSINÉ PAR ALAN MILLER
POUR UN OU DEUX JOUEURS**

Défiez vos amis ou contrôlez vos réflexes contre notre très coriace ordinateur. C'est un jeu vidéo qui ressemble au vrai tennis, qui se joue comme le vrai tennis, qui a même le son du vrai tennis.

Tentez des volées amorties, quittez la ligne de fond, attaquez votre adversaire avec des volées. Ou réduisez l'angle de vos services pour rehausser encore votre victoire. 'Quarante à', 'Avantage service', 'balle de jeu', etc. font aussi partie intégrante du tennis vidéo.

Exercez-vous au ralenti ou lancez-vous directement dans le jeu rapide. Quoi qu'il en soit, 'Tennis' d'Activision est un fameux défi pour les passionnés de tennis et une source infinie d'amusement pour tous les amateurs.

SPELBESCHRIJVING

1. Sluit uw videospel aan. Volg de aanwijzingen van de fabrikant.
2. Doe de spelcassette in het apparaat terwijl dit op UIT staat.
3. Zet het apparaat AAN. Als er geen beeld verschijnt, moet u de aansluiting van het apparaat met de TV controleren, en vervolgens de nrs. 1 t/m 3 herhalen.
4. Sluit de Joystick Controllers aan.
5. Kies uw spel via de keuzeschakelaar:
Spel 1: Uzelf tegen de ACTIVISION computer (normaal tempo)
Spel 2: Uzelf tegen een andere speler (normaal tempo)
Spel 3: Uzelf tegen de ACTIVISION computer (langzaam tempo)
Spel 4: Uzelf tegen een andere speler (langzaam tempo)
LET OP: Bij de spelen 1 en 3 bent u de oranje speler, de computer is de blauwe speler. Op een zwart/wit tv is de oranje speler wit, en de blauwe speler zwart.
6. **Het gebruik van de Joystick Controllers.** De linker Joystick is bestemd voor de oranje speler bij alle spelen. De rechter Joystick is bestemd voor de blauwe speler bij de speler 2 en 4. Beweegt u de Joystick naar links of naar rechts dan beweegt uw speler naar links of naar rechts. Beweegt u de Joystick naar voren of naar achteren dan beweegt uw speler naar of van het net. Vóór elke service kunt u alleen naar links of rechts bewegen, gedurende het spel in alle richtingen.
7. **Het begin van het spel of van een nieuwe set.** Druk op de game reset knop. De oranje speler begint elke set met serveren. De spelers wisselen van zijde na elke oneven game. Een stuitende bal geeft aan wie serveert.
8. Het serveren. Breng de speler op zijn plaats met de Joystick en druk op de rode knop om te serveren. De rode knop **dient alleen voor het serveren**. Na het serveren retourneren de spelers automatisch als ze op de juiste plaats staan om de bal te spelen.
9. **De moeilijkheidsschakelaars.** Als de moeilijkheidsschakelaars op **b** staan (naar beneden), kunnen de spelers de bal onder allerlei hoeken afspelen, waaronder enkele zeer scherpe. Met de schakelaars op **a** (naar boven) worden de moeilijkste hoeken niet gebruikt. De linker moeilijkheids-schakelaar is voor de oranje speler, de rechter voor de blauwe. Begin te spelen met deze schakelaar op b (naar beneden).

10. **De puntentelling** gaat precies als bijecht tennis: 15-30-40 'deuce' bij 40-beiden, en 'ad in' of 'ad out' (voordeel) na 'deuce'. De speler die het eerste 6 games wint met tenminste 2 punten verschil, wint de set. Als de spelers de stand 6-6 bereiken, begint de teller opnieuw bij 0-0. De speler die een verschil van twee punten bereikt op de medespeler, wint de set. Na elke punt klinkt één bel, na elke game drie, en aan het eind van een set zes. Elke speler heeft zijn eigen toon.

HET RICHTEN VAN DE SLAGEN

Net als bij echt tennis kunt u bij Activision-tennis de bal richten en 'plaatsen' door de wijze waarop u hem raakt. De hoek waaronder u de bal speelt hangt af van de plaats **waar** hij uw racket raakt. Raakt de bal het midden van het racket dan speelt u hem recht naar voren. Hoe meer de bal het racket naar de rand toe raakt, des te scherper is de hoek naar die kant **waarheen** uw racket gericht is. Maar wees voorzichtig. Het kan gemakkelijk gebeuren dat u een heel scherpe slag probeert en de bal volledig mist. U kunt de bal onder allerlei hoeken afspeelen. Probeer ze uit en u zult spoedig in staat zijn uw slagen precies te richten en ze buiten het bereik van uw tegenstander te spelen.

HOE WORDT U EEN GOEDE ACTIVISION-TENNISSELER

Als u de spelregels begrijpt, kunt u het beste beginnen spel 3 of 4 te oefenen in slow motion. Zet de moeilijkheidsschakelaars in stand b (naar beneden). U zult spoedig leren aanvoelen wanneer u naar het net moet rennen, wanneer u terug moet gaan en vanaf de baseline moet spelen, en hoe de bal zich gedraagt wanneer hij vanaf verschillende plaatsen van uw racket wordt gespeeld. Als u de moeilijkste slagen nog net aankunt in het begin, zet dan beide moeilijkheidsschakelaars of een van beide in stand a (naar boven) terwijl u oefent. Als u wat meer vertrouwd bent geraakt met het spel, neem het dan op tegen de Activision computer of een andere tegenstander op normaal tempo (spel 1 of 2) met alle slagmogelijkheden (moeilijkheidsschakelaar **naar beneden** op **b**). Een heerlijke uitdaging!

WORDT LID VAN DE ACTIVISION TENNISCLUB

Als u erin slaagt de ACTIVISION computer te verslaan, stuur ons dan een foto van uw beeldscherm. U wordt dan lid van de ACTIVISION Tennisclub en ontvangt het bewijs van lidmaatschap.

Vraag in de video- of TV-shop geregeld naar nieuwe Activision Games. U kunt ons ook een kaartje sturen en wij laten u op gezette tijden weten welke nieuwe Activision video-spelletjes er te koop zijn.

NOG MEER BIJZONDERHEDEN OVER ACTIVISION-TENNIS

SERVEREN EN VOLLEREN

ATARI
MUSEUM.NL

U kunt serveren naar elk punt van het veld en uw eerste service is altijd 'in'. Ook kunt u de bal nooit te ver spelen (achter de baseline van uw tegenstander of over de zijlijnen). Als u bij het net staat tijdens het spel, komen uw slagen minder krachtig over dan vanaf de baseline, net als in het echt. Ook kunt u de scherpste hoeken slaan vanaf het net.

Oranje speler/
linker Joystick

Puntentelling (gedurende
een game). Game telling
(tussen de games).



Blauwe speler
(rechter Joystick of
computer).

711.007

ATARI
ACTIVISION[®]
MUSEUM.NL

**Te gebruiken bij het Atari® Video
Computer System T.M.**

**Pour utilisation avec Atari® Video
Computer System T.M.**

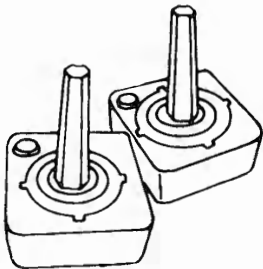
**Alle Activision video-
speelcassettes vallen
onder Activisions
garantie van een jaar.**

**Toutes les cassettes de
jeu vidéo Activision
jouissent d'une garantie
Activision d'un an.**

Deze videospel cassette is speciaal
ontworpen voor het uitsluitend
gebruik in PAL of SECAM TV system en
en wordt niet gegarandeerd bij
gebruik in andere systemen.

Cette cassette de jeu vidéo Activision
est spécialement conçue pour les
systèmes de TV PAL ou SECAM. La
garantie s'applique exclusivement à
ces systèmes.

Gebruik de Joystick
controllers



Utilisez les Joystick
controllers

*Atari Inc. is geen onderdeel van Activision Inc.
Atari Inc. n'est pas apparentée à Activision Inc.*



ACTIVISION[®]

Postbus 6033, 2001 HA HAARLEM, HOLLAND
B.P. 7, 1040 ETTERBEEK 4, BELGIË/BELGIQUE