

CARNIVAL[®]

ATARI
MUSEUM NL
SEGA[®]



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA
INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

Video Game Cartridge for the ATARI® Video Computer System™
Video Spiel-Kassetten für ATARI® Video Computer System™
Cartouche de Jeux Video pour ATARI® Video Computer System™
Video Spelkassette voor ATARI® Video Computer System™
Cartuccia Video Gioco per ATARI® Video Computer System™
Cartuchos de Juegos video para ATARI® Video Computer System™

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	8
Mode d'emploi en Français	Page	13
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	18
Istruzioni in Italiano	Pagina	23
Instrucciones en Español	Pagina	28

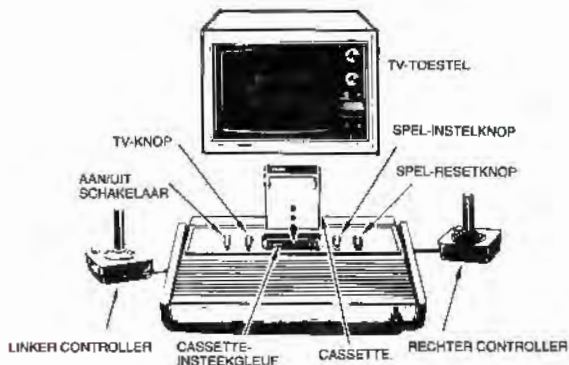
ATARI® and Video Computer System™ are trademarks of ATARI®, Inc.
© 1983 CBS Inc. Carnival® © 1980 Sega Enterprises, Inc.

SPELBSCHRIJVING

MUSEUM.NL

Komt dat zien, komt dat zien, en bewijs uw schietvaardigheid in deze kermis schiettent. Bepaal zorgvuldig uw doelen, maar kijk uit voor de kogel-etende eenden.

HET SPEELKLAAR MAKEN



- Overtuig u ervan, dat de Video spelcomputer™ op de TV is aangesloten en de stroom is ingeschakeld.
- Controleer of de controller in de LINKER aansluiting aan de achterzijde van de spelcomputer is bevestigd.
- Met de ON/OFF schakelaar op 'OFF' steekt U de cassette in de gleuf, zoals hierboven aangegeven.

SCHAKEL DE ON/OFF SCHAKELAAR ALTIJD OP "OFF" BIJ HET UITHALEN OF INBRENGEN VAN EEN CASSETTE.

ATARI MUSEUM.NL GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS



1. Control stick: Bij het naar links of rechts bewegen van de stick, richt u het geweer op het door u bepaalde doel.

HOE HET SPEL TE SPELEN

Stap-voor-stap instructies:

ATTENTIE: Zet de linker en rechter 'moeilijkheidsknop' in positie **A**.

Stap 1: Start

Wanneer de stroom is ingeschakeld ziet u een demonstratie-voorbeeld van het spel op uw scherm. Druk op de rode knop op de linkerhand-controller of op de game-resetknop om het spel voor één persoon te spelen.

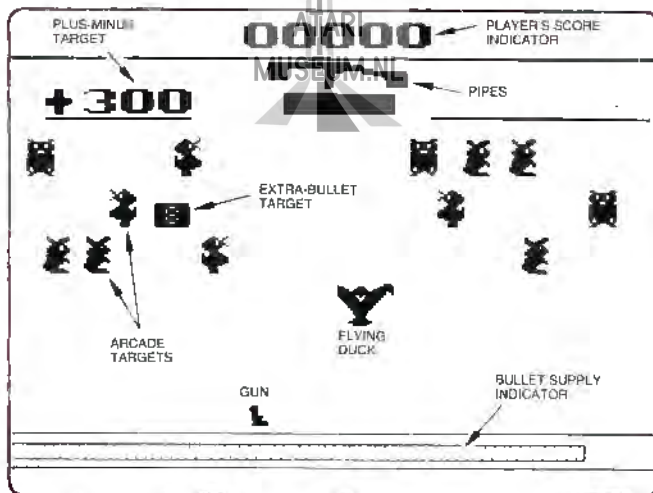
Om met twee spelers te spelen drukt u op de 'game-selectknop voor 2 spelers. Daarna drukt u op de game-resetknop.

Stap 2: Vuur!

Score zoveel mogelijk punten door op de bewegende doelen te schieten

- uilen
- eenden
- konijnen
- extra kogelidozen

Wees voorzichtig met het bepalen van uw doel. Uw kogelvoorraad is beperkt.



STRATEGIE:

Eenden eten de kogels op

Kijk uit! Eenden die niet door u geraakt zijn kunnen vanaf de onderste rij naar beneden vliegen om daar tien van uw kogels op te eten.

Speciale strategie: Let op, dat u minstens 8 kogels verbruikt voordat u het 'extra-kogel' doelwit raakt. Uw munitie-voorraad wordt nooit groter dan 40 kogels.

Het Pijpenrad

Met 8 gerichte schoten kunt u de pijpjes van het scherm laten verdwijnen. Wanneer u 2 pijpjes van dezelfde kleur met 2 opeenvolgende schoten raakt, krijgt u een 4 x hogere score.

Speciale strategie: Probeer de pijpjes bij het begin van het spel uit te schakelen, daarbij de andere bewegende doelen ontwijkend. Wanneer de pijpjes in beeld blijven terwijl u de andere doelen onder vuur neemt, komen er eenden, eenden en steeds meer eenden.

Winnen - Verliezen

Win extra punten of kogels door het plus/minteken te raken, wanneer u het plus-teken ziet. Maar kijk uit! Wanneer het 'min-sigitaal' geraakt is, worden punten of kogels van uw totaal-score afgetrokken.

Einde van het spel

Verwijder alle bewegende doelen en pijpjes om naar een volgend, moeilijker niveau te gaan. Het spel stopt wanneer de laatste kogel is afgevuurd.

Om het spel, dat u zojuist speelde opnieuw te spelen, drukt u op de 'game-reset' knop.



SCORE

ATARI
MUSEUM.NL

De voor elk doel gescoorde punten worden genoteerd overeenkomstig het spel-niveau

Doel	Hoogte:	1	2	3	4
Pijpen		200	200	200	200
Onderste rij		20	30	40	50
Middelste rij		40	50	60	70
Bovenste rij		60	70	80	90
Extra kogels		■	8	■	8

Raak twee pijpen van dezelfde kleur met twee opeenvolgende schoten; u krijgt 200 punten voor de eerste pijp en 800 voor de tweede.

Na het leegschieten van de tent worden voor elke op de onderste rij overgebleven kogel 50 punten aan uw score toegevoegd. Het maximum aantal kogels dat u bij de kogelbevoorrading kunt verkrijgen is 40.

ONTDEK DE MOGELIJKHEDEN

Dit instructieboekje geeft de basisinformatie die u nodig heeft om het CARNIVAL®-spel te spelen; maar dit is slechts het begin! U zult ontdekken, dat deze cassette vol zit met speciale effecten om CARNIVAL®, elke keer dat u er mee speelt, aantrekkelijker te maken. Experimenteer met de verschillende technieken en geniet van het spel.