

MOUSE TRAP™

Exidy™



**CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA
INSTRUCCIONES DE JUEGO**

**CBS
ELECTRONICS**

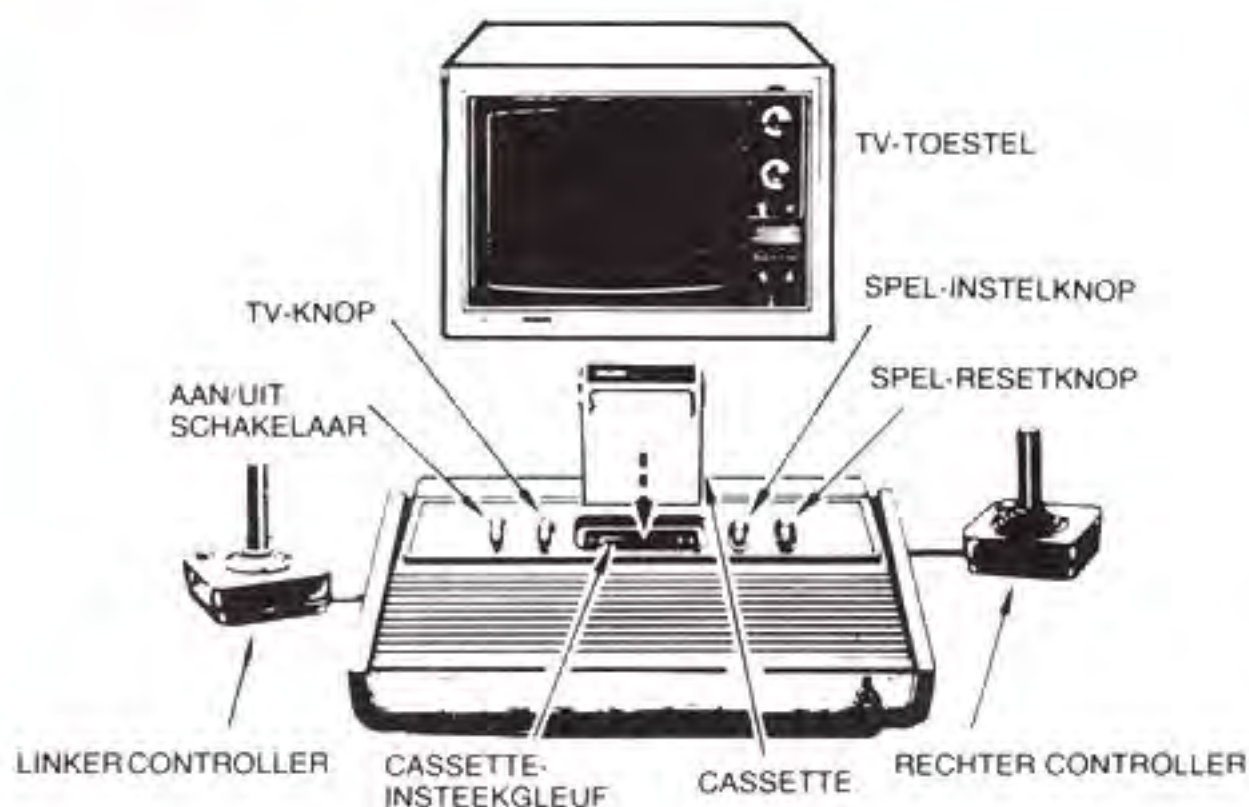
Video Game Cartridge for the ATARI® Video Computer System™
Video Spiel-Kassetten für ATARI® Video Computer System™
Cartouche de Jeux Video pour ATARI® Video Computer System™
Video Spelkassette voor ATARI® Video Computer System™
Cartuccia Video Gioco per ATARI® Video Computer System™
Cartuchos de Juegos video para ATARI® Video Computer System™

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	8
Mode d'emploi en Français	Page	13
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	18
Istruzioni in Italiano	Pagina	23
Instrucciones en Español	Pagina	28

SPELBESCHRIJVING

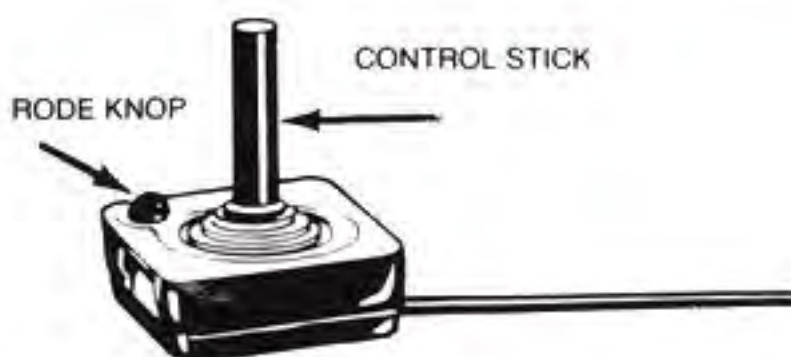
In MOUSETRAP™, bekend uit de speelhallen, bent U een kaasetende muis, die zich in een gevaarlijke doolhof bevindt. Door klapdeuren kunt U aan achtervolgende katten ontkomen. Door een been te eten verandert Uw muis in een katten-verslindende hond voor enkele ogenblikken. Verzamel punten door kaas te eten. Overwin de katten en Uw muis is gereed voor meer actie!

HET SPEELKLAAR MAKEN



- Overtuig U ervan, dat de Video spelcomputer™ op de TV is aangesloten en de stroom is ingeschakeld.
- Controleer of de controller in de LINKER aansluiting aan de achterzijde van de spelcomputer is bevestigd.
- Met de ON/OFF schakelaar op "OFF" steekt U de cassette in de gleuf, zoals hierboven aangegeven.
- **ZET DE ON/OFF SCHAKELAAR ALTIJD OP "OFF" BIJ HET UITHALEN OF INBRENGEN VAN EEN CASSETTE.**

GEBRUIK VAN DE HANDCONTROLLER



ATTENTIE: Gebruik alleen de linker handcontroller voor MOUSE-TRAP™

Door de joystick naar links, rechts, boven of beneden te bewegen kunt U de muis in alle richtingen door het doolhof laten gaan.

Een snelle korte druk op de rode knop verandert Uw muis in een hond. Druk langer op de rode knop en U kunt de deuren bewegen.

HET SPEL

STAP 1: Kies de moeilijkheidsgraad

Zet de schakelaars Right Difficulty en Left Difficulty op Uw console als volgt:

Left Difficulty schakelaar

A – slimme katten

B – domme katten

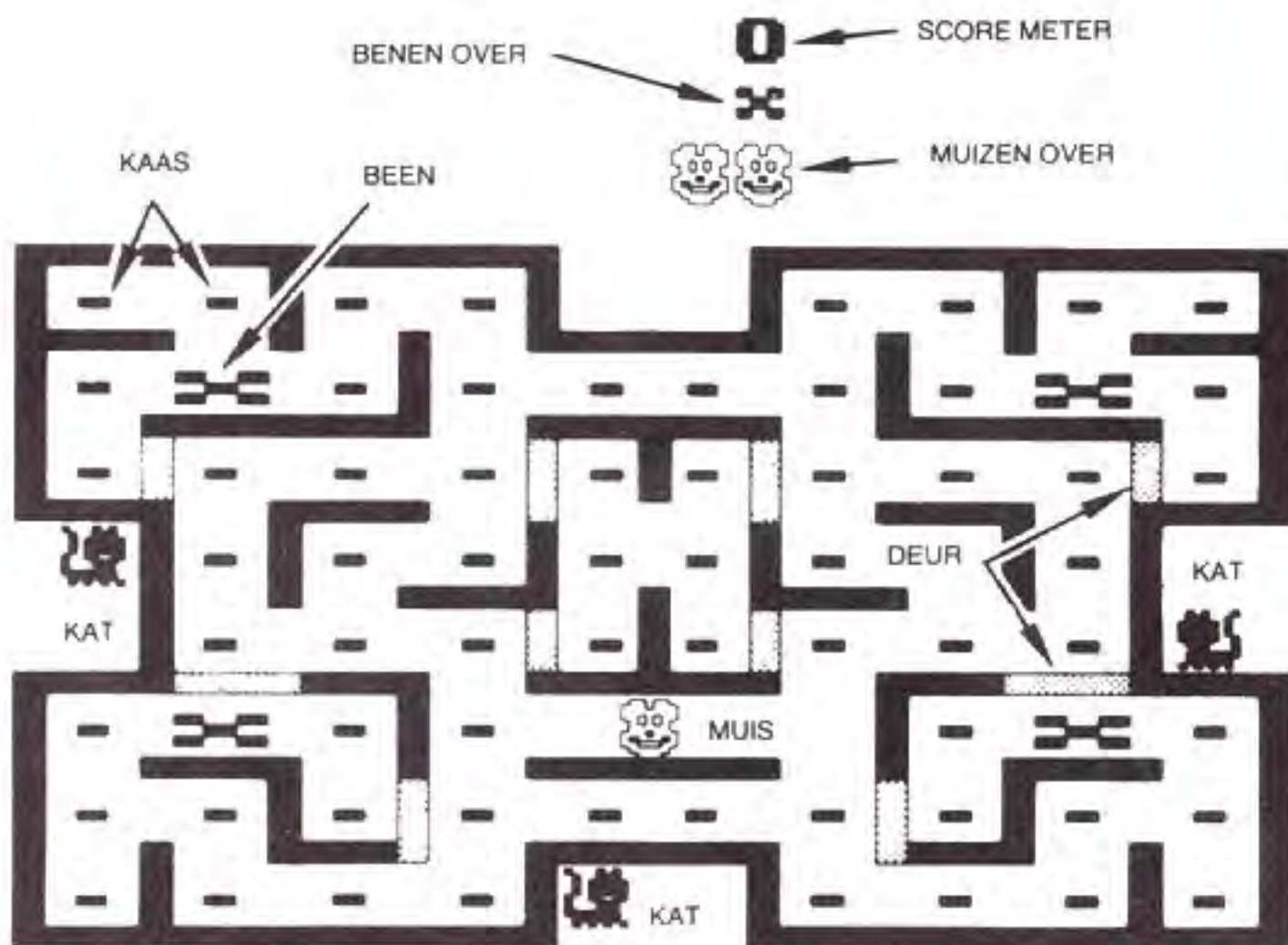
Right Difficulty schakelaar

A – snelle katten

B – langzame katten

STAP 2: De race kan beginnen

U heeft per spel 3 muizen en de eerste verschijnt in het doolhof. Probeer door Uw muis te bewegen alle stukjes kaas op te eten.



STAP 3: De katten

Pas Op! De katten loeren op Uw muis. Door de deuren in het doolhof te openen en te sluiten kunt U ze tegenhouden. Wordt een expert in het gebruik van de rode knop om de katten op een dwaalspoor te brengen.

STAP 4: De hondebaan

Zitten de katten de muis op de hielen. Laat hem wraak nemen. Via de rode knop wordt de muis een katten-verslindende hond, zodra hij een been opgegeten heeft. Let op de benen meter. U heeft er maximaal 4 en bij het begin van het spel heeft de muis er al een opgegeten. Iedere keer als de muis verandert in een hond wordt er een been verbruikt. Bewaar ze voor noodsituaties. Het spel eindigt zodra de muizen op zijn.

DE SCORE

stukje kaas eten _____ 1 punt

kat verslinden _____ 10 punten

alle kaas opgegeten _____ 100 punten

U krijgt 3 muizen bij het begin van het spel. Voor iedere 500 punten, die bereikt worden, krijgt U een EXTRA (bonus) muis.

Het voorgaande geeft U de basis informatie om MOUSETRAP™ te spelen. U zult echter tijdens het spelen ontdekken dat er vele extra mogelijkheden zijn om het spel nog spannender te maken. Ontdek ze en experimenteer ermee.



