

MODE D'EMPLOI
FRANÇAIS INCLUS.

711.018

ATARI
MUSEUM.NL
ACTIVISION®

PITFALL!™

GEBRUIKSAANWIJZING

BEDACHT EN ONTWORPEN DOOR DAVID CRANE VOOR EËN SPELER

Stel je voor! Je bevindt je diep in het wildste deel van een verboden jungle — een onbarmhartig oord waaruit maar weinig mensen terugkeerden. Maar je laat de moed niet zakken, want je bent er samen met Harry Pitfall, de wereldberoemde jungle-onderzoeker en fortuinjager. Verborgene schatten lokken jou en Harry dieper en dieper de wildernis in. Maar als beroemd onderzoeker zal je er niet over denken zo'n riskante tocht te ondernemen zonder eerst deze aanwijzingen te lezen — heel zorgvuldig.

UN JEU CONÇU ET DESSINÉ PAR DAVID CRANE POUR UN SEUL JOUEUR

Imaginez que vous vous trouvez au coeur d'une jungle interdite — une zone terrifiante dont peu d'explorateurs sont ressortis vivants. Mais vous n'avez pas peur, car vous êtes accompagné par Pitfall Harry, le fameux explorateur et chercheur de trésor. La pensée de ces fortunes cachées vous entraîne, vous et Harry, au plus profond de la forêt vierge. Mais, comme vous êtes un explorateur chevronné, vous n'entreprendrez certainement pas ce périple dangereux avant d'avoir lu — très attentivement — les instructions suivantes.

SPELREGELS VAN PITFALL!

Het doel van Pitfall! is, Harry door een doolhof van jungle-taferelen te leiden, springend over en uitwijkend voor vele dodelijke gevaren, terwijl je hem helpt zoveel mogelijk schatten te bemachtigen in de kortst mogelijke tijd.

1. Sluit het videospel aan op de TV. Volg de gebruiksaanwijzing van de fabrikant.
2. Plaats de spel-cassette in het apparaat terwijl dit op uit staat (OFF).
3. Zet het apparaat aan (ON). Als er geen beeld verschijnt, controleer dan de verbinding tussen TV en videospel, herhaal de nrs. 1 t/m 3.
4. Verbind de linker Joystick Controller met het videospel. Alleen deze heb je nodig. Houd tijdens het spel de Joystick met de rode drukknop links boven.
5. De moeilijkheidsschakelaar en de game-select schakelaar worden bij Pitfall! niet gebruikt. Ieder spel is in feite een reeks spelen in één, met vele moeilijkheden om te overwinnen.
6. Druk op de knop game-reset om te beginnen. Het spel begint zodra je de Joystick beweegt.
7. **Het gebruik van de Joystick Controller**
 - Lopen links of rechts beweeg de Joystick naar links of naar rechts.
 - Over gevaren springen druk op de rode knop tijdens het lopen naar links of rechts.
 - Ladders op en neer druk de Joystick omhoog voor 'op' en naar beneden voor 'neer'.
 - Om een zwaaiende lian te grijpen druk op de rode knop tijdens het lopen naar links of rechts.
 - Omdat lian los te laten: Joystick naar beneden aan het eind van een zwaai.
 - Om een schat te bemachtigen ga er recht op af.
8. **Puntentelling:** Je begint elk avontuur met 2000 punten. Sommige voorvallen kosten punten. Als je per ongeluk in een gat valt, kost je dat 100 punten. Ook rollende blokken veroorzaken puntenverlies, afhankelijk van de tijd dat Harry ermee in aanraking is. Elke gevonden schat voegt punten toe aan het totaal. Er zijn acht stuks van elke soort in het gehele spel, 32 in totaal, samen 112.000 punten waard. De hoogste score is 114.000 punten (als je alle schatten gevonden hebt zonder punten te verliezen door in gaten te vallen of over blokken te lopen).



Ring met diamant
5000 punten



Goudstaaf
4000 punten



Zilverstaaf
3000 punten



Geldbuidel
2000 punten

9. **Tijd:** Je hebt 20 minuten om het hele avontuur te beleven. Harry Pitfall beschikt over 3 levens in ieder spel. (Zie 'De gevaren' van 'Pitfall!'). Het spel is uit wanneer Harry Pitfall zijn derde leven verspeelt of wanneer de speeltijd is verstreken.

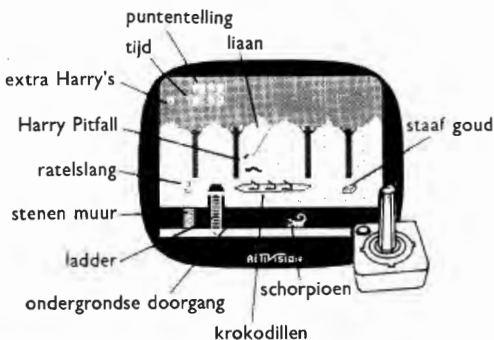
MUSEUM.NL

MEER BIJZONDERHEDEN OVER PITFALL! VAN ACTIVISION

Er zijn 255 jungle tafereelen waar Harry doorheen moet zien te komen. Elk tafereel ondergronds staat gelijk aan drie boven de grond. Pitfall! is een doolhof zonder eind, want als Jerry veilig door alle 255 tafereelen is gekomen, is hij weer terug op de plaats waar hij begonnen is. En in de loop van die hele tocht komt Jerry ook langs alle 32 schatten.

DE GEVAREN VAN PITFALL!

Harry Pitfall's avontuur is vol gevaar. Sommige gevaren verlagen zijn tempo en dat kost punten, terwijl andere hem de doorgang volledig versperren. De 'kleinere' gevaren zijn de gaten in de grond en rollende blokken. (Zie 'Puntentelling'). De noodlottige gevaren zijn de schorpioenen, de bosbranden, de ratelslangen, de krokodillen, de moerassen, drijfzand en teerputten. Deze hindernissen kosten geen punten, maar ze kunnen Harry wel één van zijn 3 levens kosten.



(gecombineerd beeld)

HOE KRIJG JE ACTIVISIONS PITFALL! ONDER DE KNIE

Je kan bij dit spel alleen uitblinken als je een aantal handigheden hebt verworven. Het belangrijkste is 'het springen'. Je moet dan de rode knop en de Joystick tegelijk gebruiken om Harry naar een afhanginge liaan te laten springen. Springen is ook van belang wanneer je bij het oversteken van een moeras op de koppen van krokodillen springt, of wanneer je je over blokken, gaten, schorpioenen, bosbranden en slangen haast. Wees vooral voorzichtig als je over schorpioenen sprint; je hebt minder ruimte dan je denkt.

Om te oefenen moet je proberen naar rechts te lopen. Leer eerst over de rollende blokken en gaten te springen, probeer daarna de moeilijker gevallen zoals zwaaien aan een liaan en springen over een krokodillenmeer. En als Harry's leven verloren gaat, krijg je nog een kans om de hindernis te nemen, want de 'herboren' Harry verschijnt links op het beeld.

WORDT OOK LID VAN HARRY PITFALL'S EXPLORERSCLUB

Als je 20.000 punten (of meer) scoort op één van je tochten met Harry, kom je in aanmerking voor het lidmaatschap van deze voorname organisatie. Stuur ons een foto van het TV-schermd waarop je puntental staat, en je ontvangt van ons een speciaal Explorers Club Embleem als teken van lidmaatschap.

HOE VERZAMEL JE DE MEESTE SCHATTEN MET HARRY PITFALL

Tips van David Crane, de ontwerper van Pitfall!

David Crane is één van de hoofd-ontwerpers van Activision. Hij heeft ook Dragster, Fishing Derby, Laser Blast, Free Way en Grand Prix ontworpen.

'Als je voor het eerst op avontuur gaat met Harry, zul je twee belangrijke dingen opmerken: de blokken rollen steeds naar links, en Harry's vervanger (nadat hij een leven verspeeld heeft) komt links op het scherm uit de bomen. Dus, als je het aantal blokken waar je overheen moet springen klein wilt houden, en als je dodelijke gevaren niet opnieuw wilt proberen, moet je naar links lopen.'

'Harry Pitfall's tocht voert hem door een doolhof van paden boven en onder de grond. Harry moet gebruik maken van enkele ondergrondse doorgangen om alle 32 schatten binnen 20 minuten te bemachtigen. Ik raad je aan een kaart te tekenen van het terrein elke keer dat je speelt. Als je elke keer weer succes wilt hebben, moet je de wet in de jungle kennen, en weten hoe je het beste bij elke schat komt.'

'Als je nog niet handig genoeg bent om Harry van krokodil naar krokodil te laten springen, kan je wachten tot de krokodillen hun bekken dichtdoen. Dan spring je de eerste op zijn kop, wacht tot de bekken open gaan en weer dicht voordat je naar de volgende springt. En al spoedig huppel je over de 'kroko's' alsof ze stenen waren in een rivier.'

'Als je diep in het oerwoud nog beschikt over pen en papier, laat me dan iets van je horen. Ik ben benieuwd hoe jij en Harry het er af brengen.'

Kijk uit naar nog meer video spellen van Activision, overall waar je videospelcassettes koopt. Schrijf ons, en we zullen zorgen dat je bericht krijgt van elke nieuwe Activision cassette zodra die beschikbaar is.

711.018

ATARI MUSEUM.NL ACTIVISION®

Te gebruiken bij het Atari® Video
Computer System T.M.

**Alle Activision video-
speelcassettes vallen
onder Activisions
garantie van een jaar.**

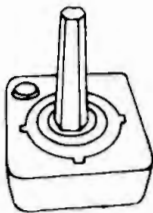
Deze videospel cassette is speciaal
ontworpen voor het uitsluitend
gebruik in PAL of SECAM TV systemen
en wordt niet gegarandeerd bij
gebruik in andere systemen.

À utiliser avec Atari® Video
Computer System T.M.

**Toutes les cassettes de
jeu vidéo Activision
jouissent d'une garantie
Activision d'un an.**

Cette cassette de jeu vidéo Activision
est spécialement conçue pour les
systèmes de TV PAL ou SECAM. La
garantie s'applique exclusivement à
ces systèmes.

Gebruik de Joystick
controller



Utilisez le Joystick
controller

Atari Inc. is geen onderdeel van Activision Inc.
Atari Inc. n'est pas apparentée à Activision Inc.

ATARI® and Video Computer System™ are trademarks of ATARI Inc.



ACTIVISION®

Postbus 6033, 2001 HA HAARLEM, HOLLAND
B.P. 7, 1040 ETTERBEEK 4, BELGIË/BELGIQUE