

# ZAXXON™

SEGA



**CARTRIDGE INSTRUCTIONS  
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH  
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS  
SPELINSTRUKTIES  
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA  
INSTRUCCIONES DE JUEGO**

**CBS**  
ELECTRONICS

**Video Game Cartridge for the ATARI® Video Computer System™**  
**Video Spiel-Kassetten für ATARI® Video Computer System™**  
**Cartouche de Jeux Video pour ATARI® Video Computer System™**  
**Video Spelkassette voor ATARI® Video Computer System™**  
**Cartuccia Video Gioco per ATARI® Video Computer System™**  
**Cartuchos de Juegos video para ATARI® Video Computer System™**

<b>English Instructions</b>	<b>Page</b>	<b>3</b>
<b>Spielanleitung in Deutsch</b>	<b>Blatt</b>	<b>9</b>
<b>Mode d'emploi en Français</b>	<b>Page</b>	<b>15</b>
<b>Nederlandse gebruiksaanwijzing</b>	<b>Bladzijde</b>	<b>21</b>
<b>Istruzioni in Italiano</b>	<b>Pagina</b>	<b>27</b>
<b>Instrucciones en Español</b>	<b>Pagina</b>	<b>33</b>

**ATARI® and Video Computer System™ are trademarks of ATARI®, Inc.**  
**© 1983 CBS Inc. Zaxxon™ © 1982 Sega Enterprises, Inc.**

# SPELBSCHRIJVING

ATARI

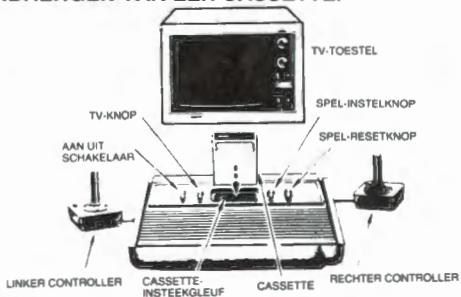
MUSEUM.NL

Coleco's ZAXXON™, een verbluffend 3-dimensionaal spel, dat zich afspeelt in de ruimte en U meeneemt over buitenaardse gebieden op een speciale missie. ZAXXON™ en zijn woeste legers hebben een vroeger vrij astroïde gebied veroverd. U moet hen stoppen vóór zij de gehele kosmos aan zich gaan onderwerpen. Gevaar dreigt overal tijdens Uw tocht op weg naar ZAXXON™, de robot gevechtmaschine, die U moet trachten te vernietigen. Zult U erin slagen de boosaardige ZAXXON™ en zijn hulptroepen te overwinnen?

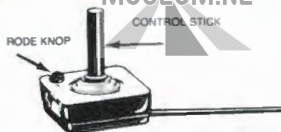
## HET SPEELKLAAR MAKEN

- Overtuig u ervan, dat de Video spelcomputer™ op de TV is aangesloten en de stroom is ingeschakeld.
- Controleer of de controllers in de LINKER en de RECHTER aansluiting aan de achterzijde van de spelcomputer zijn bevestigd.
- Met de ON/OFF schakelaar op 'OFF' steekt u de cassette in de gleuf, zoals hierboven aangegeven.
- Linker en rechter moeilijkheidsknoppen instellen (zie STAP 1).

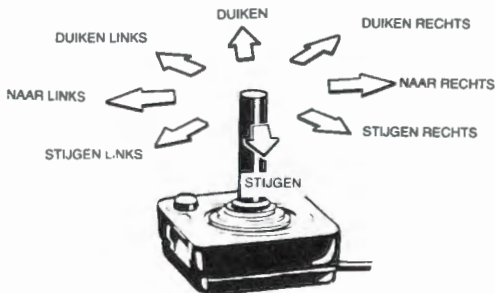
**SCHAKEL DE ON/OFF SCHAKELAAR ALTIJD OP 'OFF' BIJ HET UITHALEN OF INBRENGEN VAN EEN CASSETTE.**



# GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS



**ATTENTIE:** Wanneer het spel met één speler gespeeld wordt gebruikt U alleen de linker handcontroller. Met 2 spelers gebruikt speler 1 de linker- en speler 2 de rechter handcontroller. Hou de controller tijdens het spelen zó dat de rode knop altijd links boven is.



Gebruik de controlestick op de wijze zoals hierboven aangegeven om Uw jager te bewegen. Met de rode knop kunt U de jager een salvo af laten vuren.

**ATTENTIE:** De left en right difficultyknoppen worden bij ZAXXON™ niet gebruikt.

# HET SPELEN

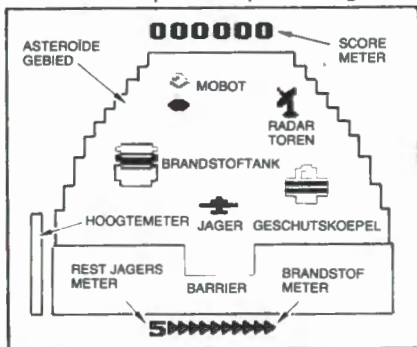
ATARI

## STAP 1: De keuze

Gebruik de Game Select knop op het console om een keuze te maken omtrent de moeilijkheidsgraad en het aantal spelers.

- 1 is moeilijkheidsgraad 1/1 speler
- 2 is moeilijkheidsgraad 2/1 speler
- 3 is moeilijkheidsgraad 3/1 speler
- 4 is moeilijkheidsgraad 4/1 speler
- 5 is moeilijkheidsgraad 1/2 spelers
- 6 is moeilijkheidsgraad 2/2 spelers
- 7 is moeilijkheidsgraad 3/2 spelers
- 8 is moeilijkheidsgraad 4/2 spelers

Druk op de Game Reset knop en het spel kan beginnen.



## STAP 2: Het gevecht

Uw jager nadert ZAXXON's™ eerste asteroïde basis. Vlieg hoog, zodat U niet tegen de verdedigingsmuur opvliegt. Na de muur duikt U met Uw jager om de vijandelijke doelen aan te vallen. Let op voor tegenvuur uit geschutstores en kanonnen.

## STAP 3: Brandstofvoorraad

Let op de brandstofvoorraad van Uw jager tijdens de tocht over het gebied van ZAXXON™. Hou de brandstofmeter onder op het scherm in de gaten en tank bij door zoveel mogelijk brandstoftanks te vernietigen. Vlieg door het gat in de muur aan het eind van de asteroïde en bereidt U voor op een gevecht in de ruimte.

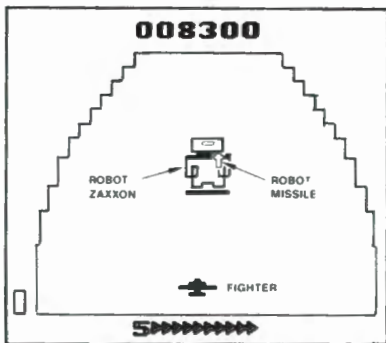


#### STAP 4: Het ruimtegevecht

U bent nu voorbij ZAXXON's™ eerste verdedigingsgordel. Nu gaat U de strijd aanbinden met vijandelijke jagers in de ruimte. Ze komen op U af van boven en beneden en zullen ook proberen U frontaal te treffen. Vernietigen is nu het parool om te overleven.

#### STAP 5: De actie gaat door

Een nieuwe asteroïde komt in zicht. Bij moeilijkheidsgraden 2, 3 en 4 worden bepaalde doelen afgeschermd via een electronisch krachtveld. Probeer gaten in de velden te vinden om doorheen te vliegen en zo de dodelijke stralen te ontwijken.



## STAP 6: Zaxxon™, de dodelijke gevechtsmachine

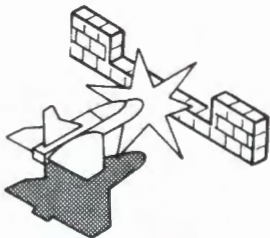
Vorbij de laatste hindernis wordt Uw jager tegengehouden door een onzichtbaar obstakel. U kunt niet meer vooruit, maar gelukkig kunt U nog omhoog, omlaag en opzij. DAN VERSCHIJNT ZAXXON™. Hij is slechts op één punt kwetsbaar, nl. de raket onder zijn arm. Om ZAXXON™ te vernietigen moet U proberen de raket verschillende keren te raken vóór deze gelanceerd wordt. Let speciaal op de hoogtemeter! Na de lancering kunt U nog proberen de raket tijdens de vlucht te raken. Lukt dit niet dan wordt U onherroepelijk geëlimineerd. Lukt het wel dan gaat U door. **ATTENTIE:** Om ZAXXON's™ raket te vernietigen moet U deze raken met 2 schoten MEER dan de moeilijkheidsgraad die U speelt, dus "skill 1" 3 schoten; "skill 2" 4 schoten).

## STAP 7: Verder door de ruimte

Eenmaal voorbij ZAXXON™ wachten U op nieuwe asteroïden nieuwe uitdagingen. Blijf waakzaam, want nieuwe golven vijandelijke jagers zijn onderweg.

## STAP 8: Opnieuw

Zodra Uw jagers op zijn kunt U via de Game Reset knop hetzelfde spel opnieuw spelen. Om een andere moeilijkheidsgraad en spelersaantal te kiezen gebruikt U eerst de Game Select knop, waarna U met de Reset knop weer kunt beginnen.



# DE SCORE

ATARI

MUSEUM.NL

vijandelijk vliegtuig		200 punten
brandstoftank		300 punten
geschutstoren		400 punten
mobot		400 punten
snelvuurkanon		500 punten
radar toren		1000 punten
ZAXXON's™ raket		1000 punten
ZAXXON™		5000 punten

Iedere speler krijgt 5 jagers per spel. Voor iedere 10.000 punten, die gehaald worden, krijgt U een EXTRA jager.

Deze gebruiksaanwijzing bevat de basisinformatie om het spel te kunnen spelen. Maar het is slechts het begin. U zult bemerken dat dit spel allerlei speciale mogelijkheden bevat. Ontdek ze, experimenteer met verschillende technieken en U zult steeds meer genieten van ZAXXON™.

The Atari Museum logo features a stylized, multi-colored 'A' shape composed of several vertical bars of varying heights and widths, with a central vertical line. The colors transition from light purple at the top to dark purple at the bottom.

ATARI  
MUSEUM.NL

**CBS**  
ELECTRONICS