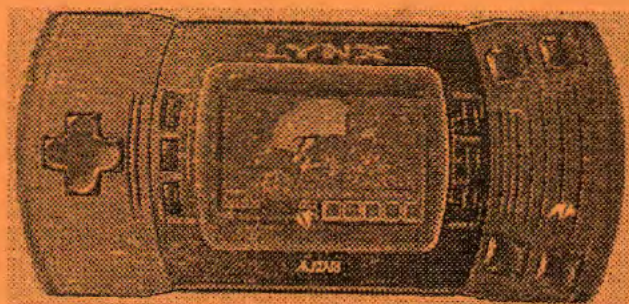




HANDIG

Het clubblad
van de
ATARI LYNX
Gebruikersclub
Alkmaar



Nummer 2
April 1997

**ATARI
LYNX
Gebruikersclub
Alkmaar**

LYNXHANDIG

verschijnt 6x per jaar.

Losse nummers F 1,-
(Game avonden of Gameshop
Alkmaar)

Abonnement 1997
(6 nummers met verzend-
kosten) F 15,00

Redactie LYNXHANDIG
*Bert Rentenaar
Jan Koomans
Roland Pater*

Clubwinkel
bestellen van buitenlandse
games etc.
*Bert Rentenaar
Nieuwpoortslaan 68
1815LP Alkmaar
072-5153006*

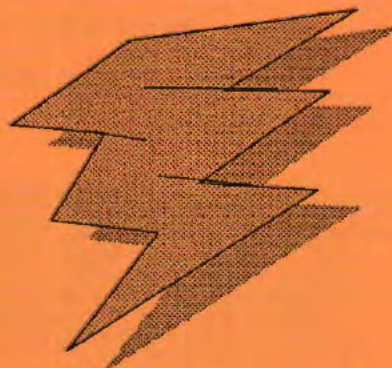
Reparatieservice
*Jan Koomans
Deiving 31
1921VC Akersloot
0251-315670
Jan.Koomans@net.HCC.nl*

**DID YOU
PLAY
YOUR LYNX
TODAY?**



IN DIT NUMMER.....

Voorwoord	2
Open Alkmaars racetoernooi	3
Gevonden voordat hij was verloren	3
LYNX game nieuws	5
Trouble Shooter	6
Spelbeschrijving KLAX	7
Spelbeschrijving HOCKEY + cheat	9
Spelbeschrijving BATTLEZONE 2000	11
Spelbeschrijving CRYSTAL MINES II	13
Level codes CRYSTAL MINES II	14
Overzicht alle LYNX Games	16
Waarschuwing	17
Gevraagd / Aangeboden.	18



VOLGENDE CLUBAVONDEN:

- 16 April Deze avond zijn er 4 stuks van het spel Battlezone 2000 om te comlynxen.
- 30 April Een week eerder, want op 7 Mei is er geen gameavond!
- 21 Mei Checkered Flag RACE WEDSTRIJD!

VOORWOORD

Beste Lynx-bezitter (danwel Lynx-geïntreseede),

Hier is dan de (enigszinds) verlate LYNXhandig nr.2. Waarom zo laat? Tja, als je baas je voor 2 maanden naar de Veluwe stuurt om aldaar een interne opleiding te geven (ik dus) en Jan z'n badkamer gaat verbouwen, dan moet helaas LYNXhandig nr.2 even wachten. Maar gelukkig, hier is 'ie dan! Het heeft in ieder geval als voordeel, dat je niet lang op nr.3 hoeft te wachten (komt in de maand mei). Dit moet ook wel, want beloofd is beloofd: dit jaar komen er 6 clubbladen uit.

Het aantal abonees valt een beetje tegen. Twintig om precies te zijn. Maar dit is wel een vertekend beeld hoor! Want dit zijn enkel LYNXbezitters die niet in de buurt van Alkmaar wonen. Gelet op de vraag naar ("losse") nummer 2 bij de GAMESHOP en gameavond, dan zal de totale afname ongeveer 50 exemplaren bedragen. En dat is natuurlijk de moeite waard.

Ook in dit nummer weer een aantal spelbeschrijvingen, levelcodes en Tips & Trucs. Twee van deze titels zijn heel misschien nog mij INTERTOYS te verkrijgen: Hockey en Cristal Mines II.

En fantastisch nieuws: er zijn in Engeland twee nieuwe games op de markt gebracht. Fat Bobby en Raiden. Zie verder in "LYNX game nieuws". We hebben al een werkende demo versie van deze spellen in de biep.

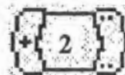
Verder in dit nummer de aankondiging en uitleg van de OPEN ALKMAARSE FORMULE 1 WEDSTRIJD (Checkered Flag), die zal plaatsvinden op 21 mei. Tot die tijd is het dus trainen geblazen tijdens de game-avonden. Heb je Checkered flag niet? Geen nood, er zijn op de komende game-avonden, speciaal voor dit evenement, extra spellen aanwezig. Het is zeker de moeite waard, want de hoofdprijs is een LYNX GAME NAAR KEUZE!!!!

Veel leesplezier met LYNXhandig nummer 2 ennu.....

wie weet zie ik je op één van de gezellige game-avonden. (Jij komt toch ook in iedergeval op 21 mei?)

Bert Rentenaar.

LET OP: i.v.m. de vakantie is de gameavond van 7 mei een week eerder, dus 30 April.



OPEN ALKMAARS RACETOERNOOI

Op woensdagavond 21 mei wordt er een racetoernooi gehouden met het spel **Checkered Flag**. Dit Lynx spel kan gespeeld worden met maar liefst 6 spelers. Je zit dan dus, elk met je eigen kleur race-auto tezamen op de baan, (de LYNXen in een netwerk met comlynxkabels aan elkaar gekoppeld.) Nog nooit gedaan? Gewoon doen! Het is hartstikke leuk, 't is spannend en het is lachen geblazen.

De bedoeling is, om na een aantal voorronden, de uiteindelijke finalerace te houden. De winnaar krijgt als prijs **EEN LYNX SPEL NAAR KEUZE!!!!**

Dat wordt dus oefenen!! De komende 2 game-avonden zullen er extra exemplaren van dit spel aanwezig zijn, zodat je goed kunt "trainen".

Veel succes!!

Bert.

LYNX "GEVONDEN VOORDAT HIJ WAS VERLOREN"

Iets vinden, voordat het is verloren is, betekent heel simpel...: STELEN! En dat is onlangs gebeurd met één van de twee demo-LYNXEN bij de GAMESHOP in Alkmaar.

Na veel voorbereiding was het dan zover. Een leuke opstelling van twee aan elkaar gekoppelde demo-LYNXen, met info van de gebruikersclub, geplaatst in de GAMESHOP. Michael (van de GAMESHOP) belde me na een paar dagen op met het bericht dat er veel belangstelling voor de LYNX-presentatie was, en dat er veel mee gespeeld werd. Twee dagen later belde hij me weer op met de mededeling dat er een LYNX was gestolen.....

Je houdt het toch niet voor mogelijk! Gelijk in de eerste week! Het geeft toch maar weer eens aan hoe populair deze 16 bitter met 4096 kleuren is! Maar dit is natuurlijk NIET de manier om te laten zien, dat je de LYNX een gave spelcomputer vindt, ik



had er dan ook behoorlijk de pest in! Want wat nu te doen? Beveiliging met kettinkjes bleek dus niet voldoende.

Michael kwam met de oplossing. Binnen een week knutselde hij een perfecte elektronische beveiliging in elkaar. Als er nu iemand met zo'n demo-LYNX aan de haal wil gaan, dan krijgt hij of zij om te beginnen een hartverzakking van de schrik! En vervolgens een leuk gesprekje met oom agent!

Mocht iemand je een LYNX te koop aanbieden met een gaatje in de onderkant (in het vlakke gedeelte, waar het spelletje komt te zitten), geef me dan even een seintje. Ik zoek het dan verder wel uit. Je weet maar nooit..... Maar pas op! Niemand gelijk beschuldigen hoor! Want misschien heeft hij of zij er niets mee te maken, of is het een andere LYNX!

Op dit moment is het dus weer mogelijk om in de GAMESHOP even met een LYNX te spelen. Ga gerust eens een kijkje nemen. Er zijn heel veel spellen die op deze demo's bekeken kunnen worden.

En wil je op 21 mei meedoen met de racewedstrijd, dan kun je bij de GAMESHOP ook even oefenen, eventueel "gelinkt racen" tegen een andere coureur!

Bert



LYNX GAME NIEUWS

De firma Telegames in Engeland en Amerika heeft twee nieuwe spellen in hun advertentie staan. Het gaat hier om **Raiden** en **Fat Bobby**. Of het hier om de final versies gaat, of om de zelfde versies die wij al in de biep hebben is niet bekend, ze zijn wel al door Bert besteld, dus dat weten we snel. Wel staat er in de advertentie dat de games begin april leverbaar zijn, en dat ze 40 Dollar per stuk gaan kosten. In het volgende nummer meer over deze twee spellen.

Ook is ons opgevallen dat een aantal spellen in deze lijst een stuk duurder zijn geworden (oa. Checkered Flag, Warbirds, Xenophobe), en zijn er een aantal spellen goedkoper.

Edward Castle uit Engeland is bezig om **Lexis** op de markt te brengen. Hij is nog bezig met een handleiding en een doosje, maar hoopt het spel nog deze maand te gaan leveren. Wel is bekend dat het spel 27.50 Dollar zal gaan kosten. Voor meer info of bestellingen is hier zijn E-Mail- adres: ecastle@cherita.netkonect.co.uk



Roland Pater is bezig met zijn "Red Eye" projekt. Dit is een uitbreiding voor de Lynx, waarbij de comlynx kabel wordt vervangen door een draadloze infrarood verbinding. Als hij een werkende verbinding heeft gemaakt, zullen we er in het volgende clubblad meer aandacht aan besteden.

Ook is Roland bezig met het ontdekken van de Lynx ontwikkelingsset. Hij heeft via internet al kontakten met andere programmeurs. Als er mensen zijn die ervaring hebben met 6502 machinetaal, neem even contact met Roland op. Zijn telefoonnummer is: 072-5128931

Zelf ben ik aan het bekijken of er een simpele (lees goedkope) oplossing is om de LYNX op drie snelheden te laten werken. De normale, een snellere en een langzamere. Laat me even weten als je hier belangstelling voor hebt.



Jan Koomans

TROUBLE SHOOTER

Naar aanleiding van onze oproep uit het eerste nummer over **Dynolympics** kregen wij een reactie van Bart Rijnders. Hij stuurde ons de levelcodes van dit spel. Hiervoor hartelijk dank Bart!

- | | |
|-------------------------------|------|
| 1. Let's get the spear | LYNX |
| 2. Let's get the torch | |
| 3. Nobody steals our idol | |
| 4. Let's get the rope | |
| 5. Let's get our friend | KRIS |
| 6. Jump over the mammoth | |
| 7. Rescue the witchdoctor | |
| 8. Visit a girlie | |
| 9. Feed the god | CAVA |
| 10. Rescue Fido | |
| 11. Visit a friend | |
| 12. Go fishing | |
| 13. Let's go hunting | DBBS |
| 14. Visit your cousin | |
| 15. Visit a girlie | |
| 16. Our idol is missing | |
| 17. Feed me | TINA |
| 18. Recover the boulder | |
| 19. Find your friend | |
| 20. It's your wife's birthday | |
| 21. Go home for tea | KITI |
| 22. Get those fishies | |
| 23. Find your brother | |
| 24. Get food for party | |
| 25. Party time | |



Henk-Jan van Hartkamp uit Apeldoorn heeft problemen met **Shadow of the Beast**. Hij vraagt zich af hoe hij het gedeelte in het kasteel en in de boom moet spelen.

Ook wil hij weten hoe hij de lier in **Bill & Ted's adventure** te pakken kan krijgen.

Reacties graag naar de redactie. Ook mag je Henk-Jan bellen, zijn telefoonnummer is 055-5214209



KLAX

Om maar meteen met de deur in huis te vallen, dit is absoluut één van de betere games voor de Lynx. Het is een spel met een simpel doel, leg tegeltjes van een zelfde kleur op een rij. Hoe langer de rij, hoe meer punten. Dus geen geworstel door de handleiding met welke wapens je welke tegenstander kan uitschakelen, of een lijstje naast je Lynx met welke knoppen je het spel moet bedienen, maar gewoon tegeltjes stapelen!

Het eerste wat opvalt bij het aanzetten van de Lynx is dat je bij Klax je Lynx 90 graden moet draaien. Zelf druk ik dan even op pauze en option 2 om het beeld te "flippen". Het joystick zit dan beneden, wat prettiger speelt. Luister voor ook eens naar het (stereo!!) gesampelde intro muziekje, er zit zelfs een drumsolo in!

Klax speelt zich af in een soort bak, met daarboven een soort trap. De tegeltjes rollen vanaf de trap naar beneden. Je moet met een soort badje deze tegeltjes opvangen en vervolgens tegeltjes van dezelfde kleur op een rij leggen. Dit kan zowel horizontaal, vertikaal als diagonaal. Als er 3 of meer naast -(of op) elkaar liggen verdwijnen ze uit de bak en scoor je punten. De bak is 5 tegels breed en 5 tegels hoog, om dus 5 tegels van dezelfde kleur naast elkaar te leggen moet je eerst 2 tegels links neerleggen, dan 2 tegels rechts en als laatste een tegel in het midden. Om 5 tegels van dezelfde kleur



op elkaar te leggen is wat moeilijker. (als je er drie op elkaar hebt verdwijnt de rij...) Het badje heeft de mogelijkheid om maximaal 5 tegels te "bewaren". Als je nu bijvoorbeeld alvast 2 rode tegels op elkaar stapelt, en er drie op het badje bewaard, kan je tijdens het scoren van een andere "klax" snel deze drie tegels op de 2 die er al lagen gooien. Een andere manier is om op 2 rode tegels een andere kleur tegel te gooien, en daarop weer 2 rode. Maak nu een horizontale of diagonale "klax" met de tegel van de andere kleur, deze tegel zal nu verdwijnen, en komen de rode tegels vanzelf op elkaar. Zo is het mogelijk om met een 4 verticale "klaxen" te scheiden door een horizontale. Als je nu de horizontale "klax" compleet maakt, heb je 5 "klaxen" in een!! Dit lukt mij overigens alleen in het eerste level. (zie ook de afbeelding aan het einde van deze beschrijving)



Om nu te voorkomen dat je alleen maar verticale "klaxen" gaat maken krijg je aan het begin van elk level een opdracht. De eerste is een KLAX WAVE waarbij je een aantal, in het eerste level 3, "klaxen" moet maken. Dit mag horizontaal, vertikaal of diagonaal. er is ook een DIAGONAL WAVE, en een HORIZONTAL WAVE. Hierbij moeten minimaal een aantal verticale- of horizontale "klaxen" gemaakt worden. Verder zijn er nog een POINTS WAVE, hierbij moet je een aantal punten halen, en een TILE WAVE, hier moet je een opgegeven aantal tegeltjes opvangen.

Als de opdracht voltooid is ga je naar het volgende level. Het spel loopt af als je te veel tegeltjes naast je badje hebt laten vallen.

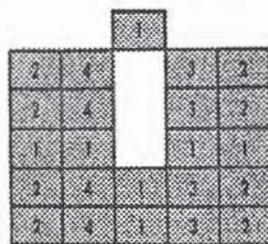
De uitvoering van het spel is gewoon perfect. Geen omzetting vanaf een andere computer, maar een perfect voor de Lynx geschreven spel. De graphics zijn goed en mooi van kleur, de verschillende levels hebben een verschillende achtergrond. Het geluid is formidabel. Voor elke wave verteld een vriendelijke stem je wat voor opdracht je krijgt. Na elk level krijg je een daverend applaus, als je een "klax" met meer als drie tegels maakt hoor je een oooo of aah. Het spel is helemaal stereo. Je kan als je met een hoofdtelefoon op speelt horen waar de tegels vandaan komen! De gele en bruine tegeltjes zijn, vooral op afstand, wat moeilijk van elkaar te onderscheiden. Dit is opgelost door het bruine tegeltje een heel afwijkend geluid te geven als hij van de trap afrold.

Kortom, Klax is een leuk, simpel spel wat perfect voor de Lynx is uitgevoerd. Dit spel is gewoon een must voor elke Lynx bezitter, al was het alleen maar om de Lynx aan "gameboy" fanaten te demonstreren.....

Nog even de "technische gegevens"

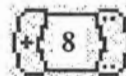
Naam: Klax
 Door: Tengen
 Soort: Arcade/Puzzle
 Comlynx: Nee
 Stereo: Ja

Beoordeling:
 Beeld..... 10
 Geluid.... 10
 Speelbaarheid..... 10
Totaal.... 10



Big Points on Wave 1

Jan Koomans



Hockey

Programmeurs : Simon Finch Soort : Sport ComLynx : 2

Sticks, ijs, puck, tactisch inzicht, actie en vechten zijn de onderdelen in Hockey. Het beste Hockey spel op de Lynx. IJshockey wel te verstaan, één van de beste sporten en het meest speelbare sportspel, dat ik op dit moment gezien en gespeeld heb.

Het begint allemaal met een keuzemenu. Hier kan je kiezen tussen Play wat inhoud dat je een wedstrijdje gaat hockeyen, Fight, hier kan je het vechten oefenen wat in een wedstrijd gebeurt, Shootout wat inhoud dat je op goal kan schieten en natuurlijk mag de tegenstander dat ook zodat je ook het keepen kan oefenen. Verder is er de mogelijkheid Options, hier kan je instellen met wat voor regels je speelt, hoelang de speeltijd is, of er een scheidsrechter is en op welk level je speelt. En als laatste kan je een password invullen zodat je altijd met je eigen team kan spelen.

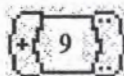
Ik speel altijd een wedstrijd van 10 minuten met de echt professionele regels en natuurlijk het met het vechten op aan.

Bij het spelen zie je het veld van schuinboven en het scrollt van links naar rechts of van rechts naar links. Iedere speler heeft vijf hockey-spelers, die hij of zij kan besturen en één goalie, die zichzelf maar bestuurd.

Elk spel begint met het volkslied van de Verenigde Staten en nog een lied waarvan ik niet weet waar het vandaan komt (waarschijnlijk Canada).

Na deze twee leuke liedjes, begint alles met een face off en begint het echte spel. De bedoeling is heel simpel, ram de puck, je weet wel zo'n plat ding, zo vaak mogelijk in het goal van je tegenstander en win de wedstrijd. Dit is makkelijker gezegd dan gedaan, want die tegenstander wil dit liever niet en probeert dit te voorkomen. Dit doen ze door de puck af te pakken, maar dat kan je weer voorkomen door de puck op tijd afspelen naar een teamgenoot, door op de B knop te drukken. Met de Option1 kun je de speler kiezen die het dichtst bij de puck is. Mocht je lekker dicht bij het goal van de tegenstander zijn, dan kun je via de A knop op het goal schieten en kun je afwachten of de puck erin vliegt of dat de keeper de puck tegenhoudt. Je kan ook nog kiezen of je de puck hoog of laag schiet, door één keer of twee keer op de A knop te drukken. Eén keer is laag schieten en twee keer is hoog schieten.

Mocht de tegenstander de puck bezitten, dan kun je de puck afpakken door naast de tegenstander te schaatsen en op de A knop te drukken, mocht dit te ruig gaan dat kan het gebeuren dat je een gevecht krijgt en dat houdt in dat je twee mannetjes van de zijkant af ziet, die op elkaar in slaan en dat de één de ander knock out slaat. De verliezer krijgt twee straf minuten, dat houdt in dat hij



aan de kant gaat zitten en dat het team met vier man verder gaat. De winnaar krijgt geen straf. Mocht het gevecht onbeslist eindigen, dan is het zo dat ze beide straf krijgen.

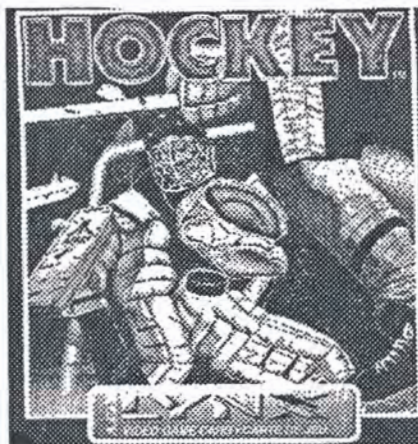
Mocht aan het eind van de wedstrijd beide teams evenveel goals hebben gemaakt, dan krijgt ieder team panalties net als bij voetbal, wie de panalties wint, wint de wedstrijd.

Het is een zeer leuk spel, wat echt leuk wordt als je gaat ComLynx'en. Het is allemaal zeer goed en duidelijk getekend en alles beweegt zeer soepel over dat kleine scherm. Ik zou dus ook zeggen dat dit weer eens een zeer goed en zelfs een uitstekend spel is, dat in ieder geval geen miskoop zal zijn (hierbij moet ik zeggen dat je natuurlijk wel van die soort spelletjes moet houden). Ik wou hierbij dus ook afsluiten met de volgende cijfers.

Beeld.....	9
Geluid.....	7
Verslaving.....	8
Speelbaarheid...	9.5

Totaal..... 8.5

R. Colly.



Er is ook een cheat voor het spel Hockey. Als je als password "BATS XPEB" invoerd, de x veranderd dan in een hartje, krijg je voor alle skills "GREAT" je bent dan dus super snel en super sterk! Na het invoeren van de cheat komt het spel met een scherm met daarin de tekst: " Yes sir, no sir three bags full sir". Weet iemand wat dit betekend? (een Amerikaanse uitdrukking voor Ja meneer, nee meneer, val dood meneer????).



BATTLEZONE 2000

Het is het jaar 2005 en de derde wereld-oorlog breekt uit. Een mysterieus virus heeft alle ultra-moderne computer gestuurde tanks geïnfecteerd. Deze zijn nu op hol geslagen en ze vernietigen alles wat ze tegen komen. De totale mensheid staat op uitsterven! Aan jou dus de taak om alle tank's uit te vernietigen en daarbij dus ook het virus!

Battle Zone 2000 is een van de nieuwere lynx spellen en gemaakt door Handmade Software. Het spel is een conversie van een klassiek Atari spel. Het is 3-dimensionaal en opgebouwd uit lijnen (vector-graphics).

Zodra het spel is ingeladen zie je een fraai plaatje van een tank en kun je door op de joystick of B te drukken een tekst bekijken waarin een introductie wordt gegeven van het spel.

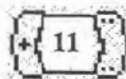
Je kunt ook meteen op vuurknop A drukken waardoor je in het volgende scherm komt. Hier zie je een doorzichtige ronddraaiende driedimensionale tank die is opgebouwd uit vectors, met de joystick kan je nog andere tanks bekijken en nog wat power-up's.

Door weer op de vuurknop te drukken kan je beginnen met het instellen van je tank. Je hebt de mogelijkheid om jouw tank te voorzien van missie's, fuel, ammo en een schild.

Dit gebeurt door middel van een aantal credits die je aan het begin van elk level krijgt. Als je minder schild neemt, gaat je tank sneller, even uitzoeken wat het beste speelt dus..

Er zijn drie tanks waarbij verschillende in-stellingen al gedaan zijn.

Elk level speel je uit door een missie te voltooien. Het kan zijn dat je een aantal tanks moet vernietigen of dat je een bepaalde score moet bereiken. Een tank oplazen kan je het makkelijkste doen door er een missile op af te sturen, deze raakt hem altijd. Aangezien je maar maximaal 3 missies bij je kunt hebben zal je het grootste deel met je kanon moeten doen. Dit vereist natuurlijk de nodige behendigheid. Onderweg kun je nog ammo, fuel, schild en missies oppakken. Je komt ook nog obstakels tegen zoals een kubus of een pyramide waarachter je kunt verbergen tegen de kogels of missies van je tegenstander.



Het spel kan je maximaal met 4 verschillende spelers spelen. Elke speler krijgt dan een andere kleur en als je door je tegenstanders wordt afge- maakt kun je als een geest nog rond rijden en kijken hoe zij elkaar af- maken!

Grafisch/geluid:

Het beeld beweegt soepel en snel. De tanks en de power-up's zijn goed van elkaar te onderscheiden.

De gegevens over je tank zijn in het rood afgebeeld en alle vectors zijn in het groen.

Rechts boven in het beeld zie je een radartje waarop je tegenstanders te zien zijn d.m.v. groene puntjes. Verder is er weinig noemens-waarigs. Het spel bevat twee muziekjes en deze klinken vrij goed, zoals we gewend zijn van Handmade-Software.

Tijdens het spel zelf is er helaas geen muziek en zul je het moeten doen met het geluid van de motoren, kanonnen en de exploderende tanks.

Conclusie:

Battle-Zone 2000 Heeft het niet zozeer van het geluid of beeld maar moet het meer van zijn actie hebben en het ongecompliceerde schietgeweld. Met drie andere lynxers zal het spel waarschijnlijk nog veel leuker zijn maar dit heb ik helaas niet uit kunnen uitproberen.

Beeld.....	7
Geluid.....	7
Speelbaarheid...	8
Totaal.....	7.5

Roland Pater.

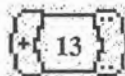


CRYSTAL MINES II

Crystal Mines II doet zeer sterk denken aan Boulder Dash van First Star Software. Dit spel was in zijn tijd één van de betere spelen voor de homecomputers, en men zal zelfs op dit moment nog bij menig gezin binnen kunnen stappen waar ze het spelen.

Het concept is hetzelfde gebleven, alleen de hoofdrolspelers zien er wat anders uit. Zo is het mannetje met het rood-wit-gestreepte T-shirt en de spijkerbroek vervangen door een futuristische metalen robot met een blauw battery pack op zijn rug. De grasvlakten zijn nu zandvlakten, en gewoon over het gras lopen is nu zand wegschieten geworden. Soms loopt men tegen een groot stuk zand aan, genaamd rots, die men dan twee maal moet raken. De eerste keer verandert de rots in een mooi rond rotsblokje (eigenlijk rotsrondje dus) en bij het tweede schot vervalt deze tot gruis. Verder zijn er natuurlijk nog leuke monstertjes te bekennen, waarvan de ene kapot geschoten kan worden en de andere niet. Sommigen zijn dan wel weer met TNT (springstof) op te blazen. En dan zijn er nog de hardnekkige monsters die helemaal niet kapot te krijgen zijn. In hogere levels krijgt het robotje nog te maken met radioactieve blokjes en zwaartekrachtwisselaars. Deze zwaartekrachtwisselaars zorgen ervoor dat de richting van de zwaartekracht verandert, hierdoor moet je op je hoede zijn voor vallende blokjes.

Op het spel is niets aan te merken, behalve misschien het ééntonig melodietje wat de hele tijd op de achtergrond draait. Gelukkig is deze met de OPTION2 toets uit te zetten. Hier had men meer aandacht aan kunnen besteden door er per level een ander geluid in te stoppen. Verder zijn de graphics voor dit type spel erg kleurrijk en geestig gemaakt. Het robotje wat je bestuurd ziet er erg gedetailleerd uit, wat trouwens ook geldt voor de jouw voortdurend aanvallende monstertjes. De besturing van het robotje verloopt zeer soepel, dat wil zeggen dat wat je met de Joypad ingeeft direkt wordt vertaald in een beweging. Hierdoor kunnen minder goede spelers niet meer de schuld geven aan de besturing als het niet wil lukken. Iedere level kun je beschouwen als een raadsel, de moeilijkheidsgraad per level is naar mijn mening zeer onlogisch opgebouwd. Over de ene level doet men één minuutje en men haalt het in één keer. Levels vlak daarna zijn dan weer zo moeilijk dat men wel een kwarter bezig is ze te ontrafelen. Als het bij een bepaalde level niet wil lukken word je de mogelijkheid gegeven die level over te slaan. Deze optie wordt ongeveer na twintig minuten spelen gegeven. Het aantal levels zal menigeen verblijden, er zijn namelijk 150 levels en 31 bonus levels. Hopelijk zelfs, zoals in Chip's



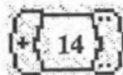
Challenge, een aantal verborgen levels. Mensen die van Boulder Dash hielden op de homecomputers, en/of mensen die van Chip's Challenge houden op de Lynx zullen met dit spel ook veel speelplezier hebben. Lynx'ers die bovengaande games niet kennen moeten dan maar even bij de club komen kijken of ze er iets aan vinden.

Grafix.....	9
Sound.....	6
Speelplezier....	9
Speelbaarheid...	8
Totaal.....	8

E. Vellinga

Hier alle levelcodes van het spel CRYSTAL MINES II:

1	TSLA	Down In The Dirt	76	RAIO	Which Way?
2	UEPT	Logan's Run	77	ZRWH	Mud Boggin'
3	MTFO	Blocks And Bombs	78B	ECMO	Safe Cracker
4	IRTR	Wren's Nest	79	AOTP	The Howling
5	ZCXP	Out With A Bang	80	SVWK	Trial-N-Error
6	DPRX	Tanya's Tangram	81	VRBO	Squeeze Play
7	OIGT	Monster Go Boom	82	SVYA	Jailhouse Rock
8	YHYR	Dan's Deadly Maze	83	KRFH	Dodge Ball
9B	VYHK	Rocky Horror	84B	CNQR	Sidewinder
10	ITCU	It Grows On You	85	YNXR	Ghost Of A Chance
11	QCFK	Easy Trap Of Doom	86	CWQU	Plumber's Helper
12	BXNG	Rock And Roll	87	YXFJ	Change Machine
13	MOXA	Bombs A'Plenty	88	SRDW	Triple Threat
14	IDWJ	Catacombs	89B	PDSQ	Out Of Orde
15	RFVC	Red Herring	90	OKOA	Robo Rooter
16	GHSI	Behind The Lines	91	CKLQ	Riddle Me This
17	SKHU	Impervections	92	KHBA	Cheque It Out
18B	TRFN	Blasting Zone	93	MZKM	Joel's Conniction
19	LORE	A Wrinkle In Time	94	DYDO	Satum V
20	AURV	Bolder Dash	95	IDIC	To Boldly Go...
21	TYGU	Mud Wrestling	96B	WVOM	Who Knows (?)
22	FUIX	Buried Alive	97	NJCU	Pipe Dream
23	QFXV	Crystal "Mines"	98	WUQR	Volcano Vacation
24	XVXU	Can't Touch This	99	BSZB	Pipeline Puzzle
25	KYPO	Felony Arson	100B	RERF	Asylum
26	HBTR	Sandbox Bullies	101	WNON	Slime Jar
27B	SFEB	Stake Your Claim	102	IVLC	Around The World
28	HXRE	Dry Vein	103	PJOL	Crystal Trap
29	TRVJ	Oulver	104	RGEI	Central Square
30	FOCS	Boulder Mania	105	WCEF	Down The Drain
31	ZOIH	Pipe Hypebv	106B	DSGY	Creature Comforts
32	LHJV	Stuck In The Mud	107	PHUF	Swamp Things
33	GVYU	Rat Race	108	NCDS	Gravity Ball
34B	EMTV	Split Infinitely	109	KOMZ	Herringbone
35	CHXY	Switch Swatch	110	LFXQ	Water Closet
36	GSTB	Minefield	111B	WAET	Xenophobe Zoo
37	UXRC	Chimney Sweep	112	YJNV	Conveyor Belt
38	PWYH	What A Blast!	113	TAUJ	Mutation



39B	XQCE	Hardrock Headache	114B	IM0Z	Towering Inferno
40	PNGU	Nuke Zone	115	HBFD	Take Your Pict
41	DZDI	Down Is Up	116	ZAPR	Shopping Spree
42	PIPH	Lucky Number	117	BXFT	Elevator Muzak
43B	PKAV	Of Gravity...	118	GEFA	Kaleidoscope
44	TBUM	Shape Up	119B	QIKD	Gemnastics
45	CXRI	Gravity Wise	120	GMWJ	Death Zone
46	QIPZ	Slime Pit	121	MKIH	Don't Be Greedy
47	HBJP	Candlestick	122	ULEL	Multi-Abuser
48B	NXKU	Bouncing Boulder	123	KBDW	Bombs Away
49	IGPY	Cloudbuster	124	QEFP	Sound And Fury
50	INUK	Whirlwind	125B	SFJX	Make'M Yourself
51	LPHD	Block Mania	126	LQXW	The Four Seasons
52B	NEBX	I Get Around	127	INMO	Lobotomy
53	JVNL	Hot Pursuit	128	NMAD	Hell And Back
54	CAOS	Runny Stooking	129	RHEM	Pipe Organ
55B	KEHL	Cakewalk	130B	YHVR	Newtons Nightmare
56	EMSE	The Sewers	131	FSHF	Jailbreak
57	ZLAE	Crystal Factory	132	EIKJ	Quantum Quarry
58	MSXV	Drop A Rock	133	COCR	Running On MT
59B	JXTD	Magic Mirror	134B	AIYA	Haunted House
60	SOVS	Cache	135	SXOE	Arrow Phlegm
61B	GHGV	Rock Concert	136	EKDR	Bohemian Rhapsody
62	QVOZ	Crystal Tomb	137	DRVY	Lift Lackeys
63	ZCEL	Make My Maze	138B	RGUM	Spacin' Vaders
64	COYH	Pardon Me	139	FEDC	Avalanche!
65	HJHT	Take Control	140	PRKL	Evil Twins
66B	DONO	Castle Mania	141	ONKO	Leftright
67	VBHF	Rad Drops	142	QXPL	Meltdown
68	JSMJ	Crystal Cannon	143B	JRXP	Girls Best Friend
69	HTRA	Tick Tock	144	PADJ	Phaze Shift
70B	WBHD	Crossroads	145	KGLJ	Spiral Of Doom
71	MVJX	Rain Dance	146B	FDXR	Mousetrap
72	ANZI	Jungle Gem	147	BLKS	Zen
73B	EDLA	Zero Gravity	148	TJGB	Freeze Frame
74	PCMN	Boulder Exchange	149B	OKBT	Checkmate
75	YJKJ	Monster Mania	150	AUEC	Terminus

BONUS LEVELS:

1	KOVW	Deja View	17	HBJO	Floodgate
2	QATR	No Time To Think	18	CHRN	Killing Time
3	DBFO	Bonanzal	19	WIFC	Way Out
4	LEJM	Nimbus	20	ESBD	Hermit Crab
5	ODJY	Monty Haul	21	TMCB	Menagerie
6	BVOS	Pinball Wiz	22	GCSQ	Yuchsville
7	SKLR	Ping Pong	23	PNZS	Mine Shaft
8	JPGR	Twist And Shout	24	KDVI	Surrounded
9	BIOH	Time's Up	25	DHZY	Pool Queue
10	BNRY	Time Bomb	26	IVRO	Pit Of Lost Souls
11	WLIL	Time To Spare	27	OSNY	Shoot The Moon
12	NMXS	Lava Slide	28	LOTL	Tamaze
13	LKBI	Siam City	29	MVOH	Safety Dance
14	RNSK	No Way Jose	30	JCXZ	Downtime
15	STRA	Hide-N-Seek	0	ZERO	Secret Vault
16	YTST	Snake's Belly			



OVERZICHT (te leveren) LYNX GAMES

A.B.P.	55,00	Robosquash	60,00
Awesome Golf	70,00	Robotron	70,00
Basebal Heroes	70,00	Rygar	70,00
Basketbrawl	40,00	STUN Runner	70,00
Batman Returns	55,00	Scrapyard Dog	55,00
Battlezone 2000	90,00	Shadow of the Beast	40,00
Battlewheels	70,00	Shanghai	40,00
Bill & Ted's adventure	40,00	Silme World	60,00
Blue Lightning	70,00	Steel Talons	70,00
Blockout	70,00	Su. Astr. Mis. Command	100,00
Bubble Trouble	80,00	Super off road	80,00
California beach games	70,00	Super Sweek	60,00
Checkered Flag	80,00	Switchblade II	70,00
Chip's Challenge	40,00	T-Res	100,00
Chrystal mines II	40,00	Toki	70,00
Desert Strike	70,00	Tournament Cyber Ball	60,00
Dinolympics	55,00	Turbo Sub	40,00
Dirty Larry	55,00	Ult. Chess Challenge	40,00
Double Dragon	70,00	Viking Child	70,00
Dracula	80,00	Warbirds	80,00
Electrocop	50,00	World Class Soccer	55,00
European soccer	60,00	Xenophobe	100,00
Fat Bobby	100,00	Xybots	60,00
Gates of Zendocon	70,00	Zarlour Mercenary	40,00
Gauntlet III	55,00		
Gord 106	55,00		
Hard Driving	100,00		
Hockey	55,00		
Hydra	40,00		
Ishido	44,00		
Jimmy Connors tennis	70,00		
Joust	40,00		
Klax	55,00		
Krazy Ace mini golf	80,00		
Kung Food	40,00		
Lemmings	80,00		
Lynx Casino	70,00		
Malibu Beach Volleyball	55,00		
Ms. Pacman	70,00		
NFL Football	70,00		
Ninja Gaiden	60,00		
Ninja Gaiden III	70,00		
Pacland	80,00		
Paperboy	80,00		
Pinball Jam	40,00		
Pit Fighter	80,00		
Power Factor	70,00		
Qix	40,00		
Raiden	100,00		
Rampage	70,00		
Rampart	70,00		
Roadblasters	40,00		

Al deze games zijn nieuw te bestellen bij de club d.m.v. een inteken formulier. Als er genoeg bestellingen zijn worden de games (in Engeland) besteld.

Tip: Kijk eerst of de GAME SHOP het spel heeft alvorens te bestellen!

Demo Games (op EPROM kaart)

Loopz	35,00
Raiden	35,00
Road Riot 4WD	35,00
Fat Bobby	35,00
Dragnet demo	35,00
Blue Lightning DEMO	35,00
Marlboro Go (1 level)	35,00

*Alle games op deze lijst zijn ook te huur!
De huurperiode bedraagt twee weken.*

Huurprijzen:

F 2,00 voor games van F 35,-

F 3,50 voor games van F 50,-

F 5,00 voor games van F 75,-

F 6,50 voor games van F 90,-



Waarschuwing

De Atari Lynx is een modern stukje elektronica, wat bij normaal gebruik, voor veel en lang spelplezier zal zorgen.....

Helaas gaat er weleens een Lynx stuk. 99% van deze defecten komen door het aansluiten van een verkeerde voedingsspanning.

De Atari Lynx werkt (zoals de meeste computers) intern op 5 volt. In de Atari Lynx zit een schakeling die de 9 volt van de batterijen of adapter omzet naar 5 volt. Als er meer als 5 volt op de interne componenten komt te staan zal dit de Lynx onherstelbaar beschadigen. Dit kan gebeuren als er een spanning de Lynx binnenkomt via de comlynx of de hoofdtelefoon aansluiting. Ook als er spanningen hoger als 10 volt op de power aansluiting worden aangeboden kan de interne spanning te hoog worden en daardoor de Lynx onherstelbaar beschadigen. Let daarom op het volgende;

-Sluit nooit spanningen van meer als 10 volt aan op de power aansluiting

-Sluit de Lynx nooit rechtstreeks aan op een (auto)accu, maar gebruik de 12 volts adapter.

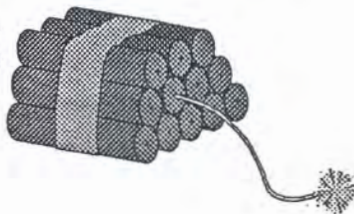
-Universele adapters geven soms meer dan 16 Volt onbelast!! Voor het aansluiten op de Lynx (laten) nameten. Let ook op de polariteit (+ op de middenpen).

Gebruik daarom het liefst de originele Lynx adapter of een gestabiliseerde 9 volt adapter.

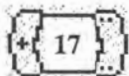
Pas ook op dat het schakelaartje op universele adapters niet perongeluk op een te hoge spanning staat.

-Sluit NOOIT spanning aan op de comlynx of hoofdtelefoon aansluiting. Veel universele netadapters hebben meerdere aansluitpluggen, waar door een vergissing snel is gemaakt. Het beste is daarom de plugjes die in de comlynx en hoofdtelefoonaansluiting passen af te knippen of met isolatieband af te tapen.

Als je deze raad opvolgt gebeuren er niet zo snel vervelende dingen met je Lynx.....



Jan Koomans



Aangeboden / Gevraagd / Ruilen

Heb je een spel over? Of ben je juist naar een spel op zoek?

Wil je een tweede LYNX erbij? Geef dan een miniadvertentie door aan de redactie van LYNX-handig.

Alles kan gevraagd of aangeboden worden. Zolang het maar met de LYNX te maken heeft!

Gevraagd:

California Games
Jermain Soetosenojo
Tel. 020-6910265

Checkered Flag
Fam. Kool
Tel. 072-5064713

Gevraagd:

Pinball Jam
Wie heeft hem??
bel Nico Molenaar
Tel. 072-6512763

Warbirds
Bert Rentenaar
Tel. 072-5153006

Aangeboden:

Dirty Larry
Gauntlet
Hockey
Ishido
Ms. Pacman
Paperboy
Rampage
Willem Kaffa, 070-3210787

Gevraagd:

Wie kan mij helpen aan een Awesome Golf cartridge (boekje en doos zijn niet belangrijk) en/of NFL Football? evt. ruilen voor spel op een

Epromkaart.
Jan Koomans
Tel. 0251-315670

Gevraagd:

Gebruikte spellen voor de Lynx
Rick Baas, 0226-315500

Lemmings
Mevr. S Wennekus
Tel. 030-2432988

GAME SHOP

De leukste computerspelletjes winkel van Nederland



Gebruikte computerspelletjes van Game Boy, Nintendo, Super-Nintendo, Sega, Atari, CD-Rom en vele andere.

Inruil service (Spelletjes die je niet meer speelt kun je bij ons inruilen of aan ons verkopen)

Titel service (Vrijwel elke titel kan door ons worden geleverd).

Laat 29a Alkmaar 072-5114141
Barrevoetstraat 12 Haarlem 023-5314554